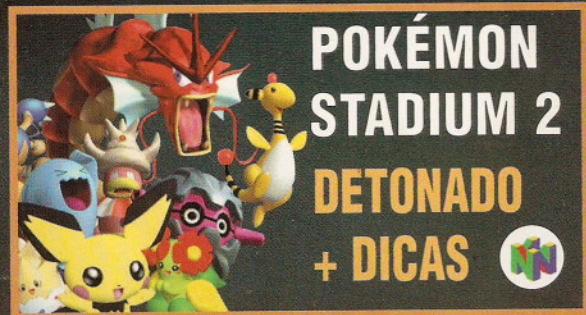


Game Boy Advance: portátil chega dia 11 e já tem preço!

SUPER GAMEPOWER



**POKÉMON
STADIUM 2
DETONADO
+ DICAS**



Time Crisis: Project Titan
Tiro e queda no PlayStation

Vire Deus e concorra
a 15 jogos
Black & White (PC)

Lançamentos:

- Quake III Revolution (PS2)
- The Sims - Fazendo a Festa (PC)
- Simpsons Wrestling (PSX)
- Half-Life (DC)
- Mario Party 3 (N64)
- Serious Sam (PC)

Detonamos!



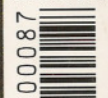
Resident Evil

Code: Veronica Complete Edition



Nº 87
R\$ 4,90

ISSN 0104-611X



www.gamepower.com.br

NET PERFECT

TWIN TURBO NET PERFECT Compatível com P.S. e P.S.2



O mais realístico
volante do mercado!



- Função dual shock no volante.
- Pedais e freio de mão.
- Posições ajustáveis.
- Analógico.

Net Perfect MEMORY CARD 15 Memory Blocks

(Para PlayStation e One)

- Cartucho de Memória Padrão NET.
- Bloco de memória controlado diretamente na tela.
- Facilmente programável.
- Blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX.



Net Perfect MEMORY CARD 15 Memory Blocks

(Para PlayStation e One)

- Cartucho de Memória Collor line.
- Bloco de memória controlado na tela.
- Facilmente programável.



CONTROLE ANALÓGICO NET PERFECT

Compatível com P.S. e P.S.one

- Com função dual shock

CONTROLE NET PERFECT Compatível com P.S. e P.S.one

Temos CDRs
certificados
pelo ISO 9002
graváveis em velocidades
de 1x até 12x



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**NOVA
CULTURAL**
GAMEPOWER

ANO 7 - Nº 86 - MAIO DE 2001

Editor-Publisher: Rubem Barros

REDAÇÃO

Editora: Adriana Lopes

Redatora: Mariana Pereira

Chefe de Arte: Karen Colosso

Assistente de Arte: Mônica Maldonado

Assistente Editorial: André Oka

Colaboradores: Daniel Mangione, Elton Koji Kita, Fabiano Vassão Teixeira, Márcio Fernando de Lima (jogos), André Bicudo Larrubia, Marcelo Morales (textos), Faoza (ilustração)

COMERCIAL

Gerente de Produto: Graziela Vital Rosa

PUBLICIDADE

Gerente: Rozana Rocque

Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira

Contato: Gilda Lario

ASSINATURAS

Assistente: Milton Siqueira Branco Filho

PROMOÇÃO

Assistente: Sonia Sassi

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Supervisão Gráfica: Odete Garcia

Coordenação: Carlos Adriano Vianini

Diretor-Superintendente
Francesco Civita

Diretor Financeiro
Shozi Ikeda

GamePro licenciada por:



SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraphc. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A



CARTA DO CHEFE

Quando o Odyssey – o primeiro videogame caseiro do mundo – foi lançado, em 1972, muitos de vocês ainda nem tinham nascido. Mas com certeza a galera que tem lá seus 23 ou 25 anos chegou a curtir a chamada Idade de Ouro do videogame, em que Atari, Odyssey 2, InteliVision e MicroVision eram o sonho de consumo de qualquer moleque. Da era dos 8 bits pra cá, muita coisa mudou... Os gráficos dos jogos ficaram infinitamente mais próximos da realidade, graças aos processadores de 32, 64 e 128 bits, e os temas, querendo ou não, deixaram de ter aquela ingenuidade peculiar a *Bobby Is Going Home*, do Atari. Mesmo com o vasto universo virtual que os games da nova geração como *Shenmue*, por exemplo, oferecem aos jogadores, há quem prefira manter um pé no passado. No Circuito Aberto desta edição, você vai encontrar uma reportagem sobre os caras que não abrem mão de seus jogos, videogames e computadores antigos por nada nesse mundo! Tem até um clube, o Canal 3, que esses colecionadores de mofo (é só uma piadinha, pois a coleção desses malucos é impecável!) fundaram para lembrar e jogar os games do arco-da-velha e para trocar dicas de onde conseguí-los.

Agora vamos falar sobre o século XXI! Esta edição da *SuperGamePower* traz dois Detonados animais: um do tão esperado *Resident Evil Code: Veronica Complete Edition*, que acaba de sair para Dreamcast e PlayStation 2; e outro de *Pokémon Stadium 2*, o novo jogo de luta dos monstros da Nintendo, que permite jogar com todos os 251 personagens da série, incluindo os já capturados no GBC. Para os fãs do bom e velho PlayStation, a boa notícia é que o 32 bits finalmente ganhou alguns títulos interessantes, depois de um tempinho na saudade. São eles *Time Crisis: Project Titan*, do gênero de tiro; *Simpsons Wrestling*, de luta; e *Dance Dance Revolution Disney's Rave*, de dança. Nesta edição você vai encontrar a análise de todos esses jogos e também de *Mario Party 3*, a nova aventura do bigodudo, que veio dar um sopro de vida ao Nintendo 64. Tem também um manual de sobrevivência para os fãs do Dreamcast, com a relação de alguns dos melhores jogos que ainda estão por vir e dicas de acessórios essenciais para que a galera curta o console por muitos e muitos anos.

Um bate-bola rápido: não sei se você algum dia já leu aquela seção "Estamos à sua disposição" na última página da revista, mas é bom ler. Agora existe um número de telefone a mais ali, do serviço de Atendimento ao Leitor. Mas é bom deixar claro que o tal serviço serve para esclarecer dúvidas sobre as edições, para informar em que revista saiu o jogo que o leitor está procurando, para anotar as reclamações e sugestões de Detonados da galera. Os pedidos de dicas de jogos continuam sendo feitos por carta ou e-mail, combinado?



ANER



SUMÁRIO

CIRCUITO ABERTO

Colecionadores de mofo
Saiba quem são os caras que se amarram em consoles antigos 12

PLAYSTATION

Sony lança um kit de desenvolvimento para o PlayStation 2 baseado em Linux. Conheça também os acessórios "milagrosos" do 128 bits

PlayStation

Dance Dance Revolution Disney's Rave	25
Simpsons Wrestling	28
Time Crisis: Project Titan	26

PlayStation 2

Army Men: Air Attack 2	24
Batman Vengeance	19
Broken Sword 3: Sleeping Dragon	20
Extreme-G 3	19
NBA Street	20
Prisoner of War	20
Pryzm Chapter One: The Dark Unicorn	20
Quake III Revolution	22
RoboCop	18
Rumble Racing	23
Star Wars: Super Bombad Racing	24
Tomb Raider Next Generation	21

DREAMCAST

Com 65 jogos a ser lançados até março de 2002, o DC ainda tem muita lenha pra queimar, mas é preciso garantir alguns acessórios básicos

Confidential Mission	32
Conflict Zone	32
Draconus: Cult of the Wyrn	36
Dragonriders: Chronicles of Pern	32
Half-Life	34
Hundred Swords	32
Outtrigger	33

Com um ótimo enredo, cenários que reproduzem bem o clima medieval e controles muito eficientes, Draconus: Cult of the Wyrn é diversão garantida no DC



Claire, Chris e o vilão Wesker estão de volta em Resident Evil Code: Veronica Complete Edition. Confira o Detonado completo desse novo sucesso para PlayStation 2 e Dreamcast



Em Time Crisis: Project Titan, excelente jogo de tiro, o agente Richard Miller cai numa cilada e tem apenas 48 horas para salvar sua pele



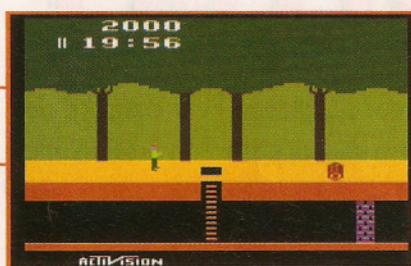
Depois do sucesso no PC e no Dreamcast, Quake III estreia no PlayStation 2 com 32 fases no modo para um jogador e com um Multiplayer para até quatro pessoas

A Core divulgou algumas novidades sobre Tomb Raider Next Generation. Parece que a musa Lara Croft ganhará outro aliado, Curtis, e um novo repertório de movimentos



Os pacatos cidadãos conhecidos como Sims nunca mais serão os mesmos depois que você comprar Fazendo a Festa, o novo pacote de expansão desse divertido simulador do PC





Jogos de Atari, Odyssey, Vectrex, Telejogo e Apple 2 são algumas das atrações das reuniões bimestrais do clube Canal 3, fundado em 1999 para preservar a memória das plataformas antigas no Brasil



Mario e seus amigos fazem outra festa no N64. E, dessa vez, os minigames estão ainda mais difíceis



Virus infecta o computador que guarda todas as informações sobre as aventuras já vividas por Mega Man. Agora o herói terá de cumprir de novo algumas missões em Mega Man Xtreme

NINTENDO

Game Boy Advance chega ao Brasil e aos Estados Unidos em 11 de junho. E mais: Big "N" adia lançamento do GameCube para setembro

Game Boy Color

Dragon Warrior III	40
Mega Man Xtreme	43

Game Boy Advance

Army Men Advance	40
Dark Arena	40
Pitfall: The Mayan Adventure	41
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	40
Tony Hawk's Pro Skater 2	41

PC

Clã alemão Schroet Kommando vence o primeiro torneio de Counter-Strike da CPL Latin America

Aquanox	46
Baldur's Gate II: Throne of Bhaal	46
Everquest: Shadows of Luclin	46
Fate of the Dragon	51
Max Payne	46
Serious Sam	50
Soldier of Fortune II: Double Helix	47
The Sims: House Party	48

DETONADO

Veronica Complete Edition e Pokémon Stadium 2 soltam os bichos no DC, no PS2 e no Nintendo 64	
Resident Evil Code: Veronica Complete Edition	62
Pokémon Stadium 2	70

FLASHBACK

Os bons tempos de Mickey Mouse e sua turma

Castle of Illusion/Mickey Mania	80
---------------------------------	----

DICAS

PLAYSTATION

Rainbow Six: Rogue Spear	54
Simpsons Wrestling	52
The Mummy	53

PLAYSTATION 2

MDK 2 Armageddon	52
------------------	----

DREAMCAST

Card Captor Sakura	53
Charge 'n Blast	55
Hidden and Dangerous	57
Unreal Tournament	53

NINTENDO 64

Dance Dance Revolution featuring Disney Characters	55
Mickey Speedway USA	53
Pokémon Stadium 2	52
Polaris Snocross 2001	53
Tom and Jerry in Fists of Furry	54
Top Gear Hyperbike	55

PC

Black & White	55
Clive Barker's Undying	54
The Sims: House Party	56

GAMESHARK

PlayStation

Batman: Gotham City Racer	60
Dance Dance Revolution 4th Mix	58
Dance Dance Revolution 3th Mix	58
Dance Dance Revolution 2nd Mix	59
Dance Dance Revolution	59
El Dorado Gate Volume 1	61
El Dorado Gate Volume 3	61
Frame Gride	59
Giant Gran 2000	60
MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX	61
Simpsons Wrestling	58
Time Crisis: Project Titan	58
WWF: No Mercy	60

PlayStation2

Heroes of Might and Magic	60
Quake III Revolution	59
Surfing H3O	59

Dreamcast

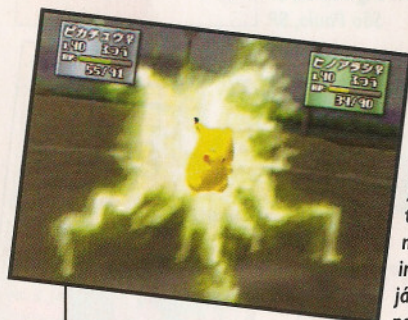
Battle Beaster	59
Macross M3	60
Spider-Man	58

Nintendo 64

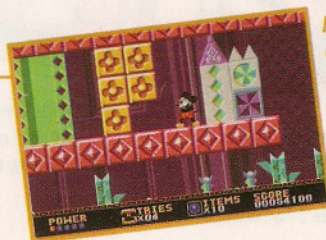
Blues Brothers 2000	59
Pokémon Puzzle League	60
Pokémon Snap	60

Game Boy Color

Mega Man Xtreme	61
-----------------	----



Em Pokémon Stadium 2, você poderá jogar com todos os 251 monstros, inclusive com os já capturados no Game Boy



Na idade de ouro dos jogos de plataforma, Mickey Mouse brilhava no Mega e no Master System



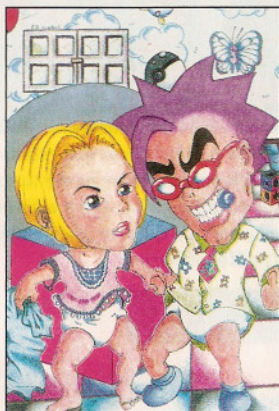
Confira as dicas para selecionar levels, ter vida infinita e todas as armas e encantos em Clive Barker's Undying, novo sucesso do PC



**SGP
CARTAS**

ARTE NO ENVELOPE

O José dos Santos, de Sorocaba, SP, foi o grande vencedor do mês. Pelo desenho da gata secreta, o Zé vai levar pra casa uma superpistola Guncon, para PlayStation, mais um jogo de tiro Point Blank 2. Você também está a fim de faturar prêmios como esses? Então mande seu desenho pra gente!



Olha só o Chefe na versão baby jogando charme pra cima da Marjorie! A obra é do Fábio Schoerbel, de Telêmaco Borba, PR

PREMIADO

Essa supergata desenhada pelo José dos Santos, de Sorocaba, SP, fez o mano faturar o prêmio do mês! Parabéns, Zé, o desenho ficou show! A propósito: a moça tem telefone?



O Marcelo Kamikaze levou uma baita surra do Chefe no desenho do Clayton Souza, de São Paulo, SP



O Glauco Garcia, de Indiana, SP, desenhou a cabeça do Vegeta, de Dragon Ball. Ficou beleza!



O Chefe entrou na onda dos pichadores de Jet Grind Radio. O desenho é do Rodrigo Lima, de São Paulo, SP



Mais Dragon Ball... O Ricardo Cruz, de Belo Horizonte, MG, desenhou toda a galera da SGP com um visual à la Dragon Ball

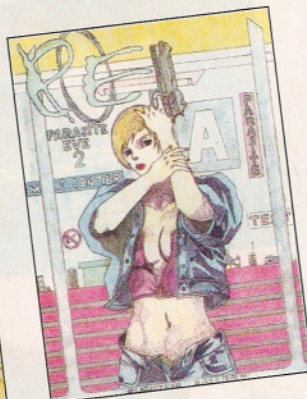
As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Na arte do Eduardo Martins, de Itaguaí, RJ, Bill Gates mostra o Xbox pra galera de X-Men!



O personagem Trunks, de Dragon Ball, baixou no Chefe na obra de Clayton Alencar, de São Paulo, SP



A Aya, de Parasite Eve II, ficou bem sensual no desenho do Douglas Santos, de Marília, SP



O Moisés de Souza, de Foz do Iguaçu, PR, foi o autor desse superdesenho com uma parte da turma da redação! Ficou bem legal!

Caça-Palavras

Prepare-se, pois o nosso caça-palavras está ficando cada vez mais difícil! Não vai ser mole encontrar o nome de dez jogos desta edição nessa sopa de letrinhas! Lembre-se: aqui vale qualquer título de lançamento, pré-estréia e até dica!

D O M R O B O C O P W R
A A F N P O C H S A U U
W M R L K U X Z N N I M
D R A K T T D A Z S Q B
R M M Y A T M Q K N C L
A E E T R R N U P O I E
C J G O E I E A W M Y R
O L R D I G N N T E S A
N I I H W G D O A K C C
U P D T I E X X P O N I
S Q E U U R N B V P V N
Z C B Y M M U M E H T G

Akira e Agora



E aí, mano! Se você é um dos jogadores que não conseguem executar as dicas do game *Spec Ops: Stealth Patrol*, publicadas na página 56 da edição passada (nº 86), saiba que existem duas opções para isso estar acontecendo: ou você está esquecendo de segurar os botões L1 + L2 + R1 + R2 durante o pause, até terminar de digitar os códigos; ou seu jogo não é americano. A segunda hipótese é a mais provável, já que existem muitas versões PAL (européias) desse jogo circulando pelo mercado brasileiro. Devo me desculpar agora com os leitores que reclamaram (e com razão!) das fotos dos lançamentos de Game Boy Advance. Realmente elas ficaram bem escuras... Como vocês devem saber, o GBA não tem uma luz interna, portanto fica bem difícil capturar as imagens. O pessoal da redação está estudando uma solução, beleza?

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342
São Paulo, SP
CEP 01060-970

OS GAMES DO MOMENTO

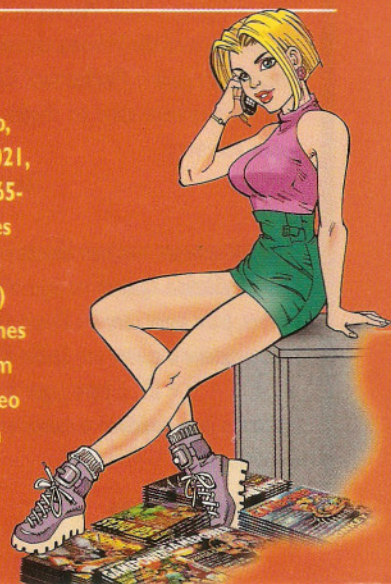
OS MAIS ALUGADOS

Jogo	Console	Gênero
1 Pokémon Stadium 2	Nintendo 64	Luta
2 Legend of Zelda: Majora's Mask	Nintendo 64	RPG
3 Conker's Bad Fur Day	Nintendo 64	Ação
4 Mario Tennis	Nintendo 64	Esporte
5 Paper Mario	Nintendo 64	Ação
6 Tekken Tag Tournament	PlayStation 2	Luta
7 Phantasy Star Online	Dreamcast	RPG
8 Banjo-Tooie	Nintendo 64	Ação
9 Fear Effect 2	PlayStation	Ação
10 Mega Man 64	Nintendo 64	Ação

RECOMENDADOS DOS CRÍTICOS

Jogo	Console	Gênero
1 RE Code: Veronica Complete	Dreamcast/PS2	Ação
2 Black & White	PC	Estratégia
3 Pokémon Stadium 2	Nintendo 64	Luta
4 The Sims - Fazendo a Festa	PC	Simulador
5 Half-Life	DC	Ação
6 Rumble Racing	PlayStation 2	Corrida
7 Time Crisis Project Titan	PlayStation	Tiro
8 Mario Party 3	Nintendo 64	Ação
9 Draconus	Dreamcast	Ação/RPG
10 Quake III Revolution	PlayStation 2	Ação

Fontes: em São Paulo, Tilt's (0**11) 3743-9021, Première (0**11) 3865-2904, Dragoon Games (0**11) 3846-1470, Maxxi Games (0**11) 591-0039, Nika's Games (0**11) 3975-2737; em Goiânia, Bomber Video (0**62) 218-1917; em Curitiba, Eclipse (0**41) 286-0605





SGP
CARTAS

SGP RESPONDE

Estou jogando com Jill, em Resident Evil Director's Cut, e gostaria de saber qual é o login e a password da sala LB3-2. Vocês poderiam me ajudar?

Gabriel Lima
Rio de Janeiro, RJ

LM: Para saber o login e a senha, é só você combinar as letras da pintura com as das cartas.

Em Final Fantasy VII, eu não consigo abrir o cofre que está na mansão, em Nibleheim Area. No Detonado, vocês deram o código (36-10-59-97), mas já tentei de todas as formas e não consigo abrir. O que devo fazer?

Rodrigo Elias
Santa Luzia, MG

MK: A ordem dos números é essa mesma, Rodrigo. Só que você deve girar o cofre na direção correta. Faça o seguinte: Right 36, Left 10, Right 59 e Right 97.

Estou jogando Resident Evil Code: Veronica e gostaria de saber a password do segundo computador, que fica dentro de uma sala. Preciso de uma luz!

Rafael de Lima
Ji-Paraná, RO

LM: Tá bom, Rafael, anote aí as senhas de todos os computadores: a do primeiro é NTC0394; a do segundo (que você pediu), 1971; e a do último, VERONICA.

Amigos da SGP, vocês sabem se os jogos The King of Fighters 2000, Marvel vs Capcom 2 e Garou: Mark of the Wolves têm previsão de lançamento para o PlayStation? Outra coisa: qual é a dica para abrir os chefes de Marvel Super Heroes?

Leandro Santos
Cotia, SP

BB: Infelizmente, nenhum desses jogos deve sair para PlayStation. Quanto ao jogo Marvel Super Heroes, para jogar com Dr. Doom, termine o jogo, posicione o cursor em Spider-Man e aperte ↓, ↓, X + ○ + R1. E para jogar com Thanos, termine o jogo, posicione o cursor em Spider-Man e aperte ↑, ↑, □ + △ + L1.

Eu queria algumas dicas do jogo Harvest Moon 64. Vocês podem me ajudar?

Carlos Osório
Rio de Janeiro, RJ

MK: Para fazer Elli se apaixonar por você, dê peixe, ovos e leite para ela todos os dias. Para fazer com que Karen se apaixone por você, não fale muito com ela. Em vez disso, fale constantemente com o pai dela e com o cara de bandana roxa. Dê uvas para ela e seu pai todos os dias, e visite-a no bar e na praia. Pra terminar, pegue a pena azul de Rick e dê à moça.

Preciso de códigos de Gameshark para os jogos Pokémon Gold, Red e Yellow.

Marcus Vinícius
Tanguá, RS

MB: Em Pokémon Gold, para detonar os inimigos com um só golpe, digite o código 010000D1. Para ter HP infinito em Pokémon Red, o código é 01FF16D0. E, finalmente, para conseguir dinheiro infinito em Pokémon Yellow, use o código 019946D3 / 019947D3 / 019948D3.

Eu queria saber se há algum código de Gameshark para conseguir muita experiência

nos jogos Breath of Fire IV e Persona 2.

Saulo Batista
Aracaju, SE

MK: Para ter experiência no máximo em Breath of Fire IV, o código é 8011DF48 967F / 8011DF4A 0098. E em Persona 2, para que Urara tenha experiência máxima, digite 80084600 967F / 80084602 0098.

Como faço para liberar o modo Maniac em Street Fighter EX Plus Alpha 2 (versão japonesa)? Outra coisa: existe algum código para o jogo Quake II?

Robson Júnior
Votorantim, SP

BB: Para liberar o modo Maniac, aperte Start cinco vezes com o cursor em Practice, mais cinco vezes com ele em Arcade, uma com ele em Option e outra em Bonus. Pra terminar, aperte Start mais quatro vezes com o cursor em Practice. Quanto aos códigos para Quake II, eles existem sim, Robson! Para ter vida infinita, digite 800CDBA0 0064, e para ter todas as armas, 800C7F38 0FFF.

CHRONO CROSS

O que eu faço depois da cena com o dragão em Dead Sea, no jogo Chrono Cross?

Welton Santos
Cotia, SP

MK: Vá para Guldave (Home) e mostre o cristal para Shamen. Você vai ganhar um amuleto. Então vá para Fort Dragonia (Home) e use o amuleto no altar. Detone Lynx e siga para Dead Sea (Home).

Depois disso, vá para Divine Dragon Falls (Another) e pegue o item Chrono Cross. Vá para Hermits Hideaway (Another) e entre no sonho de Kidd. Finalmente, vá para El Nido Triangle (Another) e detone a água-viva. Ai é só verificar a nave para poder prosseguir. Boa sorte!



Teste sua vocação para Deus



Chegou ao fim a promoção **Brasil 2000 no Mundo dos Games**, mas quem não faturou nenhum kit da rádio não precisa ficar chateado. A gente já está dando o pontapé inicial de outra superpromoção. A bola da vez agora é o jogo **Black & White**, da Electronic Arts, que está fazendo o maior sucesso no PC e em breve estreará também no Dreamcast. Nas próximas três edições, serão distribuídos 15 jogos, fora os outros 15 que serão entregues pelo site GamePower.com.br. Para faturar um **Black & White** é fácil: basta imaginar que você é ninguém menos do que Deus, e que seu filho desobedeceu sua ordem e revelou aos homens o segredo do fogo. Doido de raiva, você terá de pensar em duas reações: uma para provocar o mal da raça humana e outra para seu bem, para deixar que ela se desenvolva. Escreva suas duas alternativas, em até três linhas cada, e mande para a **SuperGamePower, Promoção Black & White**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP

SUPER GAMEPOWER

05424-010, São Paulo, SP. As cinco melhores cartas que chegarem à redação nas três próximas edições vão valer um jogo. Não se esqueça de mandar seus dados certinhos, com tudo completo (nome, endereço, telefone e CPF seu ou do seu responsável). Confira a seguir os nomes dos últimos vencedores da promoção da **Brasil 2000 - FM 107,3**.

Vencedores de maio

A música de abertura do jogo **FIFA: Road to World Cup '98** é **Song 2**, do **Blur**. Confira se você está entre os sortudos que faturaram os últimos kits da promoção **Brasil 2000 no Mundo dos Games**, com CD, camiseta e adesivo:

- **Haroldo Pereira**, de Atibaia, SP
- **Daniela Silva**, de Belo Horizonte, MG
- **Márcio Costa**, de Suzano, SP
- **Ernesto Neiva**, de Guarulhos, SP
- **Thiago Cardoso**, de Franco da Rocha, SP

Classificados

Troco um **Nintendo 64** com 2 controles, 4 fitas, 1 adaptador e 1 transfer pack, mais 2 **Game Boy Classic** com 6 fitas por um **Dreamcast** com 1 controle, uma VMU e pelo menos R\$ 160. Tratar com Thiago, (0xx12) 245-8858, Pindamonhangaba, SP.

Vendo um **N64** com 1 controle e 1 jogo por R\$ 350. Ou **troco** por um **PSX** com 1 controle e 1 CD. Tratar com Júnior, (0xx11) 6456-6423, Guarulhos, SP.

Vendo um **Dreamcast** com 2 controles, uma VMU e 7 CDs por R\$ 600. Tratar com André, (0xx11) 3608-7902, Osasco, SP.

Vendo um **PlayStation** com 2 controles (1 analógico e 1 normal) e 6 CDs por R\$ 250. Tratar com Leandro, (0xx11) 4616-0884, Cotia, SP.

Troco um **Sega Saturn** com 28 CDs, 2 controles e 1 cartucho de 2 MB por um **PlayStation** com 1 controle e 1 CD. Tratar com Robson, (0xx11) 4975-0142, Santo André, SP.

Vendo um **PlayStation** com 2 controles, 1 memory card e 18 CDs por R\$ 300. **Vendo** também um **Super Nes** com 2 controles e 16 cartuchos por R\$ 250. Tratar com Nil, (0xx11) 6910-8891, São Paulo, SP.

Vendo um **Nintendo 64** com 2 controles, 7

cartuchos, 1 adaptador para jogos japoneses e um volante por R\$ 530. Tratar com Jayme, (0xx15) 273-3159, Itapetininga, SP.

Vendo um **PlayStation** com 1 controle, 1 memory card e 32 CDs por R\$ 350. Tratar com Thiago, (0xx11) 6956-4471, São Paulo, SP.

Vendo um **Nintendo 64** com 2 jogos, 2 controles, 1 adaptador e 1 memory card por R\$ 300. Ou **troco** por um **PlayStation**. Tratar com Gabriel ou Daniel, (0xx48) 233-4102/233-4585, Florianópolis, SC.

Vendo um **Dreamcast** com 2 controles, 15 CDs, uma VMU e modem por R\$ 500. Tratar com Jefferson, (0xx11) 5611-6890, São Paulo, SP.

Vendo um **Dreamcast** com 1 controle, 50 CDs, uma VMU, 1 Gameshark e modem por R\$ 550. Tratar com Anderson, (0xx11) 5611-2104.

Vendo um **DC** por R\$ 340 e um **PSOne** por R\$ 350. Tratar com Alex, (0xx44) 624-9155, Umuarama, PR.

Vendo 5 fitas de **Snes** ou **troco** por 5 fitas de **Mega Drive**. Tratar com Adalberto, (0xx13) 494-3905, Praia Grande, SP.

Vendo um **PlayStation** com 42 CDs, 2 memory cards,

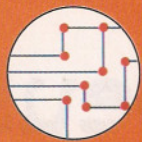
1 Gameshark e uma pistola por R\$ 550. Tratar com Júnior, (0xx19) 9732-5832, Campinas, SP.

Vendo um **Nintendo 64** com 2 controles, 1 controller pack (memory card), 1 rumble pak, 1 cartucho de expansão, 1 transfer pack e 16 fitas por R\$ 650. **Vendo** também um **Game Boy Color** com o jogo **Pokémon Yellow** por R\$ 120, e um **Snes** com 1 controle e 6 cartuchos por R\$ 150. Tratar com Thales, (0xx11) 6979-3679, São Paulo, SP.

Vendo um **PlayStation** com 1 controle, 2 memory cards e 40 CDs por R\$ 330. Tratar com Jamerson, (0xx11) 6524-0052, São Paulo, SP.

Vendo um **Dreamcast** com 2 controles, uma VMU e 30 CDs por R\$ 550. Tratar com Luciano, (0xx13) 3261-6027, Santos, SP.

SuperGamePower veicula seu anúncio de graça nesta seção. Escreva para **Classificados SGP**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, SP. Se preferir, mande sua mensagem pelo fax (0xx11) 3815-2169.



**SGP
NA REDE**

- Bill Games
- Hot News
- Links da Hora
- Gamepower.com.br
- sgp.mail.dúvida



Gamepower.com.br

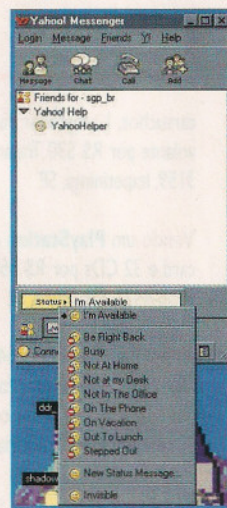
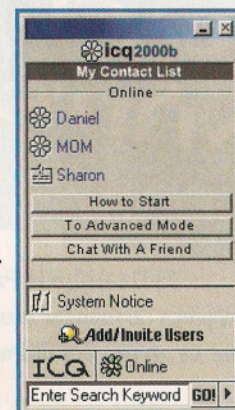
No dia 8 de junho, às 18h, a galera do site GamePower.com.br estará no chat do Uol para falar sobre assuntos bastante polêmicos: emuladores, jogos antigos e pirataria. Essa é a grande oportunidade que você tem para esclarecer todas as suas dúvidas sobre o que é ou não legal na hora de baixar emuladores e ROMs para jogar seus clássicos no PC ou em outras plataformas. Aproveitando a deixa, o pessoal vai relembrar alguns dos maiores sucessos do mundo dos games de antigamente para você matar a saudade. Não se esqueça: nosso bate-papo será no próximo dia 8, às 18h.

Programas de comunicação em tempo real: rápidos e econômicos

A conversa em tempo real é o maior atrativo dos programas de mensagens instantâneas. A coisa funciona mais ou menos como num telefonema: você escreve suas mensagens no teclado de um computador conectado à Internet e, em poucos segundos, a pessoa com quem você está se comunicando recebe a mensagem e pode responder. Uma das grandes vantagens é que o preço é o de uma ligação local, mesmo que o amigo ou a amiga com quem você esteja trocando mensagens more em outra cidade ou país. Isso acontece desde 1997, quando o ICQ, programa pioneiro do gênero, se espalhou pela Internet rapidamente. Os combustíveis para a explosão desse software foram a possibilidade de comunicação instantânea e o fato de não custar nada. O ICQ, que logo virou uma febre, pertence desde sempre à categoria freeware e está disponível para download gratuitamente na rede. O programa permite verificar quais são os seus amigos que estão conectados à Internet, participar de fóruns e se corresponder com gente do mundo inteiro que também usa o serviço. A grande sacada da comunicação instantânea, gratuita e simples levou outras empresas, além da Mirabilis (a criadora do ICQ), a desenvolver seus próprios programas. Nesta reportagem, você poderá conferir algumas explicações sobre os melhores programas de comunicação em tempo real e suas principais diferenças:

ICQ (www.icq.com.br)

Desde seu surgimento, em 1997, o programa pioneiro no envio de mensagens automáticas virou item obrigatório nos computadores de muita gente. É raro encontrar quem tem Internet em casa ou no serviço e não usa ou usou o ICQ. Por ser o primeiro entre os programas do gênero, é o que possui o maior número de usuários cadastrados, cerca de 100 milhões no mundo inteiro. O ICQ evoluiu muito desde seu surgimento. Além de sua interface ter melhorado, a versão 2000 permite até que você converse com seu amigo via microfone. Para isso basta ter uma placa de som e um microfone conectado a ela. O ICQ original vem em inglês, porém é possível mudar sua língua para português, espanhol, japonês, chinês e até mesmo russo, caso você seja um poliglota interessado em exercitar seus idiomas com gente de todo o mundo.



Yahoo Messenger (www.yahoo.com)

Um bom clone do ICQ. Ele funciona muito bem e a conexão é rápida. Possui as principais funções do pioneiro, como envio de mensagens, programa de chat, permite que se abram salas de bate-papo, mudar a cor e o tamanho das fontes. A diferença é que você pode usar ícones com "carinhas" que representam o seu humor. Assim, quando você usar uma "carinha" triste, ela vai aparecer na lista de contatos do seu amigo, simbolizando que você está triste. O Yahoo Messenger está disponível nas versões Windows 95 ou superior e também para Mac OS 8.5 ou superior, Linux, Palm, Windows CE e WAP.

HOT NEWS

INTERNAUTAS CHEGAM A 379 MILHÕES

O número de pessoas conectadas à Internet em todo o mundo aumentou em cerca de 6,8 milhões em março – o que totaliza uma população de 379 milhões de internautas. Segundo relatório da Nielsen/NetRatings relativo a esse período, o número de pessoas que navegou na Internet aumentou 4% em relação a fevereiro. A média de páginas vistas cresceu 9%, e o tempo dedicado à rede subiu mais de 7% – de 8 horas e 51 minutos em fevereiro para 9 horas e 29 minutos em março.

HOLLYWOOD PROCESSA REVISTA 2600

A revista online 2600, especializada no mundo dos hackers, está sendo processada pela indústria cinematográfica norte-americana. É que o site disponibiliza o programa DeCSS (Decode Copy Scrambling System), que permite a pirataria de DVDs. Enquanto a 2600 alega estar lutando pela livre expressão, a indústria do cinema exige o respeito aos direitos autorais. O futuro do site pode definir o que vai acontecer com outras páginas que contam com o mesmo tipo de ferramenta de pirataria.



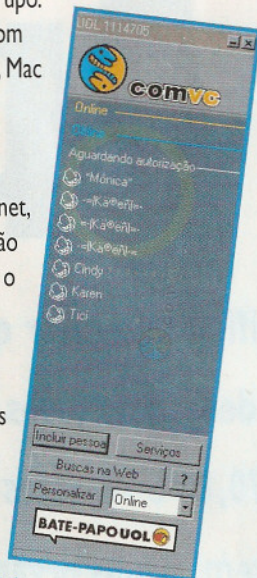
AOL Instant Messenger (www.aol.com)

Feito pela America OnLine, o maior provedor de acesso à Internet nos Estados Unidos e também presente no Brasil, o AIM 4.3 apresenta algumas funções interessantes principalmente para quem joga online. O AIM serve para convidar uma pessoa para jogar com você ou ver se ela está disponível ou não. Bom também para combinar estratégias durante os jogos em grupo.

Outra inovação é a possibilidade de compartilhar arquivos com alguém que está em sua lista. O AIM funciona com Windows, Mac OS a partir do 4.0, Palm e Linux.

ComVocê (www.uol.com.br)

O ComVocê, do UOL, o grande provedor brasileiro da Internet, está totalmente em português e é muito fácil de usar. A versão atual 2.0 r6 é mais otimizada. Para quem gosta de bate-papo, o ComVocê tem como destaque as suas salas de bate-papo divididas por assuntos diversos. Se você não quiser baixar o programa, é possível utilizar o serviço em versão beta, que simula o ComVocê no seu browser. Isso é possível graças aos aplets java que foram implementados na página. Existe somente a versão para Windows. As versões para Mac e Linux ainda estão em desenvolvimento.



MIG - Messenger IG (www.ig.com.br)

O MIG tem uma interface gráfica muito bonita, com design de um radar. Possui chat por voz e, por pertencer ao IG, provedor nacional de Internet, está inteiramente em português. Ele é mais integrado com homepages, principalmente as do próprio IG. É possível ver se determinada pessoa costuma ver a mesma página de Internet que você, verificar quais são os sites mais visitados e ainda conferir por que tipo de página seu amigo se interessa mais. A grande vantagem do MIG é que ele é compatível com o ICQ, o AIM e o Yahoo Messenger, podendo usar a lista de amigos de um desses programas.



O Circuito Aberto desta edição traz uma reportagem bem interessante sobre pessoas que têm o hobby de colecionar videogames, computadores e jogos antigos, que fizeram sucesso nos anos 70 e 80 e no início da década de 90. Hoje, na era dos computadores de 128 bits, esse gosto por Odyssey, Telejogo e Atari pode parecer estranho, só que mais estranho ainda é o motivo que os colecionadores apontam para justificar sua paixão. Segundo eles, os jogos de antigamente eram muito mais criativos, já que a limitação de recursos gráficos e sonoros obrigava os produtores a tirar "leite de pedra". Alguns fãs de antiguidades chegam a dizer que os games da nova geração usam muitos recursos tridimensionais, mas são muito repetitivos ("Unreal é igual ao Quake que é igual ao Doom", disse um deles). Você concorda com esses caras? Será que os games da nova geração são realmente muito parecidos entre si, diferindo apenas na qualidade técnica? Ou você acha que os jogos do arca-da-velha é que não inovavam, justamente por causa da falta de recursos?



BILL GAMES

SGP.MAIL.DÚVIDA

Quero saber qual é o melhor game de futebol para Dreamcast na opinião de vocês!

Nestor Ruy
neslau@terra.com.br

LM: Nestor, os melhores títulos de futebol para DC são Virtua Striker 2 e Super Euro Soccer 2000. Agora, se você é fã da série Winning Eleven, o único jeito é comprar um PlayStation 2!

Estou jogando Feat Effect 2 e queria saber qual é o código daquela parte do trem.

Humberto
whf@terra.com.br

LM: Humberto, o código é 4N2D/422C/8000. Anotou?

Estou no 2º CD do jogo Parasite Eve 2 e gostaria de saber qual senha devo usar na sala do laboratório onde tem um computador em que está escrito Melissamaya.

Peterson Kamata
peteronkamata@ig.com.br

CC: Anote a senha, cara: A3EILM2S2Y. Beleza?

Eu queria alguns códigos de Gameshark para o jogo Final Fantasy IX (versão japonesa).

Nadia
nadiaband@bol.com.br

MK: O código pra conseguir dinheiro infinito é 8008FFB0 967F / 8008FFB2 0098. E, para ter 99 itens de todos os tipos, digite 5000FF020001 / 3008FFC4 0000 / 5000FF02 0000 / 3008FFC5 0063.

Como faço para pegar o item Hmozfly em Pokémon Gold?

Thiago
thijoe@zipmail.com.br

MB: Para pegar esse item, você deve ir até Cianwood City (Tamba

City, na versão japonesa), detonar o líder do ginásio e depois conversar com a mulher que está bem na frente do Gym. Ela vai lhe dar o item.

Vocês poderiam me arrumar alguns códigos de Gameshark para Parasite Eve 2?

Ricardo
saorick@zipmail.com.br

MK: Na versão americana do jogo, o código para HP infinito é 80073BA0 03E7, e para MP infinito, 80073BA4 03E7. Já na versão japonesa, o código para HP infinito é 80074888 03E7 / 8007488A 03E7, e para MP infinito, 8007488C 03E7 / 8007488E 03E7.

Onde estão os diamantes verde e vermelho no jogo Crash Bandicoot 2?

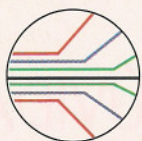
Pedro Domingues
prdomingues@tutopia.com.br

MB: O diamante verde está no level 10 (The Eel Deal), perto das caixas de TNT. O vermelho está no level 2 (Snow Go), que pode ser alcançado pelo teletransporte do level 7.

Estou jogando Chase the Express e preciso de uma ajuda. Qual é a combinação das portas eletrônicas do trem? Eu queria também algumas dicas desse jogo!

Debora Rodrigues
debora.rodrigues@unilever.com.br

LM: No vagão 10, no segundo andar em que você usa a Gold Card Key, há dois memorandos. Num deles está escrito o código que você deverá usar na porta trancada. Mais pra frente, no início da fase Smolensk, pegue o memo no corpo, depois use a Blue Card Key no computador para modificá-lo e finalmente poder abrir a porta para o vagão 13.

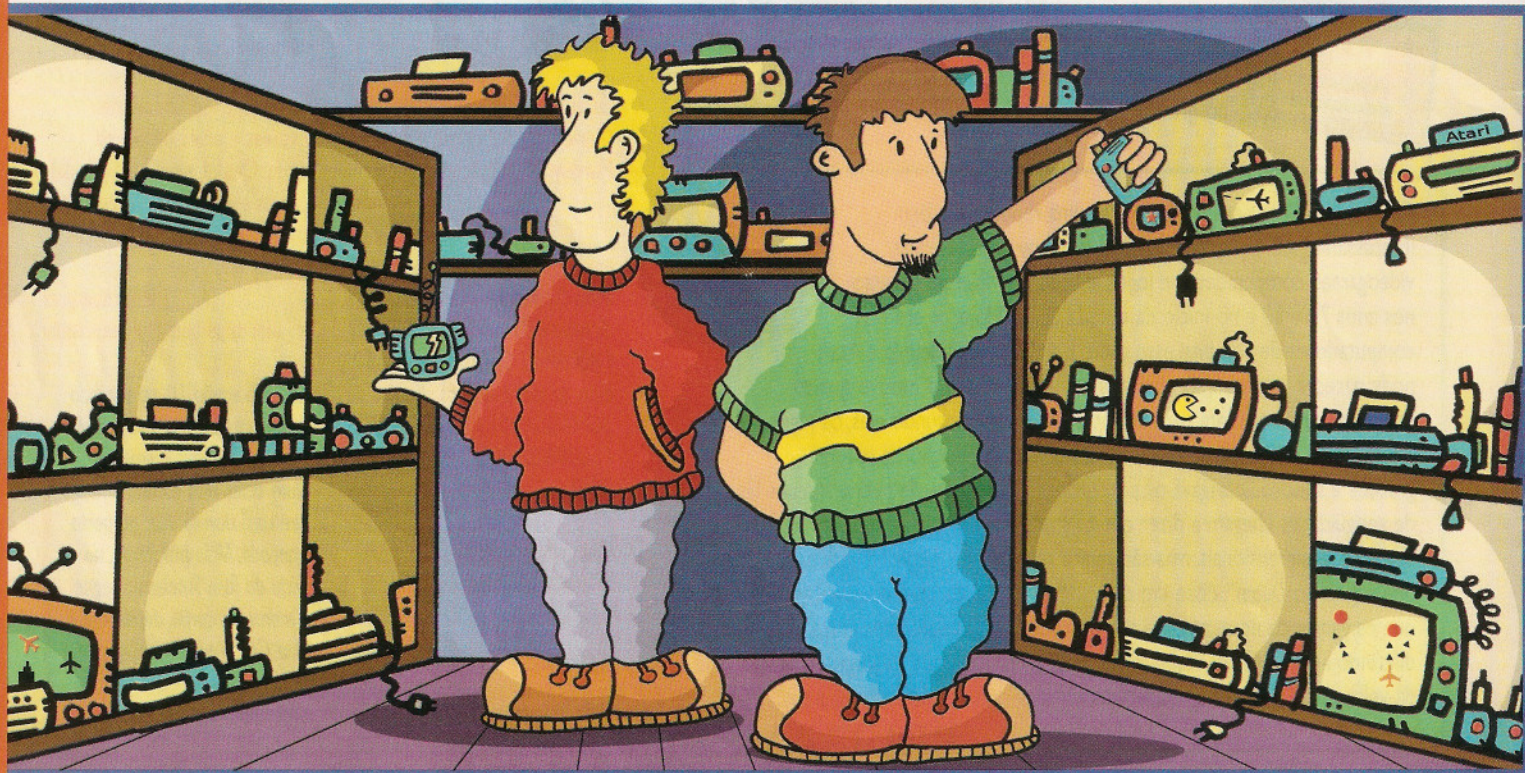


**CIRCUITO
ABERTO**

Levanta, sac Aperta

Em plena era dos 128 bits, é difícil imaginar que há pessoas que gastam tempo e dinheiro colecionando videogames, jogos e computadores antigos, que fizeram sucesso nas décadas de 70, 80 e 90, antes do lançamento do Nes e do MSX. Mas esses jogadores existem, alguns organizados em clubes e outros simplesmente autônomos no gosto pelas relíquias da “idade das pedras”

Por André Bicudo Larrubia



ode a poeira e... o power!

Hoje em dia, com o mundo dos games em plena era dos 128 bits, fica difícil pra muita gente se imaginar jogando *Pitfall* no Atari ou *Karateka* no Apple 2, ambos de 8 bits. Mas, como tem gosto pra tudo, muitos jogadores se viram do avesso para conseguir relíquias "pré-históricas" que fazem muita diferença em sua coleção de mofo. Mofo, diga-se de passagem, é só uma piadinha, pois os videogames e computadores antigos desses caras funcionam e muito bem, obrigado!

O web designer Leonardo Franco Gaeti, 25 anos, exhibe seu computador Apple II com muito orgulho. Mesmo com 12 anos nas costas, a máquina dele dá sinais de vida num pequeno monitor de fósforo verde. Na mesa ao lado, há um porta-disquetes lotado de jogos gravados em discos de 5 1/4 polegadas, que são cuidados com muita atenção desde que o computador foi adquirido em 1988. Entre os títulos que ocupam os primeiros espaços do porta-disquetes está *Karateka*, da Broderbund. Em breve, Leonardo perderá todos os arquivos dos discos, pois infelizmente a história do mofo não é brincadeira no caso deles. "É uma contagem regressiva... Os disquetes de 5 1/4 polegadas mofam com o tempo, e não são mais fabricados", lamenta. Mesmo com o futuro inevitável cada vez mais próximo, o colecionador ainda acredita que vale a pena guardar seu Apple II, pois "nada substitui o prazer de utilizar o hardware original para jogar".

Esse cara é um exemplo típico de quem vive na era dos 128 bits mas tem um pé no passado do mundo dos games. Pode parecer estranho que haja colecionadores de jogos antiquíssimos, de computadores fora de linha e de periféricos que pouca gente sabe que existiu. No entanto, eles estão aí... Alguns organizados em grupos para trocar informações; outros são simplesmente autônomos no gosto pelas raridades. Leonardo é membro do Canal 3 (www.classicgaming.com.br/canal3), uma espécie de clube que incentiva os mais de 110 integrantes a realizar um troca-troca saudável de dicas sobre games antigos, preços e manutenção. Em vez de defender que o jogador inveterado mantenha sua plataforma antiga numa cúpula de vidro a vácuo, para que não envelheça com o tempo, o Canal 3 quer que ele jogue e compartilhe o que possui e sabe com os demais colecionadores, principalmente durante os encontros que ocorrem uma vez por bimestre na casa de um deles. "Nossa intenção é manter a história dos aparelhos antigos no Brasil, preservar a memória deles. E antigo pra gente quer dizer tudo aquilo que veio antes do Nes e do MSX", afirma o consultor de informática Marcus Garret, 28 anos, um

Marcus Garret (à direita) e seu ColecoVision durante a última reunião do Canal 3; abaixo, o MicroVision de Norian



dos colecionadores que fundaram o Canal 3 em 1999.

O mais recente encontro da "turma da Bolinha" aconteceu em Santo André (SP) no final de abril. Mais de 30 gamemaniacos levaram um pratinho de salgados, refrigerante ou cerveja – no estilo festa americana das antigas –, além de um console e alguns cartuchos. Vectrex, Atari, ColecoVision e MicroVision foram algumas das celebridades presentes entre os vários consoles das décadas de 70 e 80 que hoje não são encontrados nem em foto. Computadores como Comodore, MSX e um TK85 também participaram da festa.

VÁ ENTENDER OS MOTIVOS...

Em comparação com os dias de hoje, os gráficos reproduzidos pelos sistemas de 8 bits são extremamente rústicos. Para certos piadistas, um pixel – que representa a menor parte gráfica da tela – dos consoles de antigamente lembra uma bolacha wafer. Então por que alguém iria se interessar em gastar tempo e um montão de dinheiro em parafernália desse tipo? "Quando eu entro no meu quarto, onde está minha coleção, é como se eu estivesse entrando numa máquina do tempo... Eu volto à época em que eu tinha meus 10 anos, e é muito bom poder reavivar as memórias da infância", confessa Marcus. A vontade de ter um videogame antigo ficou cozinhando no consultor de informática de 1983 até 1995, quando, via Internet, ele encontrou colecionadores americanos e europeus que tinham um ColecoVision. "Era meu sonho de infância, mas eu nunca encontrava um console desses e, quando conseguia, era muito caro. No dia em que tirei meu ColecoVision da caixa, eu parecia uma criança", conta Marcus, relembando a troca feita por alguns cartuchos de Odyssey. Hoje,

Levanta, sacode a poeira e... Aperta o power!

seis anos depois da aquisição, o colecionador tem cerca de 80 jogos originais americanos.

Essa espécie de resgate da infância, no entanto, não é a única razão para a paixão dos colecionadores. "Os games de hoje em dia não prendem tanto o jogador quanto um do Atari, por exemplo, como *Jungle Hunt* e *Pitfall*", ressalta o estudante César Manzione, 16 anos, dono de um MegaBoy ("portátil" que era uma espécie de Atari disfarçado e que exigia que o jogador tivesse uma TV sobrando para ligar o cabo do aparelho), entre outras relíquias. Segundo César, os games de PlayStation, por exemplo, fazem com que o jogador assuma a pele de um personagem, enquanto que, na baixa definição do Atari, era mais fácil se identificar com o herói. "No *Grand Prix* do Atari, você não corre como o Schumacher, e sim como você mesmo." Frequentador assíduo de lojas de antiguidades, César conseguiu descolar um Atari usado por R\$ 4 no ano passado. "Há cinco anos eu descobri que existiam emuladores, mas não achei graça. Faltava o controle e não dava pra ligar na TV."

O técnico em informática Eduardo Luccas, 29 anos, tem uma outra tese para justificar o investimento nas "velharias". "Os jogos de hoje em dia são muito repetitivos. Eles usam muito recurso tridimensional, mas o *Unreal* é igual ao *Quake*, que é igual ao *Doom*. No caso dos games antigos, um é muito diferente do outro, e a gente acaba não se importando com os gráficos quadrados." Na opinião de Eduardo, os videogames antigos, devido à limitação gráfica, cultivavam um clima de fantasia maior que os sistemas de hoje e não apelavam para a violência. O co-fundador do Canal 3 Marcus partilha da mesma opinião que César e Eduardo em relação à qualidade dos jogos e fala pelo grupo inteiro: "nós do Canal 3 consideramos os jogos dos videogames clássicos muito mais criativos e legais que os modernos. Pelo fato de os sistemas antigos serem mais simples, os programadores tinham de tirar leite de pedra. Mas é claro que tem muito de nostalgia nisso tudo, já que a maioria dos integrantes do grupo passaram a infância com esses aparelhos".

EMULADORES E GAMES NOVOS? SIM, PERO NO MUCHO!

Os integrantes do Canal 3 se dividem praticamente em dois grupos: um curte somente os games clássicos de InteliVision, Atari e consoles mais antigos; a outra galera se amarra também em videogames mais recentes, tais como Nintendinho, Mega Drive e SNes. De fato, no último encontro do clube era possível encontrar alguns Sega Saturn, X'Eyes (o Mega-CD da JVC lançado nos EUA), um PlayStation com o *Beatmania* e acessórios de DJ da

Konami, e até um Neo Geo com *King of Fighters 2000*. A emulação de jogos em PCs é outro assunto que levanta discórdia no grupo. No geral, os membros do Canal 3 são a favor do uso de emuladores para games antigos apenas para que o jogador conheça algo bacana e corra atrás do console real. "Os emuladores são uma ferramenta positiva,

pois eles foram responsáveis pela nova popularidade dos videogames e jogos clássicos. Mas o objetivo de nosso grupo não é emular jogos, mas sim detoná-los nos consoles originais", disse Eduardo Luccas. Mas emular jogos antigos é certo? "Teoricamente, a emulação de games antigos têm tantos problemas com direitos autorais quanto a de novos, já que é preciso baixar ROMs (arquivos de leitura dos jogos) via Internet. Acontece que algumas dessas empresas que possuem tais direitos não existem mais ou mudaram de ramo de atividade, e ninguém se interessa em relançar os jogos antigos. É aí que entram os sites para dar uma mãozinha".

NEGOCIAÇÕES TRAFEGAM PELA LINHA TELEFÔNICA

Os colecionadores de mofo não poderiam imaginar que uma palavrinha safada de três letras – web – poderia se tornar tão imprescindível na vida deles. Seja para intercâmbio de dicas de jogos, localização de ROMs ou negociações sobre jogos e consoles, a Internet é rotina na vida de qualquer um que deseje reacender a chama do passado dos jogos. Há uma questão geográfica que deve ser levada em conta na hora de procurar algo raro: o que é relativamente comum para você, como um cartucho de *Didi na Montanha Encantada* (do Odyssey), pode ser raríssimo para um jogador na Europa. Imagine então o trampo para encontrar esse simpático carinha que tem exatamente aquilo que você quer! É aí que um modem, um micro e um pouco de Internet podem quebrar um belo galho.

Sites de leilões são um dos principais pontos de encontro para esses "mercadores", e isso há de sobra no Brasil e no exterior. Para citar alguns exemplos nacionais, há o iBazar (www.ibazar.com.br), o Lokau (www.lokau.com.br) e o Yahoo! Leilões (<http://br.auctions.yahoo.com>). Nos

SITES INTERESSANTES DE ANTIGÜIDADES

Canal 3 (www.classicgaming.com.br/canal3) – A página eletrônica do Canal 3 traz uma coletânea de matérias publicadas na imprensa nacional na década de 80, além de anúncios publicitários do arco-da-velha das empresas distribuidoras. Ali o internauta também pode se informar sobre os próximos encontros do Canal 3.

Classic Gaming brasileiro (www.classicgaming.com.br) – Esse site, mantido pelo colecionador Norian Munhoz Júnior, ainda está em construção, mas traz uma lista completa dos consoles e jogos que o cara possui, além de imagens de objetos curiosos, como uma ficha do Pac-Man usada em arcades da Namco nos EUA.

Digital Press (www.digitpress.com) – Nesse endereço você vai encontrar emuladores para Atari, ColecoVision, Vectrex, Odyssey, Nintendo, Sega Master System e arcades, além de um histórico de todos esses sistemas.

Homepage de John Earney (www.best.com/~jeearney/) – O norte-americano chamado John Earney mantém esse site sobre games de Atari 2600, mas não oferece ROMs. Esse pode ser um bom ponto de referência para você ter uma idéia de quanto um colecionador está disposto a pagar por games originais.

Classic Gaming USA (www.classicgaming.com.br) – É um dos principais pontos na web para obter ROMs e emuladores de games antigos, incluindo arcades.

Retrobase (www.retrobase.com) – Esse site traz emuladores e ROMs para ColecoVision e InteliVision.



Ronaldo Romera e seu Amiga 500,
uma das peças raras de sua
coleção de computadores antigos

Estados Unidos, o mais popular de todos é o eBay (www.ebay.com). "É só na Internet que dá para achar os aparelhos importados", revela o analista de sistemas Norian Munhoz Júnior, 27 anos. Ele tem de escrever em inglês e arriscar um pouco de francês, com a ajuda de um tradutor online, para barganhar na rede. "Usamos cartuchos lançados aqui para trocar por equipamentos de fora. No caso da Europa, oferecemos jogos de Odyssey pelo MicroVision, que pra gente é raridade." Cauteloso, Norian não vende nem troca nada que não esteja sobrando em sua coleção, ou seja, que ele tenha pelo menos dois exemplares. Com isso, o cara já juntou 1.478 títulos e 93 aparelhos, entre antiguidades e novidades.

O desafio para muitos colecionadores é saber onde guardar suas preciosidades. Norian tem um quarto separado em sua casa só para isso. Já o supervisor de sistemas Victor Emmanuel, 29 anos, admite que é difícil manter tudo organizado. "Você acaba largando um dos quartos bagunçado. Onde teria um armário legal, fica uma pilha de jogos." O hobby de Emmanuel é colecionar jogos de Odyssey. Entre as preferências antigas de Norian está o MicroVision, um videogame portátil produzido na França e



Sócrates ganhou um Telejogo do irmão quando completou 12 anos

nos Estados Unidos em 1982, que pode ser considerado trisavô do Game Boy monocromático. O cartucho era um retângulo enorme com um quadrado no meio, por onde se via a tela de cristal líquido do videogame. Ao todo, foram 19 jogos lançados para o MicroVision – 11 nos EUA e oito na França. Para Norian, só falta um dos títulos da série francesa para completar a coleção.

Há outras surpresas do arco-da-velha na casa de Norian, o anfitrião do último encontro do Canal 3. "Videogame vetorial com tela própria". É assim que o colecionador define o Vectrex, videogame de 1982 que só trabalha com linhas e vetores. Talvez os veteranos lembrem que os primeiros arcades, assim como *Asteroids* e *Defender*, também usavam a técnica do Vectrex. Esse videogame tem uma espécie de televisão embutida e pode parecer um trambolhinho, mas a tela tinha uma função muito importante na época em que ele foi lançado, quando uma TV custava uma fortuna e os pais estavam de saco cheio de ter de disputar a TV da sala com o Atari dos filhos.

TROCA-TROCA NO GOGÓ

Mas como é que fica quem não tem conexão à Internet ou está a fim de ver o que vai comprar antes de colocar a mão no bolso ou na coleção de raridades? "Em São Paulo dá pra seguir o roteiro habitual: Santa Efigênia, feirinha de São Mateus e jornal *Primeira Mão*", aconselha o camelô Wilson Aguiar Gutierrez, 27 anos, que atende pelo apelido de Dáblío. Dependendo do que o jogador nostálgico procura, ele poderá encontrar com facilidade, principalmente se for um Atari, segundo Dáblío. "Mas é preciso tomar cuidado com o preço, pois podem tentar empurrar a mercadoria por um valor muito salgado. Tem gente que compra um cartucho sem caixinha e com a etiqueta detonada por R\$ 10 e tenta revender por R\$ 50. Se o consumidor não tiver noção, paga caro."

Mas afinal, quanto é que vale um jogo ou console antigo? No encontro do Canal 3, Dáblío levou um Atari americano com frente de madeira para testar.

DICAS PARA MANTER A VELHARIA FUNCIONANDO

- ♦ Preste atenção na voltagem do aparelho para não ligá-lo no 220V se ele estiver ajustado para funcionar em 110V. Isso pode, além de queimar a bateria, detonar alguns outros componentes. E, no caso de videogames antigos, é bem provável que você passe por um aperto até encontrar peças para reposição;
- ♦ Mantenha sua coleção em lugar seco e fresco. A umidade é fatal para disquetes de todos os tipos e pode fazer com que os contatos de um cartucho fiquem falhos com o tempo. Uma boa dica para quem usa disquetes é fazer cópias de segurança sempre que possível;
- ♦ Em caso de mau contato de um cartucho, não assopre! O sopro tira a poeira, mas tem umidade e pode detonar os contatos;
- ♦ Evite calor demais no lugar onde está seu videogame. Esse negócio de deixar seu console no porta-malas durante uma viagem para a praia, tostado com o sol, pode acabar virando uma roubada. Altas temperaturas danificam os componentes;
- ♦ Ligue seu videogame de vez em quando. Da mesma forma que as pessoas precisam passear e fazer exercícios, o aparelho precisa de um pouco de corrente elétrica. Atenção: não deixe a máquina mais de seis meses sem ligar!

Ele comprou o aparelho por "uma moedinha". "Eu ia pegar um refrigerante bem baratinho, mas um camelô conhecido meu me chamou e ofereceu o Atari. Eu disse que só tinha R\$ 0,50 para o videogame. Ele fez um pouco de jogo, mas acabou vendendo... Esse foi um caso extremo", afirma Dáblío, ressaltando que pesquisar é sempre importante – o caso é extremo mesmo, pois Marcus Garret garante que uma raridade, como um Vectrex, pode custar até US\$ 300! Embora venda jogos e consoles para viver, Dáblío não quer nem saber de se livrar da cópia original americana de *Moon Patrol*, do Atari, que conseguiu com Eduardo na reunião do Canal 3.

COLECIONADORES AUTÔNOMOS

Nem todo mundo que tem um videogame antigo faz parte de um clube. O estudante Sócrates Liochi, 21 anos, guarda no armário um Telejogo e uma boa história. "Meu pai passou um aperto para conseguir o Telejogo para meu irmão, e ele deu o videogame para mim quando completei 12 anos. Agora eu vou passá-lo para o filho do meu irmão daqui um tempo." No caso de Sócrates, ele confessa que raramente liga o aparelho.

O programador Ronaldo Romera, 30 anos, é outro colecionador autônomo. Ele tem uma sala repleta de computadores antigos: MSX, Amiga, Apple, XT, 286 e até um Macintosh brasileiro, produzido pela Unitron. Mesmo não ligando as máquinas há meses, o programador não se desfaz delas por "uma questão de gosto". Entre os consoles que Ronaldo coleciona, o que chama mais atenção é o IntelliVision, pois há três deles: um da primeira versão lançada no Brasil e dois da segunda. "Comprei o primeiro e os controles pifaram em 1984. Então comprei o segundo, e eles também pifaram... Aí comprei o terceiro, e aconteceu de novo." Ronaldo estima ter cerca de 40 jogos de IntelliVision. A falta de tempo é a principal razão apontada pelo programador para não se integrar a um grupo de colecionadores, já que ele possui algumas opiniões em comum com o Canal 3. Ronaldo acredita que os games mais novos não prendem tanto a atenção dos jogadores porque, entre outras coisas, focam muito nos gráficos. Além disso, falta a nostalgia de ver os games e arcades antigos. "Só de ver a tela a gente já fica lembrando do passado... Fica feliz."



O analista de sistemas Norian tem um quarto cheio de "velharias"



PLAYSTATION NEWS

Um presentão da Square para os fãs



Depois de muitos pedidos, a Square resolveu publicar nos Estados

Unidos dois jogos muito especiais: *Final Fantasy IV* e *Chrono Trigger*. O pacote, que vai se chamar *Final Fantasy Chronicles*, deverá ser lançado no dia 19 de julho. Ambos os games vão ganhar cenas exclusivas em computação gráfica e em desenho animado.

Half-Life chega ao PS2 ainda neste semestre

A Gearbox Software já está finalizando a produção de *Half-Life* para o PlayStation 2. A versão para o 128 bits da Sony vai contar com um visual bem mais detalhado, além de novos efeitos e texturas. A maior novidade vai ficar por conta de uma nova missão cooperativa no modo para dois jogadores, que será conhecida como *Decay*. Você terá de se comunicar constantemente com seu parceiro para resolver enigmas ou até mesmo completar objetivos. Se estiver jogando com o computador, será possível trocar de personagem com ele e passar a realizar suas tarefas. Será possível trocar e destrocá quantas vezes quiser. *Half-Life* para o PS2 deverá ser lançado até o final deste semestre.



Sony lança kit de desenvolvimento do PlayStation 2 feito em Linux

A Sony acaba de lançar no Japão um kit de desenvolvimento de jogos para o PlayStation 2 japonês feito em Linux. Chamado de Kit Beta Linux, esse conjunto composto por hardwares e softwares vai facilitar muito a vida dos amadores e profissionais que querem desenvolver games para o 128 bits. Basicamente, o kit faz com que o PlayStation 2 rode o Linux juntamente com as ferramentas de programação e desenvolvimento gráfico. Inicialmente serão produzidos 1 mil kits, compostos por cinco componentes: DVD-ROM, que contém o Linux Beta e as ferramentas de desenvolvimento; HD externo de 40 GB, que é conectado à entrada PC Card do PS2 (esse componente não é compatível com o PS2 modelo SCPH-3000, pois ele só aceita HD interno); teclado preto USB com 106 teclas, padrão americano; mouse preto USB, parecido com aquele da Microsoft que tem uma "roda" que funciona como o botão do meio e auxilia na movimentação da barra de scroll (barra de rolagem); e um adaptador VGA com saída de áudio para ligar o PS2 a um monitor de computador. O DVD-ROM de instalação vem com uma série de explicações sobre o funcionamento das ferramentas para os programadores não ficarem perdidos. Para a comunidade Linux que está curiosa por causa desse kit, o Linux usado será um Red Hat com Kernel 2.2.1 / 2.2.18, Xfree 86 3.3.6, gcc 2.95.2 e um conjunto de drivers especiais compatíveis com o sintetizador gráfico MESA. Não será possível desenvolver

jogos em alta resolução usando um televisor, somente um monitor. Porém alguns monitores não são compatíveis com o adaptador VGA. A Sony prometeu divulgar em breve uma lista com os modelos compatíveis. A fabricante do PlayStation 2 declarou que desenvolveu esse kit depois de receber inúmeros pedidos da comunidade Linux. Uma coisa é certa: se esses Kits Beta Linux caírem nas mãos certas, poderão dar como frutos jogos muito bons... Só vai depender da criatividade e da capacidade de quem estiver desenvolvendo os títulos. Infelizmente, o console americano não é compatível com o novo kit, e a Sony ainda não confirmou se vai desenvolver uma versão especial para fazer a alegria dos americanos. De qualquer forma, o Beta Linux japonês está à venda e custa cerca de US\$ 200. Os interessados em comprá-lo devem visitar a divisão japonesa do site www.playstation.com.

O Kit Beta Linux é composto por HD externo, mouse, teclado, adaptador VGA e DVD-ROM



Sony européia abandona ECTS 2001

A Sony européia anunciou que não vai participar da ECTS 2001, que será realizada em setembro. Para quem não sabe, essa é uma das maiores feiras de brinquedos da Europa. A ausência da Sony deve-se ao fato de que a empresa pretende fazer sua própria feira para apresentar seus produtos, o que possivelmente terá um maior impacto junto ao consumidor.

PlayStation 2 deve ficar mais barato até 2002

A Sony já cobriu boa parte do prejuízo causado pelo lançamento do PlayStation 2 no ano passado, e agora está na fase de colher os lucros. Com isso, o preço do console deve baixar de US\$ 299 para US\$ 199 até o final do ano. Essa previsão dos especialistas deve-se também aos novos consoles concorrentes, que chegarão ao mercado no segundo semestre.

Os novos e malucos acessórios do 128 bits

Os últimos acessórios para PlayStation 2 produzidos em Hong Kong mais parecem aqueles produtos esquisitos anunciados nos serviços 0800 e 0900 da TV. Muitos não são oficiais nem autorizados pela Sony, mas podem ser comprados facilmente pela Internet. Eles são surpreendentes e trazem facilidades incríveis, que são o sonho de muitos jogadores. Confira a seguir algumas das principais novidades para o PlayStation 2 e quais são os milagres que elas prometem. Se alguma coisa interessar, visite o site www.goldenshop.com.hk. Ali é possível encomendar acessórios malucos para o PlayStation 2 e também para outras plataformas, seguindo o mesmo "requisito":

BUGIGANGAS MILAGROSAS PARA SEU PS2

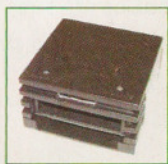
MEMORY EXPANSION

Esse acessório expande a capacidade de seu Memory Card de 8 MB para 16 MB ou 32 MB. Ele deve ser usado com o cartão de memória.



VGA BOX

Serve para ligar seu PlayStation 2 a um monitor de vídeo. A qualidade da imagem é superior até mesmo se você ligar seu console com um cabo de S-Video. Detalhe: o acessório também funciona no PSX.



MEMORY ADAPTER

Esse adaptador permite que, no lugar do Memory Card convencional, você use o cartão de memória Smart Media ou EMS Flash Card, que pode ser de 8, 16 e 32 MB. Ele também permite que você conecte seu cartão a um PC para fazer download ou upload de saves.

SUPOORTE VERTICAL + MULTITAP

Esse dois em um serve de suporte (para seu PS2 ficar na posição vertical) e de Multitap. As entradas dos controles ficam posicionadas no próprio suporte.



DVD PLAYER + MEMORY CARD DE 1 MB

Esse Memory Card vem com um DVD Player desbloqueado que roda discos das áreas 1 a 6, e que serve de cartão de memória para o PSX. Só que o DVD Player só funciona com consoles destravados.



Agenda de lançamentos PlayStation 2

Jogo	Gênero	Data
Nascar Heat 2001 Season	Esporte	16/06
Top Gun	Simulador	16/06
Test Drive Off-Road		
Wide Open	Corrida	20/06
Le Mans 24 Hours	Esporte	28/06
18 Wheeler: American		
Pro Trucker	Corrida	Junho
Cart Fury	Esporte	Junho
Championship		
Motocross 2002	Esporte	Junho
Clive Barker's Undying	Ação	Junho
Dinosaur	Ação	Junho
Ephemeral Fantasia	RPG	Junho
Gran Turismo 3 A-Spec	Esporte	Junho
Hardy Gerdy	Ação	Junho
Ico	Ação	Junho
Paris Dakar Rally	Esporte	Junho
Seven Blades	RPG	Junho
Rune: Viking World	Estratégia	27/07
Duke Nukem Forever	Ação	28/07
Bloody Roar 3	Luta	Julho
Conflict Zone	Ação	Julho
Klonoa 2	Ação	Julho
Carrier	Ação	16/08
Half-Life	Ação	16/08
Jekyll and Hyde	Ação	17/08
Commandos 2	Estratégia	Agosto
Legacy of Kain:		
Soul Reaver 2	Ação	Agosto
Project Eden	Ação	Agosto
Lotus Challenge	Corrida	08/09
Force of One	Ação	16/09
Run Like Hell	Ação	16/09
Baldur's Gate	RPG	Setembro
Beast Wars	Luta	Setembro
Time Crisis 2	Tiro	Setembro

Pepsi, Sony e Tomb Raider são novos aliados

A Pepsi, a Sony e a produção do filme *Tomb Raider* acabaram de fechar uma parceria para promover essas três marcas. Com isso, o slogan da Pepsi (Next Generation) poderá ser usado para anunciar o PlayStation 2. E, devido ao grande reconhecimento do jogo *Tomb Raider* para PlayStation, a participação da Sony provavelmente dará um empurrãozinho na promoção do filme.



Agenda de lançamentos PlayStation

Jogo	Gênero	Data	Jogo	Gênero	Data
Arc the Lad Collection	RPG	16/06	Final Fantasy Chronicles	RPG	Julho
Motocross Mania	Esporte	21/06	Cargo!	Ação	Setembro
Alone in the Dark 4	Ação	28/06	Digimon Grand Prix	Corrida	Setembro
Dracula: The Resurrection	Ação	Junho	Arthur's Quiz Show	Trivia	Outubro
Looney Tunes Sheep Raider	Ação	Junho	Barbie Explorer	Ação	Outubro
Rescue Heroes	Ação	Junho	Jumpstar Kindergarten	Ação	Outubro
World's Destruction			Where in the World		
League: War Jetz	Ação	Junho	Is Carmen Sandiego?	Ação	Outubro
Digimon Card Battle	Estratégia	Julho	World Scariest Police		
Dance Dance Revolution			Chases	Ação	2º sem.
(ed. especial americana)	Simulador	Julho	Twisted Metal Kids	Ação	2º sem.



PLAYSTATION 2
PRÉ-ESTRÉIA

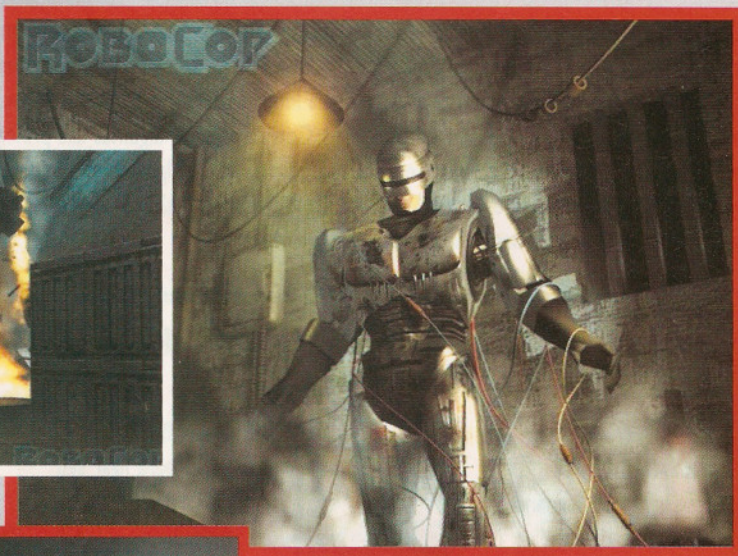
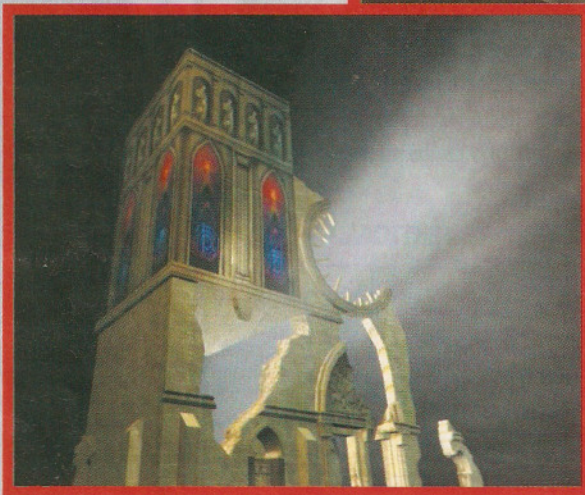
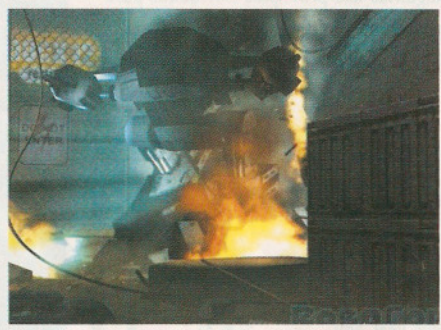


TITUS
Ação

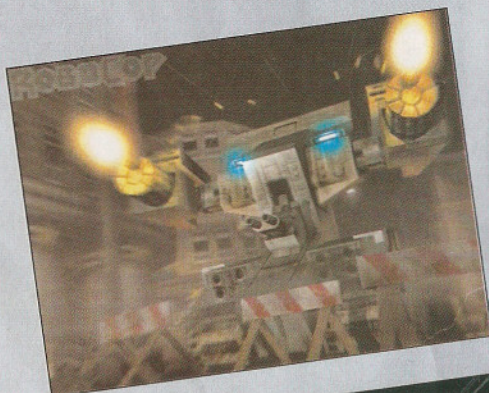
Disponível no 2º semestre

Desde **RoboCop vs Terminator** para o SNes, nenhum game baseado na série de filmes do policial do futuro foi lançado. Anos depois, o PlayStation 2 vai ganhar um novo **RoboCop**, desenvolvido pela Titus. Com base nas imagens, dá pra sacar que o jogo será de tiro em primeira pessoa. Ou seja: você vai passar grande parte do tempo enfrentando perigosos bandidos com um vasto arsenal de armas à disposição. Para quem não conhece a história, RoboCop é um ciborgue – uma criatura metade homem, metade máquina – criado por uma grande corporação para combater o crime e oferecer novas possibilidades de ação para a polícia. Usando o cérebro e outras partes do corpo do policial Murphy, assassinado por

RoboCop



utilizado, ajudando a criar o mesmo clima do filme. Além disso, ele será integrado ao sistema de menus. Segundo a Titus, **RoboCop** não será exclusividade do PlayStation 2. Em breve, o game também deverá ser lançado para o Xbox, o console de última geração da Microsoft.



uma gangue do crime organizado, o RoboCop é trazido à vida, só que com a memória totalmente apagada. O jogo, baseado no filme original, trará personagens como ED-209. Os cenários da cidade de Detroit prometem ser bastante grandiosos, com efeitos de luz (que podem variar conforme a hora do dia) de impressionar. Um dos aspectos mais interessantes do game é que o visor do RoboCop poderá ser muito bem



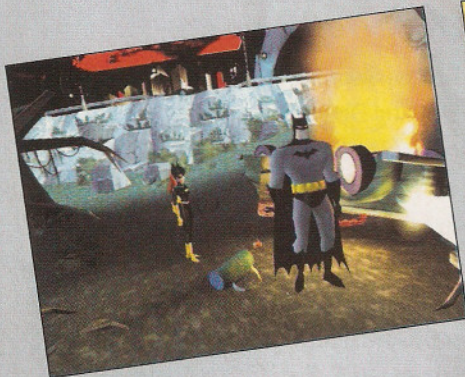
Batman Vengeance



UBI SOFT

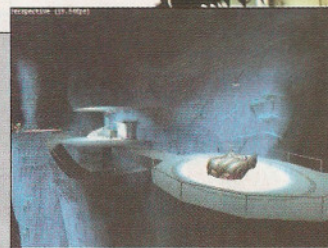
Ação

Disponível no 2º semestre



A Ubi Soft está desenvolvendo mais um game que traz o Homem-Morcego como personagem principal, dessa vez para o PlayStation 2. **Batman Vengeance** é uma aventura em terceira pessoa baseada na série de desenho animado da TV *The New Adventures of Batman*. O novo título será direcionado a um público mais adulto e promete incorporar diversos elementos de jogabilidade:

você terá de encarar muitos inimigos, além de encontrar pela frente diversos quebra-cabeças e grandes cenários para explorar. Muitas vezes, será preciso armar boas estratégias para completar as missões. Ao longo da história, o Bat-móvel será de grande ajuda. Já o fiel companheiro de Batman, Robin, não vai ajudar o herói dessa vez. Em compensação, o morcegão vai contar com as habilidades da estonteante Bat Girl. Nada mau essa troca, não é?



Extreme-G 3



ACCLAIM

Corrida

Sem data prevista de lançamento

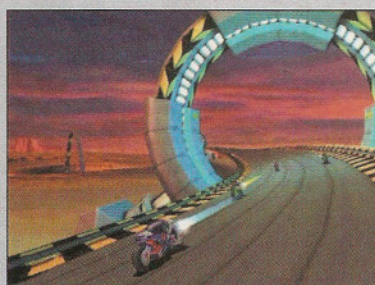
O último jogo da série Extreme-G foi lançado no final de 1998, para o Nintendo 64.

Na época, o gênero era bastante disputado, com corridas futuristas em alta velocidade, como **Wipeout** e **F-Zero**. Agora é a vez de o PlayStation 2 ganhar o terceiro game da série, **Extreme-G 3**. O estilo se mantém o mesmo: corridas de moto em altíssima velocidade, porém com um aspecto técnico

bem melhor desenvolvido. A nova engine 3D possibilita que a competição conte com 12 pilotos, em vez de apenas oito, como na segunda versão. Já as pistas continuam as mesmas, formadas por todos os tipos



de curvas e obstáculos. Os cenários são bastante grandiosos e as motocicletas contam com detalhes impressionantes. O efeito de turbo, que faz com sua moto atinja uma velocidade incrível, fica ainda mais realista com o acompanhamento de um enorme estrondo, detalhe característico da série desde a versão para o Nintendo 64.





PLAYSTATION 2
PRÉ-ESTRÉIA

Prisoner of War

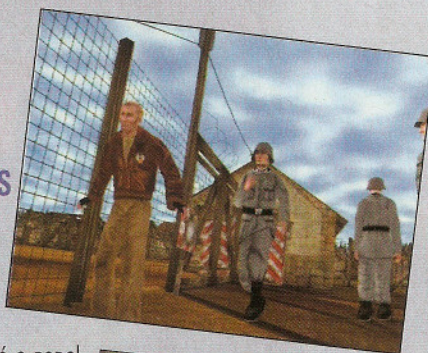


CODEMASTERS/WIDE GAMES

Ação

Disponível no 2º semestre

A história de **Prisoner of War** acontece em plena Segunda Guerra Mundial, no ano de 1941. Você assumirá o papel de um prisioneiro de guerra que tenta escapar de um dos quatro campos de concentração alemães, Salonika, Stalag Luft I, Stalag Luft III e Colditz Castle. Cada um dos personagens, entre americanos, ingleses, holandeses e franceses, tem características diferentes. Escolhendo um dos graus de dificuldade, você terá de preparar planos, esquemas e rotas de fuga para alcançar seu objetivo.



Pryzm Chapter One: The Dark Unicorn



SANDBOX STUDIOS/TDK

Ação

Disponível em novembro

O universo desse jogo é dividido em cinco mundos habitados por diferentes raças: os trolls, os gnomos, as ninfas, os elfos e os unicórnios. Tudo começa quando uma estranha força destrói quatro desses mundos, e os sobreviventes vão parar no



vale dos unicórnios, o único que restou. Pryzm, um unicórnio alado, e Karrock, um troll, são mandados para descobrir o que está acontecendo. Usando muitas habilidades e magias, os heróis terão de enfrentar muitos perigos e flores malignas ao longo de cada fase. E no final eles ainda vão ter de encarar o terrível Dark Unicorn!

NBA Street



ELECTRONIC ARTS

Esporte

Disponível em junho

A EA está criando um novo game de basquete três contra três para o PlayStation 2. **NBA Street** traz todos os elementos de um jogo de

verdade, o que lhe confere uma boa jogabilidade. Um dos aspectos mais interessantes do novo título são os movimentos especiais: conforme você vai fazendo tais movimentos, a barra de especial enche. Quando ela estiver completa, cada ponto que você marca subtrai um ponto do



placar de seu adversário. No modo Single, o mais divertido é enfrentar um time com os melhores jogadores da liga, depois de derrotar todas as equipes.

Broken Sword 3: Sleeping Dragon



REVOLUTION

Adventure

Disponível em 2002

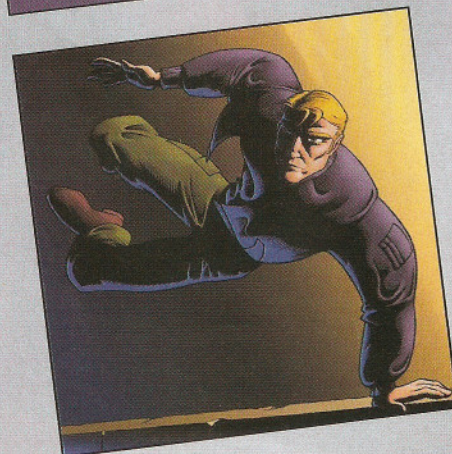
Broken Sword 3: Sleeping Dragon

promete trazer algumas inovações à série que começou no PC e passou pelo PlayStation. A terceira versão pretende manter suas raízes no gênero



adventure, mas alguns novos elementos de jogabilidade serão adicionados. Com um cenário totalmente em 3D, os desenvolvedores da Revolution estão pensando em incluir no jogo combates e quebra-cabeças – estes últimos são a grande marca da série. Os protagonistas, George Stobbart e sua namorada, Nico, estão de volta, agora com um visual mais maduro. Outros personagens conhecidos também

deverão fazer algumas aparições. O enredo de **Sleeping Dragon** é baseado numa intrigante história de assassinato e, como sempre, haverá um poderoso inimigo para atormentar os mocinhos.





Tomb Raider Next Generation



EIDOS/CORE

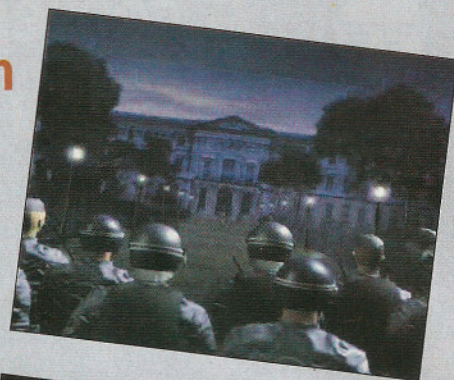
Ação

Disponível no 2º semestre

A equipe da Core divulgou algumas novidades sobre a sexta versão de Tomb Raider, que marcará a estréia da musa Lara Croft no PlayStation 2. O game não será chamado oficialmente de **Tomb Raider Next Generation**, mas os desenvolvedores estão prometendo criar algo totalmente diferente daquilo que a gente já viu nos cinco episódios



anteriores da série. Para começar, Lara não terá mais aquele perfil de exploradora à procura de relíquias. Ela será um garota normal, que está a caminho de



Paris para encontrar um velho amigo. Logo que chega à cidade, Lara é acusada por um crime que não cometeu e passa a ser perseguida pelas autoridades e pelos inimigos. O jogo é dividido em três fases. A primeira se passa na cidade, enquanto Lara tenta sobreviver e vai juntando peças que podem levá-la a desmascarar seus inimigos. Durante as missões, a gata terá de invadir até o Museu do Louvre! A segunda fase será mais recheada de ação, já que Lara começa a investir contra os inimigos. A terceira terá mais quebra-cabeças, enquanto a última será uma fase clássica, misturando elementos de exploração, ação e quebra-cabeças. Para chegar ao final da missão, Lara contará com a ajuda de um novo personagem, Curtis. A parte visual do sexto episódio também terá novidades: os cenários, criados com inúmeros detalhes, serão bem maiores que os típicos da série. A própria Lara será redesenhada e ganhará um novo repertório de movimentos e animações. Quanto mais você usar uma determinada habilidade, mais especializada ficará a musa!





PLAYSTATION 2

A conversão é perfeita. Só faltou o modo online!

Quake III Revolution 8.5

Bullfrog/EA	Controle - descomplicado	8
Ação	Diversão - excelente conversão	9
4 Jogadores	Gráfico - load demorado	8
(com multita)	Som - efeitos roubam a cena	9



DICA:
aprenda a andar de lado em círculos
para girar em torno do oponente e
crivá-lo de balas



DICA: no Temple of Pain, use os Jump
Pads perto de onde está a Railgun
para descolar um lugar alto e matar
os inimigos de longe



DICA: a Railgun é a melhor arma
para atirar de longe. Encontre um
abrigo, dê um zoom e divirta-se!

Q U A K E III REVOLUTION



Da GamePro

Geralmente, quando uma empresa mantém um jogo em segredo até pouco antes de ser lançado, você pode apostar que ele será uma bomba... Assim, é estranho que a EA não tenha feito muito estardalhaço sobre o lançamento de *Quake III Revolution*, um game de tiro em primeira pessoa comparável a *TimeSplitters*. A história em si é irrelevante: você encarna um guerreiro escravo que tem de lutar pela liberdade. O que interessa mesmo é a ação, a estratégia e o sangue frio para dizimar seus concorrentes! Definitivamente, *Quake III Revolution* não é um jogo para crianças,

devido ao nível de violência. No modo para um jogador, você terá de derrotar oponentes controlados pelo computador em 36 fases e atingir objetivos, tais como pegar bandeiras e eliminar adversários um certo número de vezes. No Multiplayer, a tela poderá ser dividida em duas ou quatro seções para que os participantes se enfrentem em diversas arenas, de



Capture the Flag até Team Deathmatch. A velocidade da sucessão de telas é ótima, mesmo com quatro jogadores. Uma pena que o tempo de load seja tão demorado! Os controles de *Quake III Revolution* foram bem adaptados para o PlayStation 2, mas não oferecem suporte para teclado e mouse padrão USB nem a possibilidade de reconfigurar os botões. Quanto ao som, os efeitos intensificam os combates. Se você já jogou *Quake III* em outra plataforma, verá que essa versão não fica devendo nada às anteriores.



DICA: em jogo solo, se uma fase parece vazia demais, cuidado! A concorrência adora atacar por trás



DICA: não importa o quanto você está se concentrando para mirar... Não fique parado!!!



DICA: no Place of Many Deaths, pegue a bandeira e volte para o canto onde você tem uma boa visão. Então espere até chegar sua hora



DICA: ao usar o Rocket Launcher, mire no chão em frente ao adversário



PLAYSTATION 2

Faltou a licença, mas a jogabilidade está demais!

Rumble Racing

9.5

Electronic Arts	Controle - simples e preciso	10
Corrida	Diversão - arcade em 128 bits	10
2 jogadores	Gráfico - limpo e detalhado	9
	Som - narração engraçada	9

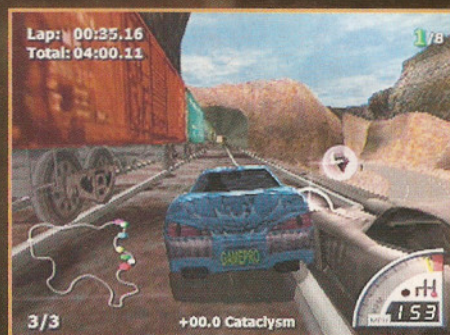


Por Chris Combo

Nascar Rumble bem que tentou repetir no PlayStation o sucesso dos arcades, mas não conseguiu. Já no PlayStation 2, mesmo sem a licença Nascar, parece que a coisa será bem diferente. Rumble Racing combina as pistas fantasiosas de San Francisco Rush com acrobacias aéreas que você encontraria num jogo de skate: mortais, parafusos e giratórias elevam muito a velocidade. Os 35 veículos do jogo vão de cupês esportivos e



compactos de rali até uma picape com um foguete na traseira. São ao todo 12 circuitos, em que você poderá colocar seu talento de skatista no volante à prova. A inteligência artificial permite que você lute pela liderança sem recorrer a táticas velhas. Após se divertir com os muitos desafios das corridas, será possível fazer



DICA: se pegar o atalho do trem em So Refined, dirija entre os dois trilhos

DICA: mortais para trás sempre valem mais pontos que os para frente

upgrade nos veículos. A rápida sucessão de telas dá a ilusão de uma velocidade impressionante. A música

rock/country/techno leve nunca atrapalha o jogo, enquanto o narrador Jess Harnell's (o Wakko de Animaniac) faz seus comentários engraçados. O modo para dois jogadores divide a tela sem provocar lentidão alguma, além de incluir a possibilidade de uma partida cooperativa.



DICA: se você sair do chão por causa de um obstáculo, aperte R2 para fazer uma manobra



DICA: no começo de Passing Through, siga pela esquerda para pegar uma estrada de terra e prepare-se para fazer manobras!



DICA: vá pela pista da direita no começo de True Grits. Procure pela placas de Rumble na grama e atravesse-as para pegar um atalho



DICA: deixe os atalhos para a última volta, senão os adversários poderão tirar proveito deles



DICA: quanto mais perto você ficar de um tornado após lançá-lo, mais destruição ele causará



PLAYSTATION 2

Nem a turma de Star Wars escapou da gozação

Star Wars Super Bombad Racing

8.0

Lucas Learning	Controle - falha nos saltos	7
Corrida	Diversão - é de chorar de rir	8
4 Jogadores	Gráfico - personagens cômicos	8
(com multita)	Som - versão bem distorcida	9



DICA: se você estiver num congestionamento, pule sobre seu adversário para deixá-lo lerdo



Por Chris Combo

O universo de Guerra nas Estrelas ficou bem engraçado nesse jogo de corrida. Lucas Learning, em que os personagens têm a cabeça grande. **Star Wars Super Bombad Racing** é diversão certa, a menos que você seja um fãtico que leva *Star Wars* a sério demais... Nessa corrida de kart, você encontrará Rainha Amidala, Jar Jar, Yoda e Anakin, além dos bandidos Darth Maul, Boss Nass e Sebulba. Embora **Bombad Racing** esteja repleto de power-ups, há alguns aspectos especiais. No modo Race, os corredores passam



DICA: decore as pistas, pois há muitas curvas fechadas



por nove pistas malucas, inspiradas nos ambientes do *Episódio I*, utilizando habilidades de salto para explorar novas fases e encontrar atalhos. O jogo explora bem a licença *Star Wars*, criando personagens cômicos que fazem provocações engraçadas ao ultrapassar os adversários.



DICA: aprenda a saltar direito para pegar tudo o que é power-up e achar atalhos



PLAYSTATION 2

Army Men decola no 128 bits e faz bonito

Army Men Air Attack 2

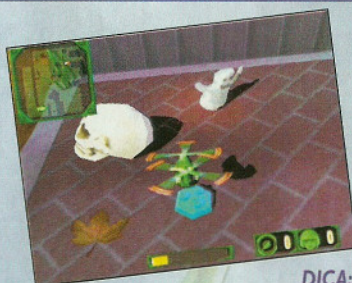
8.3

3DO	Controle - fácil de aprender	9
Ação	Diversão - Army Men com asa	8
2 Jogadores	Gráfico - rico em detalhes	8
	Som - tradicional da série	8



Por Lord Mathias

Apesar de **Army Men Air Attack** para PlayStation e Nintendo 64 mal ter decolado, essa versão aprimorada para PS2 enche os olhos com visual excelente e ótima jogabilidade. Em **Air Attack 2**, você pilota cinco aeronaves carregadas – incluindo um Chinook e um Apache – para completar missões que, espera-se, podem acabar com o exército marrom de uma vez por todas. Enquanto procura e destrói inimigos e resgata



DICA: encontre Bonus Plastic ao destruir objetos como essa estátua fantasma

colegas capturados, você passa por ambientes superdetalhados, como um jardim cheio de flores.

Mesmo os helicópteros se destacam devido ao nível de detalhes! A jogabilidade melhorou muito em relação à versão anterior. Também há fases bônus e capacidades secretas dos helicópteros, além de muitas seqüências que tornam a história mais cativante. Vale tudo para reduzir o exército marrom a um monte de plástico derretido!



DICA: não colete o power-up mostrado na foto! Ele reverte seus controles



DICA: na Mission 19, você não conseguirá destruir Von Beige. Voe com ele para onde está o interruptor e fuja de lá. Ele permanecerá no lugar enquanto você completa os outros objetivos da missão





PLAYSTATION

Mickey, Donald e seus amigos dão uma de DJ

Dance Dance Revolution
Disney's Rave **9.3**

Konami	Controle - exige coordenação	10
Dança	Diversão - dançar até cansar	9
2 Jogadores	Gráfico - Mickey e companhia	8
Tapete	Som - clássicos remixados	10



Por Marjorie Bros

Em **Dance Dance Revolution Disney's Rave**, a mais nova versão da série DDR para PlayStation, você vai encontrar várias músicas clássicas dos desenhos da Disney totalmente remixadas! Você pode até estar achando que esse game é indicado para o pessoal mais novo, mas não tem essa não! Algumas músicas são bem difíceis! Como na versão original, existem os modos Main Game (em que é preciso detonar três músicas para abrir outras secretas), Free Selection (no qual você escolhe qualquer hit), Training e Lesson (para quem precisa aprender alguns passinhos). A



DICA: se você se acha fera, entre no modo Double e dance sozinho com dois tapetes juntos

grande novidade é o modo Dance Magic, que possui 16 tipos de cartas: algumas podem aumentar a velocidade dos passos, mudar a ordem ou apagar as flechinhas do adversário. Comparado às outras versões de DDR, **Disney's Rave** tem gráficos mais simples. Dá pra notar isso no fundo das telas, onde não há muita iluminação, apenas um personagem vestido de DJ dançando. Apesar disso, o visual é bem simpático. Se você não tem um tapete, trate já de comprar! Para quem é fã de verdade de Mickey e sua turma, a novidade é que a Konami lançou um tapete personalizado com os personagens da Disney!



DICA: entre no modo Lesson para se familiarizar com os comandos. Aprenda os passos da Section 1 à 7 para ter acesso à última. Nela você deverá pôr em prática tudo que aprendeu



DICA: durante o jogo, fique de olho no canto inferior esquerdo da tela para saber o

Ranking em que você está. Depois do Rank A tem o AA, o AAA, o S, o SS e o SSS



DICA: no fim da cada dança, olhe as calorias que você perdeu. Confira também a comparação do esforço que você fez com a distância que seria percorrida se você tivesse nadado ou corrido

DICA: junte seus amigos e entre no modo para dois jogadores pra ver quem é o melhor. Procure não errar nenhum passo, senão sua pontuação cairá bastante



DICA: no modo Dance Magic, escolha entre Mickey, Donald, Pateta, Pluto, Tico e Teco, e os sobrinhos de Donald. Cada um tem diferentes tipos de cartas



DICA: procure fazer só Perfects para a barra do meio encher mais rápido. Dessa forma você poderá usar cartas antes de seu adversário (modo Dance Magic)



DICA: vence o modo Dance Magic o jogador que terminar com a barra da parte superior da tela mais cheia. Faça combos para dificultar a vida do adversário



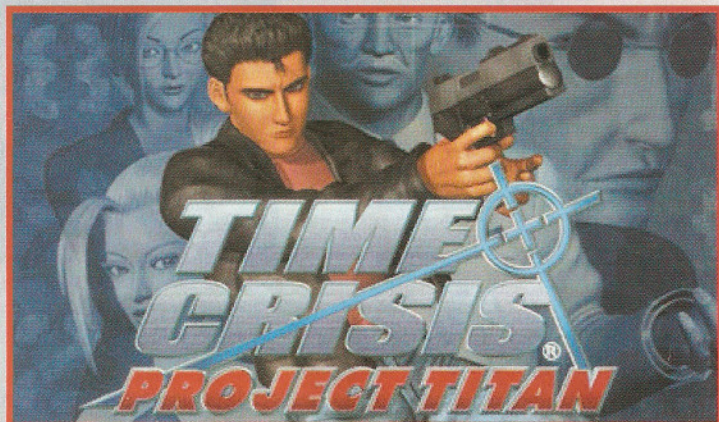
PLAYSTATION

Miller tem 48 horas para se safar de uma cilada

Time Crisis
Project Titan

9.5

Namco	Controle - é tiro e queda!	10
Tiro	Diversão - detonar inimigos	10
1 jogador	Gráfico - qualidade Namco	9
Pistola Guncon	Som - clima bem policial	9



Por Lord Mathias

Time Crisis está de volta! Nessa terceira versão, exclusiva para o PlayStation, você estará mais uma vez na pele do agente Richard Miller. Acusado de assassinar o presidente de Caruba, Miller tem apenas 48 horas para encontrar o verdadeiro culpado e descobrir o que é o chamado projeto Titan. Sua única pista é que Wild Dog está envolvido no esquema, junto com uma gata sensual e misteriosa chamada Kantaris e seus capangas, Zeus Bertrand e Ricardo Blanco. No modo Arcade, você vai encarar três fases normais e uma especial, cada uma delas com um chefe final. A primeira acontece dentro de um navio; a segunda, num aeroporto e na mansão de um dos capangas de Wild Dog; e a terceira, dentro de um submarino na base inimiga. A fase especial se passa na fortaleza de Wild Dog. No modo Time Attack, sua missão será cumprir os objetivos no

DICA: fique abaixado quando o guindaste passar por cima de você para não ser nocauteado

DICA: atire no copo que está atrás do vaso para ganhar uma vida



DICA: contra o chefe da primeira fase, atire nele e, rapidamente, na flechinha do canto inferior da tela. Assim que mudar de posição, atire no chefe de novo e repita isso até detoná-lo



COMANDOS

A - botão de ação
B - pause
Gatilho - atirar



DICA: atire nos extintores que estão atrás dos inimigos para explodi-los de uma vez

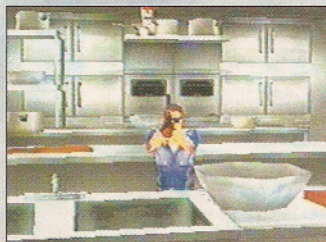
DICA: para detonar os inimigos com metralhadoras, ataque no



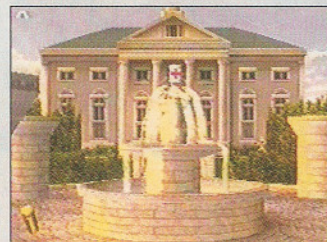
momento em que eles forem carregar a arma



DICA: contra o cozinheiro, atire quando ele jogar a faca. E atire também na faca para ganhar um segundo extra



DICA: detone a panela da estante para achar uma vida



DICA: atire no topo da fonte para achar outra vida





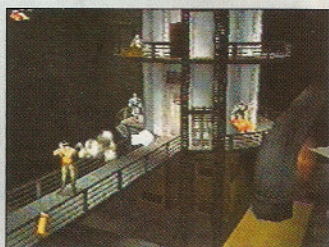
DICA: detone os caras de amarelo para ganhar tempo extra. Eles sempre aparecem nos locais mais distantes e escondidos

menor intervalo de tempo possível. O ponto fraco do jogo é a falta do modo para dois jogadores (que existe em **Time Crisis 2** para arcade) e de tipos alternativos de armas e itens úteis (que há de monte em **Virtua Cop 2**). Já os gráficos são ótimos, apesar de não apresentarem muitas novidades em relação à versão anterior. Não se esqueça de providenciar sua pistola (acessório indispensável nesse game) e divirta-se!

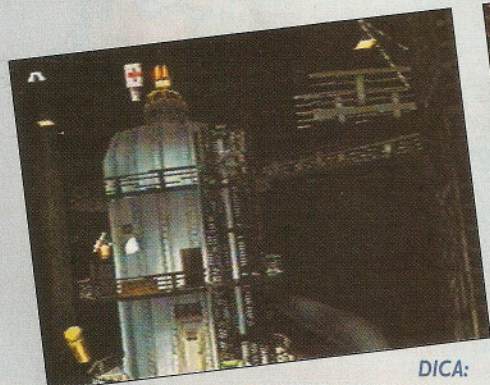


DICA: contra o chefe da segunda fase, atire quando ele atacar (uma coluna estará na frente dele como

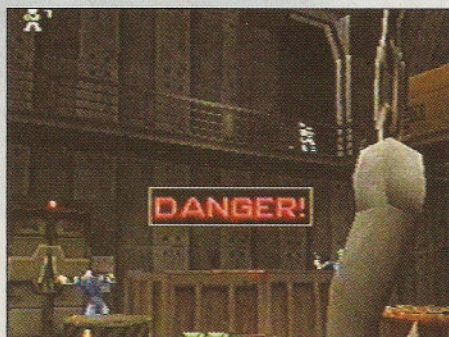
proteção, mas uma parte do corpo ficará exposta). Quando o adversário sair do esconderijo, mude de lado e atire nele por trás



DICA: fique atento aos caras que lançam misseis. Se eles atirarem, esconda-se imediatamente para não ser atingido



DICA: acerte a luz vermelha para encontrar uma vida

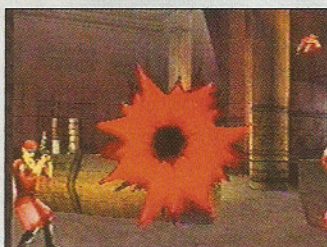


DICA: fique agachado para o gancho não acertar sua testa



DICA: contra o terceiro chefe, você deverá atirar em três partes. Detone as duas laterais

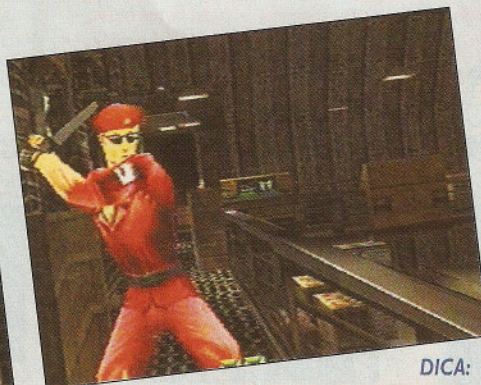
e depois a parte frontal. Quando aparecerem uns andróides, atire rapidamente neles para ganhar tempo extra



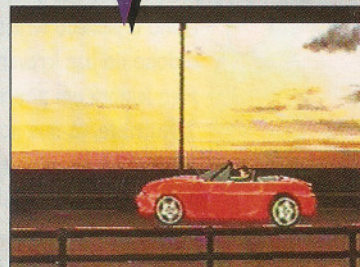
DICA: a última fase está lotada de inimigos de vermelho, e eles são os piores! Seja rápido no gatilho para não ser atingido primeiro!



DICA: para vencer esses dois andróides, você precisa ser ágil. Algumas vezes eles passam correndo e acertam você. O negócio é ficar atirando no local onde você acha que eles vão aparecer para pegá-los de surpresa



DICA: quando aparecer uma cara que ataca de perto, não vacile. Atire no ato!



DICA: contra o último chefe, detone rapidamente os guardas que estão nos lados e depois atire nele no momento em que aparecer. Algumas vezes, o chefe aparecerá junto com os guardas. Nesse caso, atire nele primeiro. Sempre que acertar uma bala no chefe, mude de lugar. Depois é só assistir ao final do jogo! Richard Miller se dá bem mais uma vez!



DICA: após chegar à última fase, você terá acesso a ela no modo Time Attack



DICA: detone 30 carinhas seguidos, sem errar, para ganhar uma vida extra

A divertida turma dos Simpsons sobe ao ringue

The Simpsons Wrestling

7.5

Fox Interactive	Controle - jogabilidade confusa	7
Luta	Diversão - ser um Simpson!	8
2 jogadores	Gráfico - lembra o desenho	8
Memory Card	Som - cartoon puro	7



Por Baby Betinho

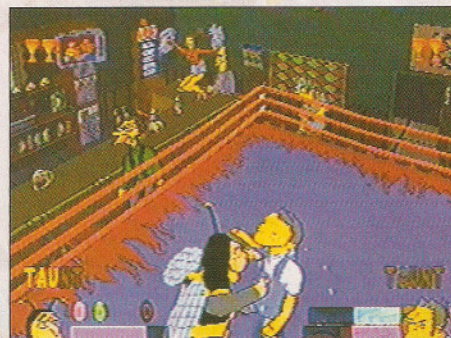
Nesse novo game de luta para PlayStation, **The Simpsons Wrestling**, a divertida turma do desenho animado da Fox sai distribuindo porrada pra todo lado. Além dos membros da família Simpson – Bart, Homer, Lisa, Maggie e Marge –, você poderá controlar personagens como o palhaço Krusty e Moe, o dono do bar. Irreverente, o jogo lembra um pouco **Ready 2 Rumble**, só que no estilo luta livre. Aqui vale tudo, e cada personagem se vira de acordo com suas características. Bart, por exemplo, anda de skate pelo ringue. Já Lisa usa seu saxofone como arma. Os gráficos reproduzem muito



bem o formato do desenho animado, mas ficou faltando melhorar a movimentação dos lutadores. Isso, aliás, faz com que a jogabilidade fique devendo: às vezes, parece que os personagens não estão no mesmo plano, o que confunde um pouco. Friamente falando, **The Simpsons Wrestling** não traz grandes novidades. Mas os fãs da série não podem perder a oportunidade de ver Homer esbofeteando Smithers, capacho do cretino Sr. Burns.



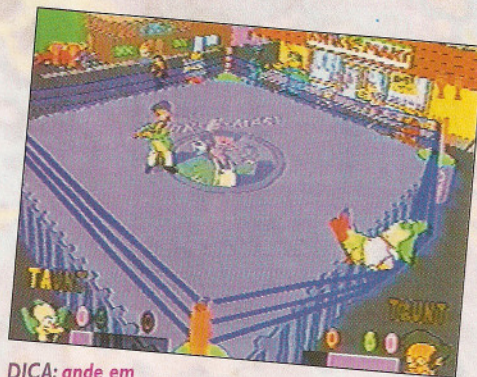
DICA: quando completar a palavra **TAUNT**, aperte **RI** para ficar invencível



DICA: aperte **LI** para agarrar seu oponente e depois escolha **Δ**, **□** ou **○** para finalizar o golpe de maneiras variadas



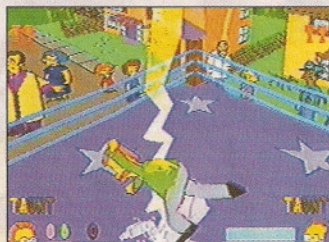
DICA: quando seu adversário estiver caído no chão, aperte **LI** para pular em cima dele e derrotá-lo



DICA: ande em direção às cordas e aperte **○** para bater nelas, pegar impulso e correr pra cima do adversário. Assim você irá derrubá-lo



DICA: quando escolher Barney, use bastante o golpe do arroto (aperte **○**), pois ele fica um tempo na tela e pode acertar o adversário mais de uma vez



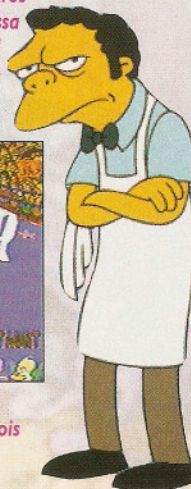
DICA: usando Flanders, dê o golpe do raio (aperte **○**) e, logo em seguida, pule em cima do adversário com **LI** para finalizar. Isso é fatal!



DICA: quando jogar com Lisa e Bart, movimentem-se sempre para fugir dos golpes adversários. Eles são os personagens mais ligeiros do jogo, tendo essa característica como principal vantagem



DICA: pegue sempre esses balões com um ponto de exclamação, pois eles valem uma letra da palavra **TAUNT**



ONIMUSHA: WARLORDS DETONADO + PÔSTER DE FINAL FANTASY VII

PREVIEW ESPECIAL DE METAL GEAR SOLID 2

PlayStation MAGAZINE

ONIMUSHA WARLORDS

DETONADO!

LANÇAMENTOS:

- ◆ Z.O.E. [PS2]
- ◆ Time Crisis Project Titan
- ◆ Simpsons Wrestling
- ◆ Dance Dance Revolution 4th Mix

007 The World
Is Not Enough



DETONADO
radical com
mapas de
todas as fases

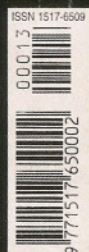
GRÁTIS:

PÔSTER DE FINAL FANTASY VII, ELEITO O MELHOR GAME DO PSX

www.gamepower.com.br



Nº 13
R\$ 4,00



12722

Já nas Bancas



DREAMCAST NEWS

Finalmente o Bleem! chega às prateleiras

Depois de um atraso considerável e de muitos boatos de que ele não sairia do papel, finalmente o Bleem! deu as caras nas prateleiras. O emulador de jogos de PlayStation, que tinha lançamento previsto para setembro de 2000, chegou ao mercado no dia 1º de maio, mas de uma maneira que ninguém esperava. No início, o produto seria lançado em forma de pacotes, cada um deles com um determinado número de games. Agora, cada jogo será lançado separadamente. A expectativa era que fossem lançados também os Bleempods, acessórios que possibilitariam o uso de controles e memory cards de PlayStation no DC. Só que eles só serão lançados conforme a demanda do público. Cada jogo custará cerca de US\$ 6, sendo que o primeiro a ser lançado foi *Gran Turismo 2*. *Tekken 3* e *Metal Gear Solid* deverão ser as próximas novidades.



Manual de sobrevivência para você curtir seu Dreamcast por muitos e muitos anos

Se você anda pensando em aposentar seu Dreamcast desde que a Sega anunciou o fim da produção do console, é melhor mudar de idéia! Até março do ano que vem, pelo menos 65 novos títulos serão lançados para essa plataforma, e é bom lembrar que há games imperdíveis produzidos exclusivamente para o

128 bits da Sega. Estão nessa categoria *Shenmue*, *Sonic Adventure*, *Virtua Tennis*, *Phantasy Star Online* e muitos outros. Neste guia de sobrevivência, além de conferir os melhores jogos que ainda virão por aí, você vai encontrar uma relação com os acessórios essenciais para aproveitar melhor seu Dreamcast.

OS NOVOS E FUTUROS SUCESSOS DO DC

Entre as novidades estão conversões do PC e do arcade, além de seqüências de tirar o fôlego:

• BLACK & WHITE

Nesse game, já lançado para PC, você será uma espécie de deus no controle de uma civilização. O principal objetivo é aumentar o número de vilarejos sob seu comando. Para ajudá-lo a ficar cada vez mais poderoso, uma criatura à sua escolha irá representá-lo na Terra.



agora a ação acontece em Nova York. Outras novidades são alguns minigames, personagens e carros novos.

• COMMANDOS 2

Depois dos muitos boatos de que teria sido cancelado, a Eidos anunciou que esse jogo de estratégia militar será lançado para Dreamcast no final deste ano. Para quem não conhece a série, famosa no PC, a história é a seguinte: você tem de comandar um esquadrão de guerra dos Aliados durante a Segunda Guerra Mundial.

• BOMBERMAN

Em *Bomberman*, você e seus adversários vão se enfrentar em diversos labirintos, usando uma grande variedade de bombas para destruir uns aos outros. Elementos de ação e estratégia garantem a diversão, e quatro jogadores podem participar da partida ao mesmo tempo.

• CRAZY TAXI 2

Depois do grande sucesso do jogo original, *Crazy Taxi* ganhou nova versão. No primeiro, você transportava passageiros em São Francisco;

• TENNIS 2K2

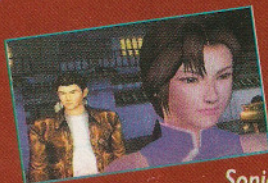
Essa é a seqüência de um dos grandes jogos de esporte do Dreamcast, *Virtua Tennis*. A fórmula deve ser a mesma, só que agora as mulheres vão brilhar. Já foi anunciado que Venus e Serena, as irmãs Williams, vão estrelar a nova versão.



Sega anuncia suas novidades para 2001 na GameJam

Logo após a Tokyo Game Show, no final de abril, a Sega organizou uma feira exclusiva em Tóquio, no Japão, para mostrar todas as suas novidades para o ano 2001. O centro das atenções foram os jogos *Phantasy Star Online Version 2* e *Shenmue II*. Mas a feira também deu espaço para outros títulos, como *Sonic Adventure 2*, *Confidential Mission* (leia a pré-estréia do jogo nesta edição), *Crazy Taxi 2*, *Capcom vs SNK*

Millennium Fight 2000 Pro e *Heavy Metal Geomatrix*. Yo Suzuki mostrou a demo de *Shenmue II*, game que, segundo ele, já está 80% pronto. Depois foi a vez do Sonic Team exibir as versões de *Sonic Adventure 2*, com fases inéditas, e *Phantasy Star Online Version 2*, com direito a explicações sobre os modos Battle, Challenge e Ultimate. A GameJam atraiu mais de 10 mil fãs de todo o Japão durante seus dois dias de realização. No final, a Sega ainda anunciou sua volta à Tokyo Game Show a partir da próxima edição.



• OUTTRIGGER

Direto dos arcades para o console da Sega, nesse game de tiro em primeira pessoa você vai escolher entre quatro personagens e deve provar que é bom o suficiente para entrar nas Forças Especiais de Combate ao Terrorismo enfrentando muitos inimigos.



aparecer pela primeira vez no Dreamcast no final deste ano. Quarto jogo da série Alone in the Dark, que estreou no PC, The New Nightmare vem com os sustos de sempre e efeitos visuais de primeira.

• SHENMUE II

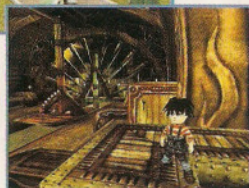
A continuação desse grande sucesso parte de onde a primeira aventura terminou, quando Ryu investiga seu passado em Hong Kong.

Espere para conhecer uma nova personagem, Shenhua, e saber mais sobre o inimigo Lan Di.



• SONIC ADVENTURE 2

Para comemorar seus 10 anos de existência, o porco-espinho Sonic, marca registrada de todos os consoles da Sega, vai ganhar sua segunda aventura para o 128 bits. Prepare-se para curtir muita ação e velocidade com Sonic Adventure 2!



• ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

A série que deu origem aos jogos de terror vai

aniversário. Ele tem de encontrar o caminho de volta para casa e, de quebra, enfrentar inimigos e desvendar quebra-cabeças.

Agenda de lançamentos

Jogo	Gênero	Data
Sonic Adventure 2	Ação	20/06
Alone in the Dark 4	Adventure	28/06
Soldier of Fortune	Ação	Junho
Floigan Brothers	Ação	Junho
Ultimate Fighting Championship: Tapout	Luta	Junho
Heroes of Might and Magic III	Estratégia	15/07
Conflit Zone	Ação	Julho
Dark Angel: Vampire Apocalypse	Ação	Julho
Evil Twin	Ação	Julho
Outrigger	Ação	Julho
Alien Front Online	Ação	Agosto
Ooga Booga	Ação	Agosto
Armada II	Ação	Outubro
Shenmue 2	Adventure	Novembro
Agartha	Adventure	2º Semestre
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte	2º Semestre
Roomate Novel	Adventure	2º Semestre
Picasso	Ação	2º Semestre

OS ACESSÓRIOS QUE NÃO PODEM FALTAR

Existem vários acessórios capazes de turbinar o Dreamcast e tornar sua diversão muito maior. O primeiro é o adaptador para banda larga, essencial para os jogos online ficarem mais eficientes, já que a SegaNet não será desativada. Para games de tiro como Unreal Tournament e Quake III, os controles ficam bem melhores com a ajuda de um teclado e um mouse, principalmente para quem já está habituado com a jogabilidade do PC. Em games para quatro jogadores, como Virtua Tennis, o ideal é contar com quatro controles. As VMUs (memory cards do DC) também não podem faltar. Em muitos jogos elas podem trazer minigames ou informações importantes, facilmente visualizadas em sua tela. O Jump Pack pode ser usado em games como Space Channel 5 e Power Stone 2, fazendo com que o controle trema em determinadas situações.

Outro acessório interessante é o DC-X, um disco que permite que os jogos japoneses rodem no console americano e vice-versa. Para melhorar a definição da imagem, o cabo S-Video (Super VHS) pode substituir o RCA de seu videogame. Além do cabo, existe o VGA Box, um aparelho que permite que você jogue os games de DC usando a tela de um computador, melhorando bastante a imagem. Com esses acessórios, o DC ainda terá muita lenha para queimar!



Sonic Team desenvolve Outrun para celulares



Depois de anunciar que iria desenvolver Samba De Amigo, Nights: Into Dreams e Space Harrier para celulares japoneses, o Sonic Team acaba de acrescentar mais um game à lista. A novidade é

Outrun, título que fez sucesso no Master System. A versão digital já está disponível para download, mas somente para os assinantes do Sonic Cafe, um serviço disponível no Japão.

Nome de personagem adia estréia de Segagaga

A Sega teve de atrasar o lançamento do simulador Segagaga no Japão, previsto para 17 de maio, para alterar o nome de um personagem, chamado Adult Children. Acontece que esse termo é usado naquele país para descrever crianças cujos pais ou familiares são alcoólatras ou drogados. O lançamento foi remarcado para 31 de maio.

Histórias em quadrinhos baseadas em Phantasy Star Online

O Sonic Team, grupo responsável pela criação do RPG Phantasy Star Online, aproveitou o sucesso do jogo para lançar um livro de histórias em quadrinhos baseadas nele. Disponível somente no Japão, o livro traz quatro histórias, que já haviam sido lançadas na terra dos samurais separadamente. O livro custa 675 ienes (cerca de US\$ 5,50).



DREAMCAST
PRÉ-ESTRÉIA

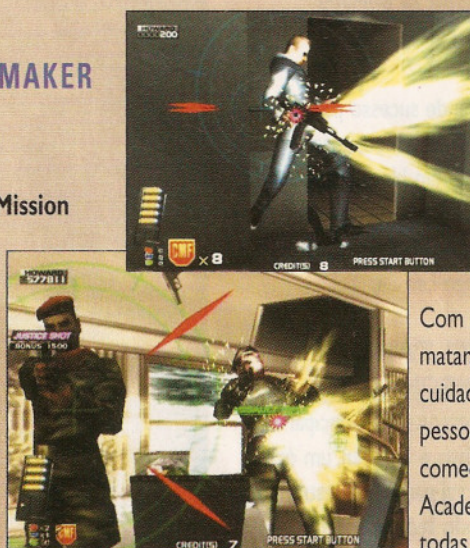


SEGA/HITMAKER

Ação

Já disponível

A trama de **Confidential Mission** começa quando um grupo terrorista conhecido como Agares Corporation encontra seu novo alvo: o satélite da World Coalition. Tomando o controle dessa poderosa base, os vilões teriam o poder de destruir



qualquer cidade do mundo. Sua missão é impedir que isso aconteça, descobrindo a localização do satélite e acabando com os terroristas.

Com licença total para matar, você só deve tomar cuidado para não acertar pessoas inocentes. Antes de começar, entre no modo Academy Training e pratique todas as técnicas de tiro.

Confidential Mission

Dragonriders: Chronicles of Pern

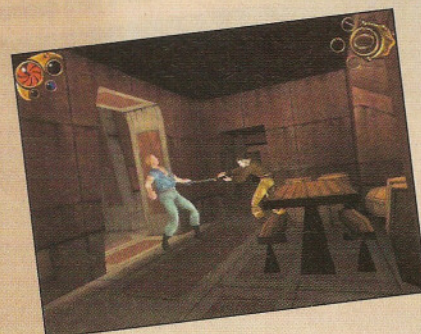
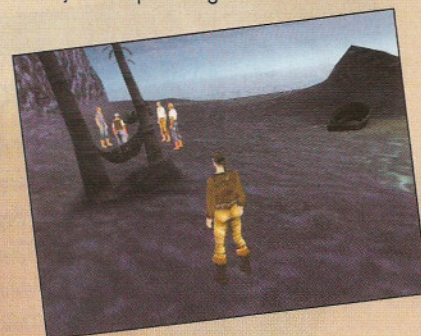


UBI SOFT

Ação

Já disponível

Em **Dragonriders: Chronicles of Pern**, seu personagem será D'Kor, um herói que tem de salvar sua terra de uma terrível praga. Para encarar essa aventura, D'Kor conta com três atributos: conhecimento, reputação e força. Cada um deles poderá aumentar conforme você for desvendando quebra-cabeças e vencendo obstáculos e batalhas. Além disso, também será possível aprender novas habilidades. Você terá de interagir com diversos personagens, e, para se comunicar com seu dragão, poderá usar telepatia. A parte visual do jogo foi muito bem trabalhada, principalmente no que diz respeito à animação dos personagens.



Hundred Swords



SEGA/SMILEBIT

Estratégia

Sem data prevista de lançamento

No jogo de estratégia **Hundred Swords**, você vai entrar no reino de Nalavale, Gran, Mascere e Rupulstorie, com o objetivo de expandir seu território, eliminar os inimigos e conquistar tudo que puder. As batalhas exigem muita estratégia, mas o importante é acumular o maior número de tropas



possível para acabar com o inimigo. Existe o modo Online, só que ele estará disponível apenas no Japão.

No Offline, você poderá se divertir com os modos Mission, só de batalhas; e Adventure, que, além das batalhas, traz uma história.

Conflict Zone



RED STORM

Estratégia

Disponível em 31 de julho



Num futuro próximo, as maiores forças políticas do mundo dividiram-se em cinco grandes facções que, juntas, formaram o

International Corpse for Peace. Trata-se de uma espécie de Nações Unidas do futuro, que tem a missão de acabar com conflitos locais. Você será o comandante de um exército que tem dois campos para enfrentar os inimigos: o campo de batalha, com vitórias militares, e o da opinião pública, que envolve a vitória política via mídia. Usando muita tática e estratégia, o nível de dificuldade de **Conflict Zone** irá aumentar conforme você for completando seus objetivos.

Outtrigger

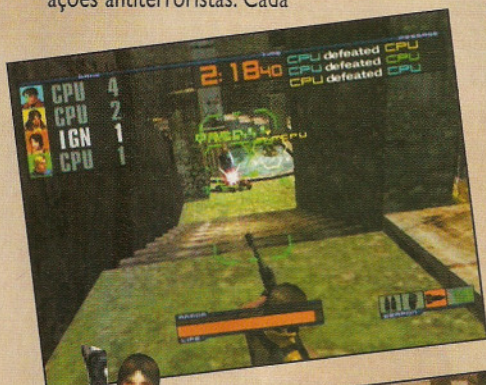
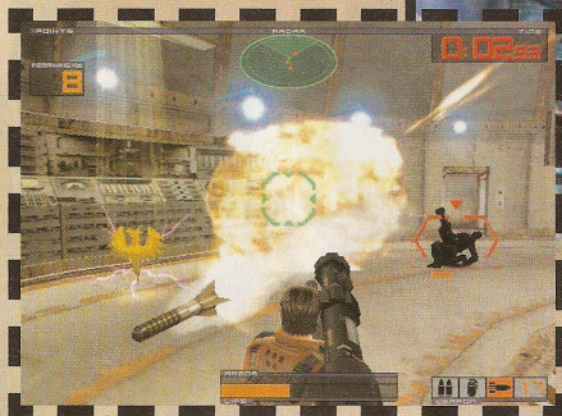


SEGA/AM2

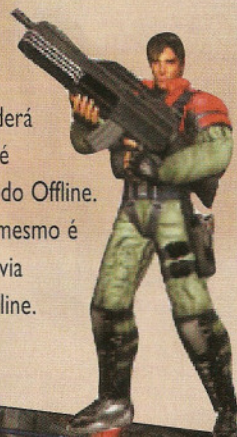
Ação

Disponível no 2º semestre

Outtrigger, sucesso dos arcades da Sega, vai ganhar em breve uma nova versão para Dreamcast e promete juntar-se aos grandes nomes do gênero, como **Quake III**, **Unreal Tournament**, **Soldier of Fortune** e **Half-Life**. Nesse jogo, você deverá escolher entre quatro personagens – Jay, Alain, Lina e Talon – e provar que tem capacidade para entrar pra uma organização especializada em ações antiterroristas. Cada



exército inimigo. Conforme for passando de fase, você vai destravar várias opções extras, como mapas diferentes e novos personagens. Para os controles, existem 16 tipos diferentes de configuração, que incluem o uso de teclado e mouse. Em **Outtrigger**, você poderá jogar em grupos de até quatro pessoas no modo Offline. Mas o mais divertido mesmo é participar de batalhas via Internet, no modo Online.



personagem tem características próprias e armas específicas, e você poderá escolher entre a visão em primeira ou terceira pessoa. No modo Mission, são três os níveis de dificuldade: Novice, Intermediate e Advanced. Para chegar ao Advanced, você deverá passar pelos anteriores, cada um com 15 missões diferentes. As missões exigem que você cumpra determinados objetivos num tempo limite. Elas podem ser bem simples – como encontrar dez medalhas na arena – ou mais complicadas – como destruir todo o





DREAMCAST

Shooter traz roteiro extra e gráficos ainda melhores!

Half-Life

9.8

Sierra

Ação

1 Jogador

Controle - meio complexo 9

Diversão - Blue Shift 10

Gráfico - cenários incríveis 10

Som - provoca calafrios 10

HALF-LIFE



Por Baby Betinho

Eis que *Half-Life* finalmente saiu do PC para dar o ar da graça no Dreamcast. Jogadores de qualquer plataforma ficarão deslumbrados, pois o game permite que você encarne dois personagens diferentes. Seguindo a história do PC, você poderá ser o cientista Morgan Freeman, aprisionado num laboratório subterrâneo semidestruído e infestado de alienígenas. A novidade fica por conta do roteiro *Blue Shift*, em que você viverá um segurança de patente baixa que está aprisionado em outro ponto do laboratório e tenta



DICA: use o pé-de-cabra para abrir caixas e massacarar certos inimigos menos perigosos

encontrar um meio de salvar a própria pele. Embora não haja modo Multiplayer, esses dois roteiros irão garantir muitas horas de jogatina intensa. Medo é a palavra-chave de *Half-Life*. Poucos são os jogos em que você não se sente seguro em lugar algum! Ao andar num corredor, as paredes poderão rachar, e monstros pularão em você. Outras criaturas agirão em equipe e tostarão você com um relâmpago verde. Em vez dos quebra-cabeças padrão, tipo ache-a-chave-e-abra-a-porta, os desafios de *Half-Life* são muito mais originais e adequados ao ambiente. A trilha sonora eventual, mas marcante, aprimora a atmosfera de tensão do game, com fortes doses de violência. A qualidade gráfica ficou melhor que a do PC, e os diálogos convencem com sentimentos que variam do desespero ao sarcasmo!



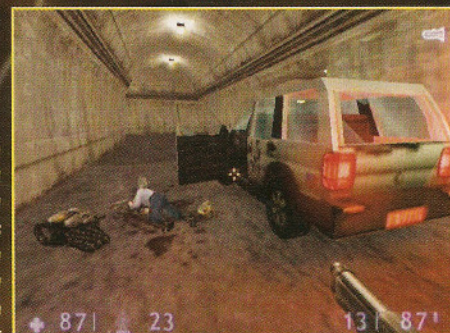
DICA: cuidado com os monstros linguarudos que ficam no teto, especialmente em locais com escadas

DICA: sempre recarregue sua arma manualmente em áreas seguras



DICA: ao ser acompanhado por um guarda, proteja-o e deixe que ele atire bastante nos inimigos

DICA: no começo da história, abra o porta-malas do SUV para pegar uma Shotgun e um Health Pack



CHEGOU DREAMCAST LINK. AGORA VOCÊ PODE JOGAR VIA INTERNET DIRETO DO SEU DREAMCAST!

O DREAMCAST LINK É O MODEM PARA DREAMCAST, LANÇADO EXCLUSIVAMENTE NO BRASIL PELA TEC-TOY.

ACESSE TODO O CONTEÚDO DA INTERNET, RECEBA E ENVIE E-MAILS DIRETAMENTE DE SEU DREAMCAST.

MANUAL DE INSTRUÇÕES TOTALMENTE EM PORTUGUÊS.



JOQUE QUAKE 3, PHANTASY STAR ON LINE E DAYTONA USA VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.

GD WEB BROWSER 2.0 INCLUIDO.

VELOCIDADE DE CONEXÃO DE 56 KBP/S.

GARANTIA TEC-TOY DE 3 MESES.

DREAMCAST LINK
3x R\$ 16,33

MAIS DE 300 PONTOS DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA EM TODO O BRASIL.

DAYTONA USA*



3x R\$ 33,33

PHANTASY STAR ONLINE*
REQUER O USO DO VMU



3x R\$ 33,33

SHENMUE



3x R\$ 49,99

DEAD OR ALIVE 2



3x R\$ 23,33

VIRTUA STRIKER 2



3x R\$ 26,66

JET GRIND RADIO



3x R\$ 33,33

QUAKE III ARENA*



3x R\$ 33,33

SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

SEGA RALLY 2



3x R\$ 23,33

CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE; CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE*

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R\$ 199,66
OU EM 10x R\$ 69,87



INCLUI MODEM DREAMCAST LINK

CONTROLLER



3x R\$ 39,99

VMU



3x R\$ 50,00

RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

ARCADE STICK



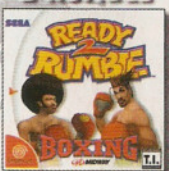
3x R\$ 99,99

SEGA

TEC TOY

www.tectoy.com.br

READY 2 RUMBLE



3x R\$ 29,99

AIRFORCE DELTA



3x R\$ 26,66

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

BLUE STINGER



3x R\$ 33,33

MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 29,99

RAYMAN 2



3x R\$ 33,33

HIDRO THUNDER



3x R\$ 26,66

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/dreamcast

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO
TS16A



DREAMCAST

Jogo mistura estilo de Zelda e batalhas intensas

Draconus: Cult of the Wyrn

9.0

Crave	Controle - estilo jogo de N64	8
Ação/RPG	Diversão - batalhas intensas	9
1 Jogador	Gráfico - cenários medievais	9
Memory Card/ Rumble Pak	Som - cria o clima certo	10



Por Marcelo Kamikaze

Com o estilo do jogo *Zelda*, do Nintendo 64, *Draconus: Cult of the Wyrn* reúne muita ação e uma pitada de RPG. A trama começa com a decadência do Império Old Parthem, que passa a ser povoado por tribos do mal, como os Goblins e os Krujens. O responsável pela organização dessas tribos (e seu inimigo principal) é Rakka, um cara que pretende reativar o Castelo de Zephron, com a intenção de comandar uma invasão que acabaria de uma vez por todas com a frágil estabilidade de Old Parthem. A única coisa que pode salvar o reino é a Earth Rune, uma pedra que está dividida em três pedaços, espalhados pela Floresta Darkwood. Sua missão é recuperar as três partes da Earth Rune e impedir que o vilão Rakka cause ainda

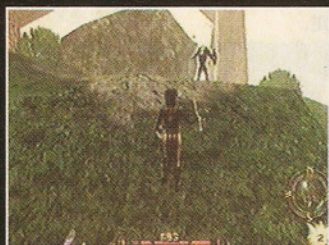


DICA:

sempre use o escudo (A) primeiro. Depois que o inimigo tentar atingir você, acerte-o com muitas espadadas (X)



DICA: durante as fases, procure sempre essas fadinhas. As vermelhas lhe dão energia, enquanto as azuis lhe permitem melhorar suas habilidades no intervalo das fases



DICA: consulte sua bússola indicada no canto direito da tela para se localizar e não se perder no cenário, que muitas vezes confunde



DICA: para ver o mapa sem ter de pausar o jogo, aperte e segure L + R + A

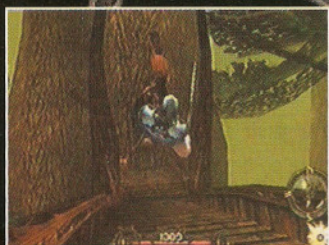




DICA: sempre olhe no mapa os lugares que estão marcados com X. Os vermelhos indicam os objetivos a serem completados; os verdes, aqueles que você já cumpriu



DICA: cuidado nas batalhas em cima das torres. Quando desviar dos golpes adversários, fique atento para não cair e morrer

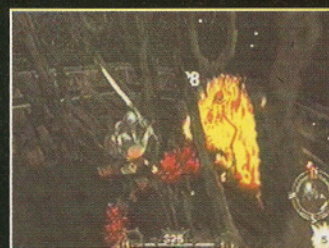


DICA: aperte o botão de pulo duas vezes, rapidamente, para que seu personagem dê um mortal e consiga chegar mais longe



DICA: para rolar de lado durante as lutas e fugir dos golpes inimigos, aperte L duas vezes (rapidamente)

DICA: atinja essas caveiras de fogo de dentro das grades do elevador para complicar o ataque delas



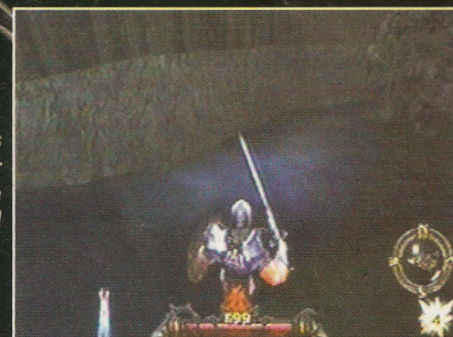
mais destruição. Para isso, você poderá escolher entre dois personagens, o guerreiro Cynric (mais especializado em combates) ou a feiticeira Aeowyn (habilidosa em magias). Você vai passar por 15 fases, nas quais terá de enfrentar mais de 30 inimigos diferentes. Além de contar com um ótimo enredo, o jogo inteiro transmite muito bem o clima medieval, com cenários típicos da época, batalhas sangrentas e som orquestrado. Quanto à jogabilidade, *Draconus* também acerta em cheio: os controles são bem simples e, ao mesmo tempo, completos. Esse é mais um game excelente que promete agradar os fãs do Dreamcast!



DICA: nunca entre na água, pois seu personagem não sabe nadar e morre afogado. A menos que seja um laguiinho bem raso!



DICA: quando escolher a feiticeira (Aeowyn), utilize magia (Y) para lutar contra inimigos maiores. Esses golpes são bastante fortes, mas você só os terá se coletar as fadinhas e escolhê-las no intervalo das fases

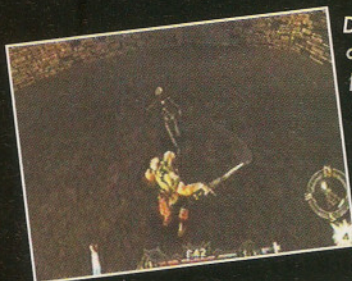


PERSONAGENS PRINCIPAIS



CYNRIC
(The Warrior): esse bravo guerreiro possui ótimas habilidades para combater utilizando armas como espadas, machados e clavas. Além disso, ele é um ótimo estudante de magia

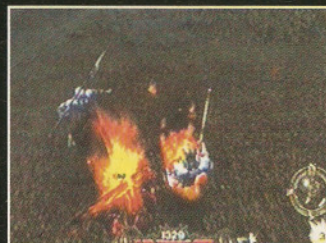
AEOWYN
(The Sorceress): essa feiticeira tem como principal característica um talento natural para encantamentos. Mas ela também tem uma grande capacidade para lutar utilizando armas



DICA: nunca dê as costas para a caveira, pois ela fica constantemente tentando atingi-lo por trás. Fique sempre de frente e lhe dê muitas espadadas



DICA: não pule de lugares muito altos, senão você poderá perder bastante energia



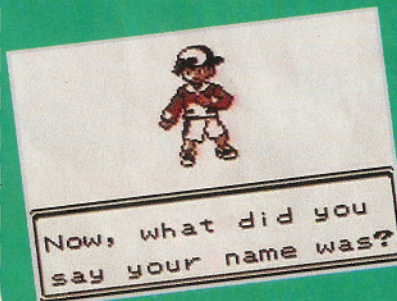
DICA: muito cuidado com essas fogueiras quando lutar perto delas. Se encostar no fogo, você perde energia



NINTENDO NEWS

Versão americana de Pokémon Crystal

Pokémon Crystal, uma versão melhorada de *Pokémon Gold & Silver*, deverá chegar ao Brasil e aos Estados Unidos no final de julho. A maior novidade desse game para Game Boy Color é que você pode escolher entre dois treinadores, um do sexo masculino e outro do feminino. Infelizmente, a versão em inglês não terá suporte para comunicação via celular, pois o sistema japonês é diferente do ocidental.



Bam! anuncia novos jogos para o GBA

A Bam! Entertainment divulgou o nome de sete jogos que pretende lançar para o GBA. Confira a lista:

- Fire Pro Wrestling
- Hot Potato
- Sports Illustrated for Kids Baseball
- Powerpuff Girls (Meninas Superpoderosas)
- Driven
- Ecks vs Sever
- Dexter's Laboratory (O Laboratório de Dexter)

Game Boy Advance terá lançamento simultâneo no Brasil e nos EUA no dia 11

O Game Boy Advance, o novo portátil 32 bits da Nintendo, será lançado simultaneamente no Brasil e nos Estados Unidos no dia 11 de junho. Na terra do Tio Sam, as 500 mil unidades de GBA chegarão às lojas ao preço de US\$ 100, enquanto no Brasil o console de bolso sairá por R\$ 299. Será a primeira vez que um videogame é lançado em nosso país ao mesmo tempo que no exterior, com um preço acessível. Da mesma maneira que sempre aconteceu com os outros portáteis da família Game Boy, o GBA não terá nenhuma diferença técnica entre as versões japonesa (lançada em março deste ano) e americana. Apenas a caixa dos jogos será diferente, com design bastante semelhante ao dos games dos GBs anteriores e a famosa tarja lateral que leva o logotipo do console. Por falar em jogos, os americanos terão, de cara, 16 títulos para se divertir com o GBA, e eles custarão a partir de US\$ 40. Já os brasileiros terão acesso a três jogos inicialmente – *F-Zero*, *Mario Advance* e *Rayman* –, e eles sairão por R\$ 129. Os demais serão lançados progressivamente, segundo a Gradiente (representante da Big “N” no Brasil). O console estará disponível nas cores lilás, branca, azul e rosa translúcido.



LUZ E ENERGIA PARA O GAME BOY ADVANCE

Jogar no Game Boy Advance só mesmo com uma boa fonte luminosa externa. É impossível jogar no escuro. Ou melhor, era. Ao perceber a falha, a Sunseibu lançou o Light Boy Advance, uma espécie de lupa com iluminação (muito boa, aliás) que permite enxergar a tela do portátil mesmo na escuridão. O preço aproximado do Light Boy Advance é de US\$ 15. Outro problema do aparelho era a

Com a bateria recarregável do GBA, o jogador vai economizar a grana das pilhas



O kit com a bateria recarregável e o adaptador para ligar o portátil na tomada custa cerca de US\$ 14

necessidade de comprar pilhas e mais pilhas para abastecê-lo de energia. Para resolver, a Nintendo lançou um kit com uma bateria recarregável e um adaptador de tomada. Com ele é possível plugar o GBA diretamente a uma tomada ou então usar a bateria recarregável. Ganha o jogador, que não precisa queimar um dinheirão com pilhas, e ganha a ecologia. Usar menos pilhas significa poupar o meio ambiente desse tipo de poluição. O kit com adaptador e a bateria fica em torno de US\$ 14.

Pelican prepara quatro novos acessórios para o portátil 32 bits

A Pelican anunciou a produção de quatro novos acessórios para o GBA. O primeiro deles é uma luz que melhora a visualização dos jogos e que pode servir como capa protetora. O segundo acessório é um cabo link multiplayer, que promete ser o melhor do mercado. Ele será feito de um material especial e contará com dois leds para indicar a transmissão e o recebimento de dados. Já o Power Grip Advance é um acessório que servirá para dar mais conforto ao jogador, pois deixará as laterais de apoio do portátil emborrachadas (ele terá uma bateria recarregável que permitirá 15 horas de jogo contínuo). A última novidade é o Wacky Pak, uma bolsa para carregar o GBA, seus acessórios e jogos. A luz e o cabo vão custar US\$ 9,99, e o Power Grip sairá por US\$ 14,99 (a bolsa ainda não tem preço definido).



TÍTULOS CONFIRMADOS PARA A ESTRÉIA DO GBA

Army Men Advance	Pitfall: The Mayan Adventure
ChuChu Rocket!	Rayman*
Dodge Ball Advance	Ready 2 Rumble Boxing: Round 2
F-Zero*	Mario Advance*
Fire ProWrestling	Tony Hawk's Pro Skater 2
Fortress	Top Gear GT Championship
High Heat Major League Baseball 2002	Tweety and the Magic Jewel
Iridion 3-D	

* Jogos que serão lançados simultaneamente no Brasil

PREÇO DO GBA NOS EUA – US\$ 100

PREÇO DO GBA NO BRASIL – R\$ 299

Nintendo adia o lançamento do GameCube

Quem estava ansioso para ver o GameCube em julho vai ter de exercitar a paciência e esperar mais um pouco! A Nintendo resolveu adiar o lançamento japonês de seu console de 128 bits para 14 de setembro. Segundo o presidente da Nintendo, Hiroshi Yamauchi, o motivo do adiamento foi a pequena quantidade de aparelhos que a empresa conseguiria colocar nas prateleiras das lojas em julho. Um estoque insuficiente poderia aborrecer os consumidores, pois haveria o risco de muitos deles ficarem sem o GameCube. Yamauchi não quer cometer o mesmo erro que a Sony no lançamento do PlayStation 2. Todos sabem que, no dia do lançamento do console no Japão, muitas pessoas foram para casa frustradas, sem o PS2. Mas há outras explicações para que a Nintendo tenha decidido esperar mais alguns meses para lançar o aparelho. É provável que a quantidade de jogos disponíveis para o GameCube em julho fosse



insuficiente para uma boa performance do console em sua estréia. O atraso no Japão não representa um grande problema comercial para a Nintendo. As

complicações podem acontecer nos Estados Unidos, onde a chegada do aparelho é prevista para novembro – o mesmo mês em que Bill Gates pretende lançar o Xbox. Se a Microsoft lançar seu aparelho primeiro, poderá diminuir substancialmente a vendagem do GameCube. Esta edição da **SuperGamePower** foi fechada antes do início da E3 (a grande feira americana do videogame), que rolou de 17 a 19 de maio em Los Angeles. A expectativa para o evento era grande. O boss da Nintendo podia até estar blefando, mas chegou a declarar que, se o GameCube não impressionasse o público da E3, sua produção poderia até ser cancelada! A repercussão do GameCube e todas as outras novidades da E3 você vai conferir na próxima **SGP**.

Capcom confirma game online para GC

O vice-presidente da Capcom, Hiyouji Ooshima, confirmou que a Capcom está fazendo um jogo online multiplayer para o GameCube. Só que o título não será exclusividade da Big "N", e sairá também para o Xbox e o PS2. Tem mais: o game poderá ser jogado por vários usuários, independente do console que possuírem.

Eternal Darkness migra do N64 para o GameCube

Depois de ter anunciado que não lançaria mais *Dinosaur Planet* para o Nintendo 64, e sim para o GameCube, a Rare decidiu fazer o mesmo com *Eternal Darkness*, outro título bastante esperado pelos usuários do 64 bits. Com isso, *Dinosaur Planet* e *Eternal Darkness* poderão ganhar novos gráficos e elementos que os desenvolvedores sonhavam para ambos os jogos.



Agenda de lançamentos Nintendo 64

Jogo	Gênero	Data
Tony Hawk's Pro Skater 2	Esporte	Julho

Agenda de lançamentos Game Boy Color

Jogo	Gênero	Data
The Land Before Time	Ação	05/06
Return of Ninja	Ação	Junho
Ultimate Surfing	Esporte	Junho
V.I.P.	Ação	18/07
Toki Tori	Ação	19/07
Trouballs	Ação	19/07
Barbie Pet Rescue	Ação	21/07
Lufia: The Legend Returns	Simulador	Julho
Dragon Warrior III	RPG	Julho
Wicked Surfing	Esporte	Julho
Woody Woodpecker	Ação	Julho
Pocket Soccer	Esporte	Agosto
WWF Betrayal	Ação	Setembro
The World Is Not Enough	Ação	Setembro

Agenda de lançamentos Game Boy Advance

Jogo	Gênero	Data
Wario Land 4	Ação	Junho
Gameboy Wars Advance	Ação	Junho
Choro Q Advance	Corrida	Junho
Krazy Racers	Corrida	Junho
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	Luta	Junho
Minna To Isshou	Estratégia	Junho
Morita Shogi Advance	Estratégia	Julho
Doraemon GBA	Ação	Julho
Winning Post	Simulador	Julho
Zero Tours: Unlimited		
Mysteries	RPG	Julho
Advance Fire Pro Wrestling	Ação	Julho
Hello Kitty Miracle	Ação	Julho
Dokapon	RPG	Julho
Fire Emblem: Maiden of the Dark	RPG	Julho
Horse Racing Creating	Ação	Julho
Sansara Naga	RPG	Julho
Momotaru Matsuri	Ação	Julho
Super Street Fighter II Advance	Luta	Julho
Breath of Fire Advance	RPG	Julho
Mega Man Xtreme 2	Ação	Julho



Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

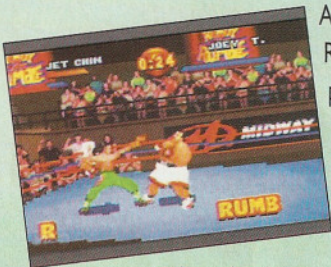
GAME BOY ADVANCE



MIDWAY/CRAWFISH

Luta

Disponível em 11 de junho



A segunda versão da série Ready 2 Rumble já passou pelo Dreamcast e pelo PlayStation 2 e agora vai estrear no Game Boy Advance. Os desenvolvedores conseguiram fazer uma boa conversão de 3D para 2D, graças à movimentação da câmera ao redor do ringue. Você pode escolher entre 11 lutadores de todas as partes do mundo, cada um com características específicas. O modo Rumble está de volta: com a barra de Rumble cheia, você pode aplicar golpes especiais. Para treinar, escolha um dos minigames.



Army Men Advance

GAME BOY ADVANCE



3DO/DC STUDIOS

Ação

Disponível em 11 de junho

Depois de quatro aventuras no GBC, os soldadinhos de plástico da série Army Men vão invadir o Game Boy Advance. Os personagens das versões anteriores aparecerão num game diferente, com jeitão de desenho animado. Mais uma vez, o general Plastro tentará



destruir o exército verde. Na pele de Sarge ou Vicky, você terá de entrar na base inimiga e acabar com os planos malignos do exército marrom. Além de atravessar a pé os obstáculos do mundo dos humanos, você poderá usar alguns veículos, como um barquinho que está numa banheira.

Dark Arena

GAME BOY ADVANCE



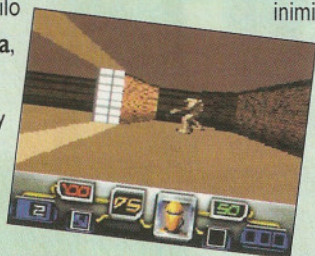
MAJESCO/GRAPHIC STATE

Ação

Disponível em novembro

A Graphic State está trabalhando com uma nova engine para criar ambientes estilo os de Doom para Dark Arena, um novo game de tiro em primeira pessoa para Game Boy Advance. No ano de 2146, os melhores soldados são treinados em campos especiais, onde suas habilidades são testadas com

a ajuda de adversários geneticamente alterados. Muito agressivos e perigosos, esses soldados assumem o controle do campo e matam todos. Usando seis armas diferentes, você terá de acabar com uma série de inimigos. O jogo terá Multiplayer, via cabo link.



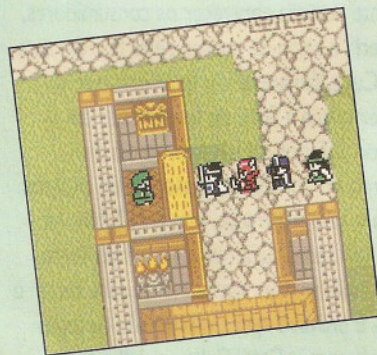
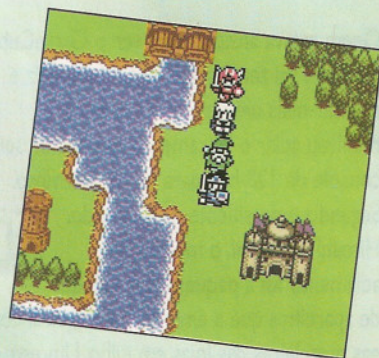
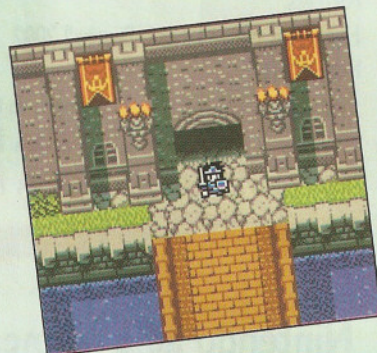
Dragon Warrior III



ENIX
RPG

Disponível em julho

GAME BOY COLOR



Dragon Warrior III, RPG clássico da Enix, está prestes a ganhar uma versão para Game Boy Color. Lançado em 1991, o jogo – que já vendeu mais de 3,8 milhões de cópias no NES – conta a história de um garoto de 16 anos que vive uma superaventura. Passando por todos os tipos de cenários, como desertos, montanhas, pirâmides, torres e labirintos, você terá de enfrentar inimigos e resolver quebra-cabeças até descobrir todos os segredos do game. A partida poderá ser gravada a qualquer momento e trará novidades no quesito animação, além de um novo minigame.

Pitfall: The Mayan Adventure



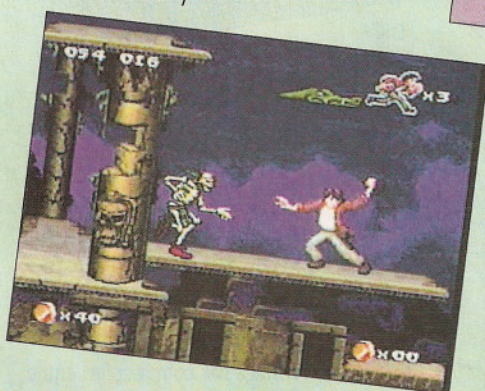
MAJESCO/PIPE DREAM

Ação

Disponível em 11 de junho

GAME BOY
ADVANCE

Pitfall estreou no mundo dos games há muitos anos, na época do Atari 2600. O título fez tanto sucesso naquele sistema que, anos depois, ganhou versões para SNes, Mega Drive e Atari Jaguar. O segundo jogo da série, **Pitfall: The Mayan Adventure**, será mais uma das novidades que acompanhará o lançamento do Game Boy Advance nos Estados



Unidos.A

versão para o portátil será praticamente uma conversão direta da original. O herói Harry vai participar de uma tremenda aventura ao longo de 10 mundos distintos, contando com uma série de habilidades diferentes. Tudo isso pra conseguir um grande tesouro escondido, que contém ouro, prata, pedras preciosas e relíquias importantíssimas. Assim como no jogo para o



Atari, seu caminho estará repleto de cobras, crocodilos, escorpiões e outros inimigos. A única coisa que vai ficar faltando no portátil é a versão do **Pitfall** original, que estava presente no SNes, Mega e Jaguar.



Tony Hawk's Pro Skater 2

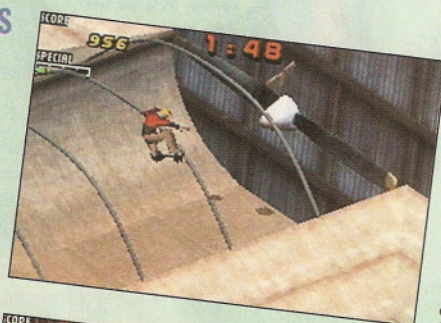


ACTIVISION/VICARIOUS VISCONS

Esporte

Disponível em 11 de junho

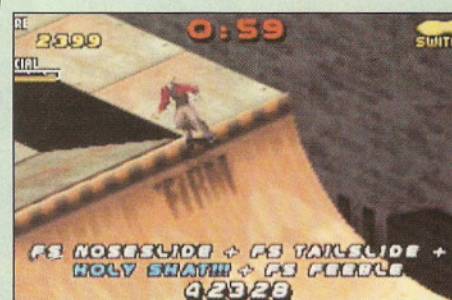
GAME BOY
ADVANCE



Tony Hawk's Pro Skater 2 para GBA, versão que será publicada pela Activision, deverá ser um dos títulos mais fortes do lançamento do portátil nos Estados Unidos. O jogo terá grandes novidades em relação às versões já lançadas para PlayStation e Dreamcast. A maior diferença ficará por conta da perspectiva em 2D. Como o cenário é estático (a câmera não acompanha o

personagem), você vai precisar de um pouco de treino até ter noção da distância e da altura que terá de pular. Já as características de todos os personagens foram trazidas diretamente dos games anteriores: os modelos

contam com, mais ou menos, 300 polígonos cada, o que numa pequena tela pode ser considerado um alto grau de detalhamento. Seis das pistas já conhecidas estarão presentes, incluindo The Hangar, School Yard, Marseilles France, New York e Skate Street. O esquema de jogo continuará o mesmo: seu objetivo será realizar as manobras mais doidas com seu skate e coletar alguns itens para descolar dinheiro.





NINTENDO 64

Mario faz outra festa no tabuleiro virtual do N64

Mario Party 3

9.0

Hudson/	Controle - fácil e preciso	10
Nintendo	Diversão - modo Multiplayer	10
Ação	Gráfico - mais do mesmo	8
4 jogadores	Som - a trilha é legal	8



MARIO PARTY 3



Por Marjorie Bros

Mais uma vez, o encanador mais popular do mundo deu vida ao velho Nintendo 64. Esse fantástico jogo de tabuleiro mantém o mesmo padrão dos outros Mario Party: quatro personagens da série percorrem um tabuleiro virtual para coletar estrelas e moedas, além de, claro, participar de diversos minigames hilariantes, que consistem em disputas cada um por si, três contra um, dois contra dois e um contra um. Além disso, **Mario Party 3** conta com



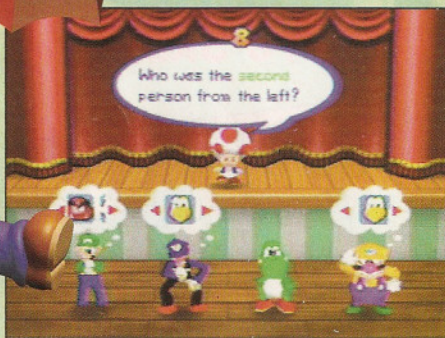
DICA: para desviar de objetos que estão caindo, preste atenção nas sombras



DICA: quando for cada um por si, como em Rink Risk, pule na cabeça dos outros para atrapalhá-los



DICA: nesse minigame, o lance é desviar do fogo e seguir em frente. A direção em que a esteira vai rolar é determinada pela sua cor



DICA: no jogo de memória, se estiver jogando contra o computador, anote a sequência no papel



DICA: se você perder a galinha de vista em Fowl Play, siga as pegadas dela



DICA: em Eatsa Pizza, coma a pizza em ziguezague de um ponto a outro



DICA: em Hand, Line and Sinker, use o controle analógico para melhorar a precisão

oito personagens para você escolher, incluindo veteranos de **Mario Tennis**, Waluigi e Daisy. Embora seja possível jogar sozinho, o game realmente se destaca nas competições entre quatro pessoas – especialmente nas situações em que você e

seus colegas tiverem de desafiar um ao outro. Os controles exigem perícia do jogador com o analógico e os botões. O visual simples e os sons caprichados não mudaram. Cinco tabuleiros coloridos são pintados conforme o tema do lugar, com muitas casas para você percorrer até chegar às estrelas. Os personagens e minigames foram

bem desenvolvidos, mas certos joguinhos são difíceis de encontrar. Tirando a

repetição irritante das vozes, a música

tem tudo a ver com o clima de cada fase.

Curta mais essa aventura de Mario no N64!





GAME BOY
COLOR

Mega Man revive parte de suas antigas aventuras

Mega Man Xtreme **9.0**

Capcom	Controle - tradicional e bom	9
Ação	Diversão - fases antigas	10
1 Jogador	Gráfico - alta qualidade	9
	Som - mais do mesmo	8

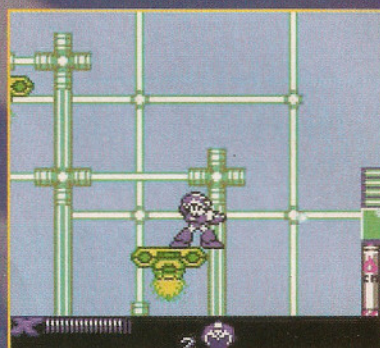
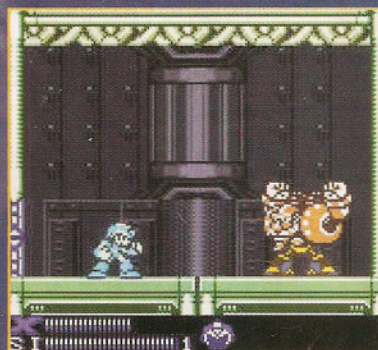


Por Lord Mathias

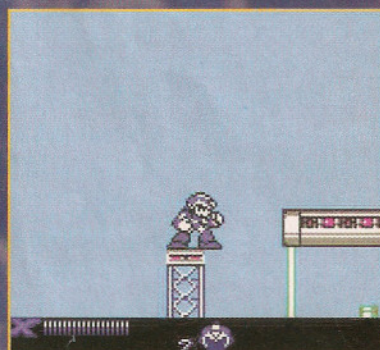
O Game Boy Color acaba de ganhar mais uma aventura de Mega Man. No novo título da série, *Mega Man Xtreme*, o computador mãe que contém todas as informações das fases pelas quais o herói já passou nos games anteriores foi infectado. Para resolver esse problema, Mega Man terá de entrar no computador e jogar de novo algumas dessas fases. Quem já conhece a série *Mega Man X* vai reviver muitos dos grandes momentos do personagem em alguns dos melhores jogos da saga. Com a boa jogabilidade de sempre (os comandos são bem simples, basicamente de tiro e pulo, assim como na maior parte dos jogos de ação), você terá



DICA: use a arma de gelo para arrancar muita energia desse inimigo grandão e ganhar dele facilmente



DICA: destrua os dutos que estão no canto direito da tela para encontrar uma vida

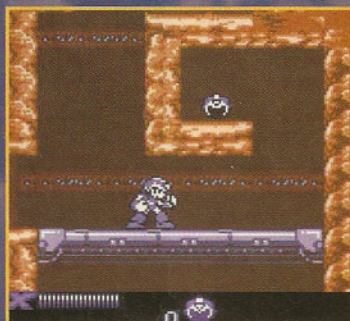


DICA: quando chegar a essa parte, desça para encontrar alguns dutos e destrua-os para achar uma cápsula



DICA: comece escolhendo a fase do gelo. Ela é a mais fácil

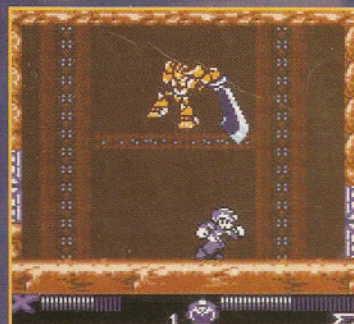
de encarar oito fases – cada uma delas com um chefe final –, além de um level bônus, que contém pelo menos quatro subdivisões. Os gráficos também são muito bons, assim como o som, que segue o estilo da série. A galera da Capcom caprichou bastante nesse game, que já está com pinta de que será consagrado um novo clássico de Mega Man. Não perca!



DICA: não se iluda com essa vida! Nessa parte é preciso subir rapidamente, antes que o fogo alcance você



DICA: espere que esses inimigos batam nos objetos. Assim, quando eles acabarem, você poderá subir sem perigo



DICA: para matar esse inimigo, espere que ele tente acertar você para então passar por baixo dele e golpear-lo por trás



DICA: quando esse inimigo soltar o golpe de vento, fique usando o dash (↓ + pulo) para não cair no canto



PC NEWS

Microsoft compra a Emsemble

A Microsoft acaba de comprar a desenvolvedora Emsemble, que vinha



trabalhando com a empresa de Bill Gates há seis anos, com a série de games de estratégia Age of Empires. A Emsemble vai se juntar a outros estúdios que também foram adquiridos pela Microsoft, como a Fasa, a Digital Anvil, a Bungie e a Access. O próximo episódio da série Age of Empires já está em desenvolvimento: Age of Mythology terá o mesmo sistema dos jogos anteriores, e você poderá jogar com a civilização grega, egípcia ou escandinava.

Nova expansão para Starfleet Command

A Interplay já está trabalhando numa expansão para o jogo Star Trek: Starfleet Command. Desenvolvido pela Taldren, Starfleet Command – Orion Pirates terá uma nova campanha com 12 grandes missões, além de três outras baseadas no episódio da série de TV A Piece of Action. A expansão, que ainda não tem

data de lançamento definida, trará ainda novas armas e mais itens.



Alemães vencem o 1º campeonato de games da CPL Latin America

No finalzinho de abril, a cidade de São Paulo virou um verdadeiro cenário de guerra com a realização do Virtua CPL Latin America, o primeiro campeonato internacional de jogos de computador do Brasil e da América Latina, organizado pela CPL-LA (Liga Profissional de Cyberatletas da América Latina). Cerca de 400 jogadores – vindos de diversas cidades brasileiras, da Alemanha e da Argentina –, passaram diariamente pela grande arena virtual montada no Hotel Renaissance para participar dos torneios de Counter-Strike e Quake III, que juntos distribuíram mais de R\$ 30 mil em prêmios. O grande vencedor do torneio oficial de

Counter-Strike foi o quinteto alemão SK (Schroet Kommando), que perdeu apenas dois dos 57 rounds disputados nos três dias do Virtua CPL Latin America. O resultado não foi novidade para as outras 49 equipes que disputaram o primeiro lugar (e o prêmio de R\$ 10 mil!), já que os gringos Jap, Volli, Robkill, Pretender, Pret e TheKaiser estão entre os melhores jogadores de Counter-Strike da Europa. Os caras são profissionais, patrocinados por empresas como Intel, ABIT e ELSA (a maior produtora de processadores gráficos da Europa). “É muito bom ganhar para fazer aquilo que a gente gosta.

Treinamos até quatro horas por dia, mas sempre sabemos que é um jogo”, disse Jap, 18 anos, líder do SK. Ao mesmo tempo que foram os carrascos que desbancaram os brasileiros do EmB (Esquadrão da Morte de Brasília), os alemães viraram heróis para os vice-campeões. “O SK vive aquilo que todos nós sonhamos: ganhar para jogar. Aprendemos muito com os alemães, pois eles têm um nível completamente diferente. A gente achava que sabia jogar, mas descobriu que não”, disse PontoNight, 25 anos, líder do EmB. O clã de Brasília faturou R\$ 8 mil, já que na final contra o SK repetiu-se o placar de um jogo eliminatório entre essas duas equipes: 11 a 0. O terceiro colocado no torneio de Counter-Strike, o clã brasileiro NsA.C: Aqueenon (National Security Agency & Carandiru), também voltou pra casa com a mala mais pesada, depois de ter recebido R\$ 4



O clã SK (no alto) faturou R\$ 10 mil pela vitória em Counter-Strike; acima, de branco, o gaúcho Syn:Fist!

Intel lança nova versão de Pentium 4 com 1,7 GHz

A Intel já lançou no mercado uma versão ainda mais poderosa de seu processador Pentium 4, com 1,7 GHz. Trata-se de uma boa evolução da versão com 1,5 GHz, lançada há sete meses. O novo chip custa cerca de US\$ 350, um preço mais camarada que o do antecessor, que sai por US\$ 500. O maior concorrente do Pentium 4 de 1,7 GHz é o Athlon 1,33 GHz, da AMD, cujo chip pode custar menos que US\$ 250.

Infogrames anuncia jogo baseado em Survivor

A Infogrames anunciou um acordo com a CBS Consumer Products para desenvolver e publicar games baseados num dos maiores sucessos da televisão americana: a série Survivor (aquela que inspirou o programa No Limite). Com o acordo, a Infogrames terá exclusividade na distribuição americana dos jogos para PC, Mac e os consoles da nova geração. A 1ª versão já está sendo desenvolvida e deverá chegar ao mercado no final do ano.

mil como prêmio. Também foram premiados os clãs TLC Delta, quarto colocado (R\$ 2 mil); MK-C StoRM III, quinto (R\$ 1,5 mil); Zenkei +VSF, sexto (R\$ 1.250); e Playnet Y, sétimo colocado (R\$ 1 mil). As equipes classificadas da 8ª à 16ª posição também receberam R\$ 250 cada.

QUAKE E PROFISSIONALIZAÇÃO DOS JOGADORES

Paralelamente a Counter-Strike, deveria acontecer um torneio internacional de Quake III, que foi cancelado pouco mais de uma semana antes do início do Virtua CPL Latin America. Mas, para não deixar os fãs de Quake na vontade, a liga latina fechou uma parceria com a Monkey Games e criou um torneio extra desse shooter. O vencedor, o gaúcho Syn:Fist I, de apenas 15 anos, ganhou uma passagem aérea para a Holanda para disputar no dia 11 de maio a CPL Europa. Os jogos de Quake III foram realizados na seção BYOC (bring your own computer) do evento, em que cada participante levou seu próprio computador, este conectado a uma rede LAN com capacidade para 120 máquinas. A arena virtual montada no Renaissance inclui ainda dois telões, em que a galera pôde assistir aos jogos e torcer pelos favoritos, e alguns estandes de patrocinadores. O presidente da CPL Latin America, Leonardo De Biase, disse que ficou satisfeito com a repercussão do campeonato, mas que acredita que ele ainda pode ganhar mais expressão. "Nosso objetivo é realizar quatro campeonatos internacionais por ano na América Latina, dois deles no Brasil." De Biase disse ainda que tem esperança de que o Brasil também entre

CPL NO MUNDO
A CPL (Liga Profissional de Cyberatletas) foi fundada em Dallas, nos Estados Unidos, em 1997. Desde então, ela vem se expandindo pelo mundo, tendo hoje filiais na Europa, na Ásia, no Pacífico e na América Latina. O grande objetivo da CPL é transformar jogos de computador em torneios profissionais. Quem quiser mais informações sobre a liga pode visitar o site da CPL Latin America. O endereço é www.cpllatinamerica.com.

no esquema da profissionalização dos jogadores. "No Brasil isso tudo ainda é muito novo. Porém no exterior a coisa já está bem mais avançada. A equipe número 1 de Quake no mundo, a Fatality, ganha US\$ 150 mil em prêmios por ano, fora o



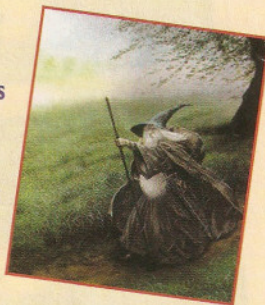
À esquerda, o presidente da CPL Latin America, Leonardo De Biase; acima, a seção BYOC

patrocínio." O próximo campeonato internacional de jogos de computador do Brasil já tem data marcada: 7 de setembro. O local, por enquanto, ainda não foi definido. Sabe-se apenas que a sede será a cidade do Rio de Janeiro.

Games e filme da trilogia The Lord of the Rings

A Vivendi Universal Publishing e a Tolkien Enterprises anunciaram um acordo que prevê o lançamento de jogos para várias plataformas, incluindo o PC, baseados nos livros de J.R.R. Tolkien, *The Hobbit* e a trilogia *The Lord of the Rings*. A Sierra Studios já conseguiu o direito sobre a publicação desses jogos pelos próximos oito anos. *The Fellowship of the Ring*, o primeiro livro da trilogia *Lord of the Rings*, também vai ganhar uma versão para os cinemas em dezembro deste ano.

Aproveitando a onda, o primeiro game deve sair no começo de 2002.



Agenda de lançamentos PC

Jogo	Gênero	Data
Battle Cruiser ME	Ação	05/06
Rules of the Game	Ação	11/06
Emperor: Battle for Dune	Estratégia	13/06
EverQuest: Deluxe Edition	RPG	14/06
Deep Sea Fishing II	Esporte	15/06
Sovereign	Ação	15/06
Half-Life: Blue Shift	Ação	16/06
Antaeus Rising	Ação	20/06
Dragon Riders	Ação	20/06
Startopia	Ação	20/06
Diablo II: Lord of Destruction	RPG	24/06
Commandos 2	Estratégia	27/06
Gangster 2	Ação	27/06
Operation Flashpoint	Ação	30/06
Pool of Radiance: Ruins of Myth Dranor	Ação	30/06
Alone in the Dark 4	Ação	Junho
Anachronox	Ação	Junho
Baldur's Gate II: Throne of Bhaal	RPG	Junho
Shogun: Total War – Warlord Edition	Estratégia	Junho
World War II Online	Ação	Junho
Wizards VIII	Adventure	16/07
Max Payne	Ação	17/07
Sudden Strike Add-On	Ação	18/07
Mafia	Ação	28/07
Monopoly City	Ação	30/07
Conflict zone	Ação	Julho
Destroyer Command	Ação	Julho
MechCommand 2	Ação	Julho
Silent Hunter 2	Ação	Julho
Star Trek: Starfile Command Volume II – Orion Pirates	Ação	Julho
Vietnam 2	Ação	Julho
Throne of Darkness	Ação	Agosto
Duke Nukem: Endangered Species Hunter	Ação	Agosto
Rune Gold	Ação	Agosto
Neverwinter Nights	Ação	16/09
Independence War II: The Edge of Chaos	Ação	26/09
Project Eden	Ação	26/09
Empire Earth	Ação	29/09
Dugon Siege	Ação	Setembro
Spider-Man	Ação	Setembro
Stronghold	Ação	16/10
Duke Nukem Forever	Ação	30/10
Hidden and Dangerous 2	Ação	30/10
Myth III	Adventure	30/10
Stars! Supernova Genesis	Ação	Dezembro
WarCraft III	Estratégia	Dezembro



PC
PRÉ-ESTRÉIA

Baldur's Gate II: Throne of Bhaal

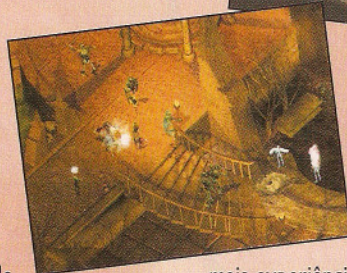


INTERPLAY/BIOWARE

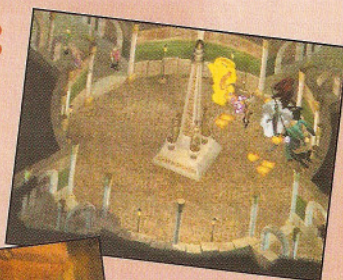
RPG

Disponível no 2º semestre

A história de **Throne of Bhaal**, sequência de **Baldur's Gate II**, começa exatamente no final do episódio anterior. Você poderá "importar" os personagens antigos ou então começar com novos que terão, de cara, 2 milhões de pontos de experiência (eles podem chegar até 8 milhões). São 70 novas áreas para você explorar, sendo que a maior delas é o



labirinto Watcher's Keep. As batalhas serão ainda mais difíceis, porém vão garantir mais experiência. Você poderá contar com 100 novos itens e com a possibilidade de modificá-los. Prepare-se para encarar, pelo menos, 40 horas adicionais de muita diversão!



Everquest: Shadows of Luclin



SONY/VERANT

RPG

Disponível no 2º semestre



Shadows of Luclin, terceira expansão do RPG Everquest, promete agradar todos os fãs da série. Na nova versão, muitas novidades serão acrescentadas ao envolvente mundo de Norrath, cenário de toda a saga. Uma das maiores evoluções é a nova engine gráfica, que será responsável por personagens mais detalhados e texturas ainda melhores! O game terá 25 áreas de jogo inéditas, incluindo uma nova cidade inicial, além de uma raça diferente de personagens, os Kerran.

Aquanox

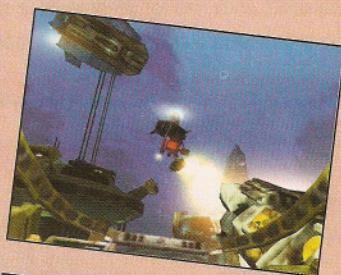


FISHTANK INTERACTIVE/ MASSIVE

Ação

Disponível no 2º semestre

Aquanox, continuação de **Archimedean Dynasty**, vai se desenrolar cinco anos depois da história original. O protagonista, Emerald "Dead Eye" Flint, está de volta e tem de começar tudo de novo com um pequeno barquinho, depois que seu famoso submarino Succubus é roubado. A trama começa quando um acidente com um satélite desperta terríveis monstros das profundezas do oceano. Serão 30 missões nas quais você poderá controlar nove submarinos diferentes e equipá-los com um vasto arsenal de armas. Os comandos do jogo são bem simples, estilo os de **Quake**.



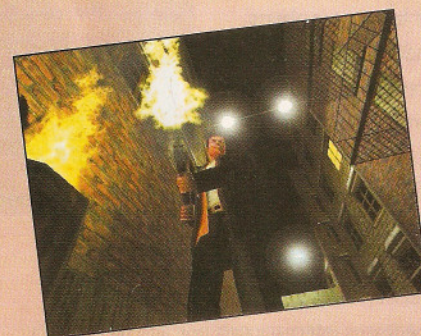
Max Payne



3D REALMS/GOD GAMES

Ação

Disponível no 2º semestre



Max Payne é um game de tiro em primeira pessoa que já está sendo desenvolvido pela 3D Realms há algum tempo. Pelo que foi apresentado até agora, parece que a espera vai valer a pena! A parte visual do jogo não deixa nada a desejar: tudo está ficando muito bem detalhado, desde os disparos das armas até as expressões faciais dos personagens. As fases terão cenários bastante realistas (uma delas acontece no metrô de Nova York e outra, num gigantesco arranha-céu), com efeitos de luz e sombra impressionantes! O clima do jogo será bem cinematográfico, com grandes influências, por exemplo, do filme estrelado por Keanu Reeves, *The Matrix*.

Soldier of Fortune II: Double Helix



ACTIVISION/RAVEN

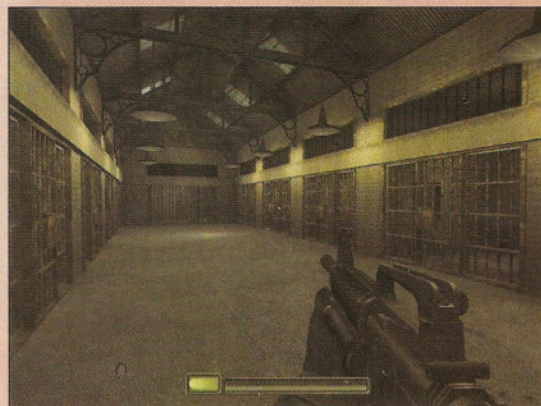
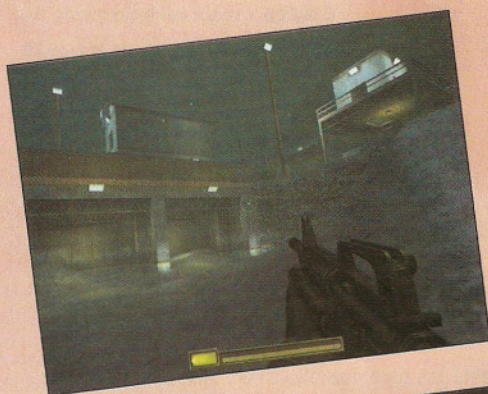
Ação

Disponível em novembro

Soldier of Fortune, um dos mais comentados jogos de PC desenvolvidos pela Raven, vai ganhar uma continuação até o final do ano. Seguindo o exemplo de outros games de tiro em primeira pessoa, **Soldier of Fortune II** deverá contar apenas com o modo Single-Player. Pelo menos por enquanto, a Raven não anunciou planos

de criar um modo Multiplayer para a segunda versão. O jogo promete ser bem mais

realista que o original (feito com base na engine de **Quake II**), já que dessa vez a Raven usará a engine de **Quake III: Team Arena**. As arenas serão ainda maiores e mais interativas. Em determinados momentos, seu personagem vai usar alguns veículos – como caminhões e helicópteros (são quatro opções diferentes) –, mas você não poderá controlá-los. Novas armas também serão adicionadas, entre elas pistolas, rifles e um total de 10 tipos diferentes de granadas, cada uma apropriada para um local específico. Você vai contar ainda com alguns colaboradores, como Madeline Taylor, uma operadora especializada em pesquisa médica que vai lhe dar algumas pistas via rádio. Além dela, você receberá a ajuda de mais duas pessoas. A história vai envolver cientistas que pesquisam o genoma humano. Serão dez missões, que vão acontecer em diferentes locais, como Praga, Colômbia e Hong Kong. A nova versão deverá ficar ainda mais difícil, já que a Raven está caprichando na inteligência artificial dos inimigos.





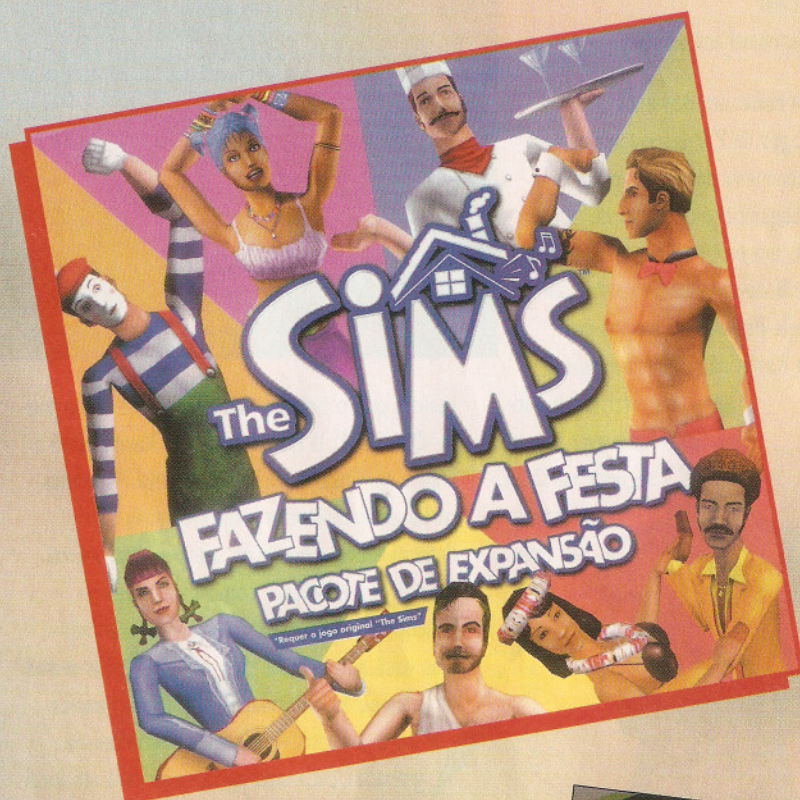
PC

Os Sims não vão mais deixar ninguém dormir!

The Sims – Fazendo a Festa

10

Electronic Arts	Controle - basta um clique	10
Simulador	Diversão - a festa dos sonhos	10
1 Jogador	Gráfico - mais variado ainda	10
Game original	Som - agrada todas as tribos	10



ENDEREÇO

www.ea.com.br



Por Bill Games

Fazendo a Festa era tudo que faltava para animar a vida dos pacatos cidadãos conhecidos como Sims. Esse segundo pacote de expansão (lembre-se de que para instalar a expansão é preciso ter o jogo original, no caso **The Sims**) traz 100 novos itens – entre eles um touro mecânico, papéis de parede próprios, baú de roupas para festas, gaiola de dança, fogueira e até uma pista bem legal para a turma requebrar o esqueleto – para você decorar sua casa e dar a festa dos seus sonhos. O ideal para organizar uma boa balada é criar vários ambientes diferentes e convidar pessoas de diversas tribos. Pra completar, é só criar uma pista de dança e dar uma de DJ! O legal do jogo é poder inventar o tipo de festa que der na sua telha, desde uma reunião zen com fogueira e decoração bem naturalista a um baile country com direito a decoração a la Saloon, passando até por uma rave repleta de luzes, efeitos e música techno. Os gráficos

ganharam um pequeno complemento, devido aos novos

itens. O som continua o mesmo, agradável para todos os gostos.

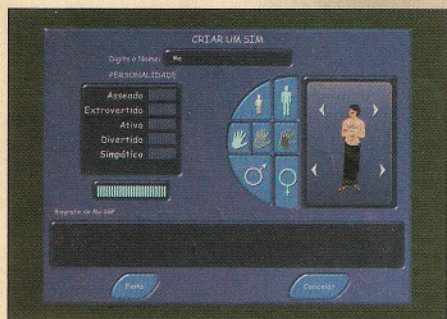


CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98, Pentium 233 MHz (ou AMD K6 equivalente), 255 MB livres no HD, 32 MB de RAM, CD-ROM 4x e placa de vídeo com 2 MB



DICA: você pode comprar casas já prontas ou terrenos vazios. O mais interessante é começar do zero, com um terreno limpo



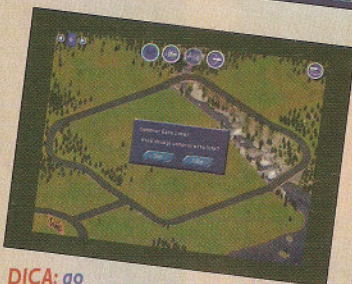
DICA: ao criar seu personagem, regule bem sua personalidade. Caso tenha alguma dúvida em relação a qual signo escolher, veja a tabela de relacionamentos na página seguinte



DICA: para enxergar melhor a casa, regule a visão para que as paredes sumam



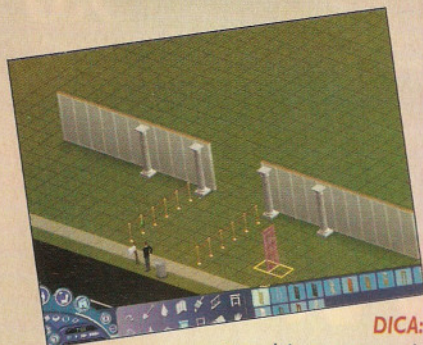
DICA: essa visão é ótima para você decidir onde colocar portas e janelas



DICA: ao comprar um terreno vazio, escolha um com mais recursos, como rios e estradas



DICA: a entrada da casa é um ótimo cartão de visitas. Capriche e surpreenda seus convidados!



DICA:
para deixar a casa mais
uniforme, oriente-se pelos quadrados que
aparecem no chão



DICA: uma sala moderna tem
de ter móveis
coloridos e um
papel de
parede que
combine



DICA:
o piso
também é
fundamental para
que seu Sim sinta-se
bem dentro de
casa

DICA: use o
teletransporte
no lugar das
escadas. Eles
ocupam
menos espaço



DICA:
receba suas
visitas bem e
convide-as
para entrar
e se divertir.

Faça novas amizades e relacionamentos amorosos

DICA: antes
de cozinhar
ou pegar um
trabalho, é
importante
ler muito
para
aprender



DICA: use o telefone para convidar a
vizinhança para suas festas

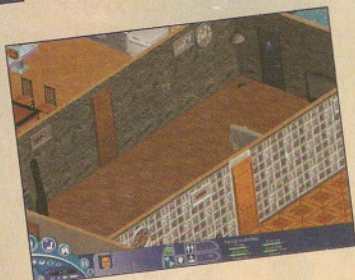
DICA: crie
sua pista
de dança
com uma
mesa de
DJ ao lado para agitar a festa.
Também deixe a comida por perto



DICA: o exterior de
sua casa também é
importante.
Combine bem
parede, colunas e
telhado



DICA: a
iluminação é fundamental para
que seu Sim tenha um local
agradável para ler durante o dia



DICA: um bom sofá e
algumas luminárias na sala são
muito úteis para você assistir TV
confortavelmente

COMPATIBILIDADE DE SIGNOS

Signo	Compatível com	Pouco compatível com
Aquário	Capricórnio e Sagitário	Escorpião e Virgem
Áries	Gêmeos e Touro	Câncer e Libra
Câncer	Touro e Escorpião	Gêmeos e Áries
Capricórnio	Aquário e Touro	Leão e Gêmeos
Gêmeos	Peixes e Virgem	Capricórnio e Áries
Leão	Sagitário	Capricórnio e Gêmeos
Libra	Virgem e Câncer	Peixes e Escorpião
Peixes	Escorpião e Gêmeos	Leão e Áries
Sagitário	Peixes e Capricórnio	Libra e Escorpião
Escorpião	Peixes e Leão	Libra e Aquário
Touro	Áries e Libra	Virgem e Câncer



PC

Os melhores combates cara a cara desde Doom

Serious Sam

9.0

Gathering of Developers	Controle - é o diferencial	10
Ação	Diversão - ação viciante	9
16 Jogadores	Gráfico - bonito e funcional	8
	Som - mantém a ação intensa	9



Por Bill Games

Serious Sam resgata a ação frenética do combate cara a cara da época de Doom. No ano de 2104, a humanidade está sendo atacada por monstros vindos de outra dimensão. A última tentativa de virar o jogo fica por conta do herói terráqueo Sam "Serious" Stone, que é despachado para o Egito de 3000 a.C., onde uma tecnologia poderá ajudá-lo. O roteiro do game é uma bobeira só, mas o resto compensa... Serious Sam é daqueles shooters em primeira pessoa que colocam exércitos de inimigos à sua frente simultaneamente. Embora você se veja em situações difíceis muitas vezes, o jogo não chega a ser frustrante. O vasto

arsenal de Sam chama atenção e exige uma certa estratégia, já que nem todas as armas são eficientes contra todos os monstros. Os gráficos e o som tornam o título ainda mais divertido. Os corredores egípcios são bem quadrados, mas repletos de detalhes. Os simpáticos



DICA: ao ser alvo de um estouro de Krell Skeletons na fase Metropolis, use o Grenade Launcher



DICA: não fuja dos inimigos passando rapidamente por eles. Mate todos para abrir portas no cenário

monstros não perdem qualidade de imagem na sucessão de quadros, mesmo quando há dúzias deles na tela. Isso sem contar que eles

também ganharam cuidados gráficos: ao atirar em certos bichos voadores, você

verá umas peninhas caindo. Nos Estados Unidos, Serious Sam custa apenas US\$ 20. Resta esperar para ver qual será o preço dele aqui no Brasil.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98/2000, Pentium III 500 MHz, 128 MB de RAM, 300 MB livres no HD e placa 3D compatível com OpenGL

ENDEREÇO

www.seriousam.com



DICA: quando passar pelo buraco da fase Metropolis, pare na frente dele e

desvie dos Sirian Werebulls para fazê-los cair



DICA: use armas de tiro rápido contra os Aludran Reptiloids. Assim você poderá machucá-los e atingir as bolas de fogo que eles lançam



DICA: a Minigun é uma maravilha contra revoadas de Harpies. Já a Double-Barrel é uma boa escolha para matar um punhado desses bichos



DICA: elimine primeiro os inimigos que podem

acertá-lo de longe, como os Bio Mechanoids



DICA: a menos que estejam acompanhados de Krell Skeletons, use a Single-Barrel para eliminar os Beheaded Kamikazes



Uma viagem estratégica à China do século II

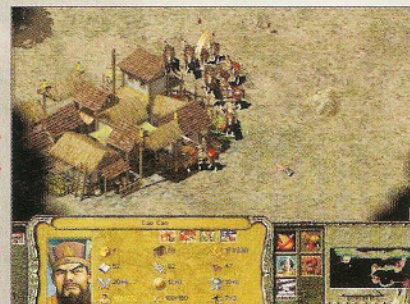
Fate of the Dragon **7.5**

Eidos/
Overmax
Estratégia
8 jogadores

Controle - o mouse facilita 8
Diversão - não inova nada 7
Gráfico - típico do gênero 8
Som - só cumpre seu papel 7



DICA: cuidado ao atacar as cidades! Você deverá estar preparado e com seu reino bem protegido para evitar o contra-ataque



CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98/ME, Pentium II 200 MHz, 32 MB de RAM, 320 MB livres no HD, CD-ROM 4x e placa de vídeo com 16 MB



Por Bill Games

Fate of the Dragon, desenvolvido pela Overmax Studios, é um game de estratégia que acontece na China do século II. Com a decadência da dinastia do Han Leste, a desordem toma conta do país, e este acaba dividido por forças militares em três reinos rivais. Você estará no meio de tudo isso, na pele de um guerreiro de um dos territórios da China, e terá a missão de

reunificar o país. Só que isso não será nada fácil! Para alcançar seu objetivo, você poderá dominar seus adversários usando recursos militares (construindo armas e vencendo guerras), econômicos (pesquisando novas tecnologias e controlando a rede de comércio) e políticos (fazendo alianças e

DICA: as teclas de atalho são muito úteis nesse jogo. Aperte F2 para salvar a partida (Quick Save), Z para construir (Build) e Q para checar os trabalhadores (Idle Workers)

tratados). O mais interessante do jogo é que cada uma das facções de guerra que controlam a China apresenta características históricas baseadas no período dos Três Reinados. **Fate of the Dragon** oferece campanhas para apenas um jogador e também um modo Multiplayer online, para até oito pessoas. Neste último caso, é possível

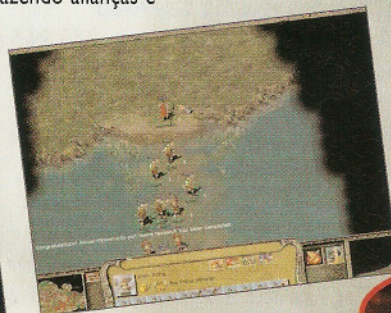
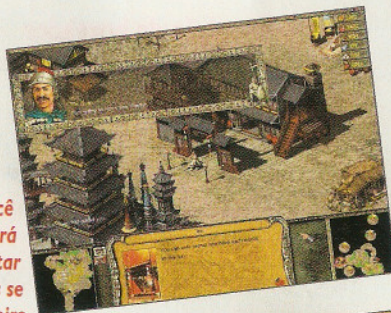
escolher entre jogar cada um por si ou no modo cooperativo. Apesar de o game não trazer muitas novidades para o gênero de guerra e estratégia, a história é muito boa e garantirá algumas horas de diversão. Vale a pena conferir!

DICA: os heróis têm bastante poder político e ótimo desempenho nos combates

ENDEREÇO

www.eidos.com

DICA: você poderá recrutar heróis se tiver dinheiro



DICA: as histórias no meio das campanhas são bem interessantes. Não deixe de conferir!



DICA: o tutorial no início da partida lhe dará uma boa ajuda pra começar a jogar



! DICAS

SIMPSONS WRESTLING

Depois de executar as quatro dicas a seguir, grave o jogo para destravar o lutador na tela de seleção de personagens:

Lute como Bumblebee Man

Jogue no New Challenger Circuit e derrote Bumblebee Man.

Lute como Moe

Jogue no Defender Circuit e derrote Moe.

Lute como Professor Frink

Jogue no Champion Circuit e derrote Professor Frink.

Lute como Ned Flanders

Jogue no Champion Circuit e derrote Ned Flanders.

Modo Cheat

Termine os circuitos New Challenger, Defender e Champion para abrir opções que permitem selecionar a arena e jogar com Itchy e Scratchy, Kodos e Kang ou Burns e Smithers.



POKÉMON STADIUM 2

Aumentar velocidade da Game Boy Tower

Vença todas as Cups no modo Stadium ou derrote qualquer Gym Leader no Round 1 para abrir a Doduo Sticker para a Game Boy Tower, que lhe permitirá jogar Pokémon Gold/Silver em velocidade dobrada. Vença todas as Cups ou derrote o Gym Leader Castle no Round 2 para abrir a Dodrio Game Boy Tower, que permite que você jogue Pokémon Gold/Silver em ultravelocidade.

Tela de apresentação alternativa

Vença todas as Cups no modo Stadium, em Round 1, para que mais Pokémons apareçam na tela de apresentação. Vença todas as Cups no modo Stadium, em Round 2, para ver uma outra variação.

Torneio rival

Vença todas as Cups no modo Stadium e derrote todos os Trainers nos Gym Leader Castles para abrir uma Rival Cup no canto direito inferior do mapa principal. Selecione esse torneio para lutar contra Mewtwo, Ho-oh e Lugia.

Round 2

Vença a Rival Cup para abrir o Round 2.

Super TM

Derrote o Elite Four no Johto Gym Leader Castle com seu próprio time, sem utilizar Pokémons alugados ou registrados. Quando vencer, você será capaz de ensinar a um Pokémon um movimento anterior que ele esqueceu ou que nunca aprendeu. É assim que você poderá fazer com que Pokémons como Mewtwo aprendam Confusion, Zapdos ou Peck. **Obs:** você poderá fazer isso quantas vezes precisar.

Presente misterioso

Na tela principal (com White City, Event Battle e Battle Now), selecione Mystery Gift. Siga as instruções na tela e receba o presente que poderá ser pego no Pokémon Lab. **Obs:** você só poderá usá-lo se tiver o Pokémon Gold ou Silver num Transfer Pak.

Celebi como Rental Pokémon

Destrua o Round 2 para obter Celebi como Rental Pokémon (criatura de aluguel) na Prime Cup Competition.

Farfetch'd com ataque Baton Pass

Vença a Rival Cup no Round 1.

Gligar com ataque Earthquake

Vença a Rival Cup no Round 2.

Minigames mais difíceis

Derrote a CPU num minigame de sete moedas, no Hard, para abrir o nível de dificuldade Superhard.

Mais conhecimento na Pokémon Academy

Termine todas as aulas, passe em todos os exames e vença as brigas na escola – derrote a Elite Class – para conseguir mais informações na Library, incluindo itens disponíveis em todos os Pokémons do Game Boy.

Aparições de jogos na televisão

Em My Room, quando você tiver os consoles (NES, SNES e Nintendo 64) decorando seu quarto, eles também irão decorar sua televisão. Por exemplo: quando você usar o NES, jogos como The Legend of Zelda, Donkey Kong, Kirby e Super Mario Bros aparecerão na tela. No caso do SNES, você verá games como The Legend of Zelda: A Link to the Past, F-Zero, Kirby Super Star e Super Mario World. O Nintendo 64 trará imagens dos jogos The Legend of Zelda: Ocarina of Time, Wave Race 64, Super Mario 64 e Star Fox 64. **Obs:** não há nenhuma aparição no caso do Virtual Boy.

Light Ball

A Light Ball duplica os atributos de Defense e Attack do Special do Pikachu. Você pode consegui-la ao remover os itens de Pikachu do Pokémon Red, Blue ou Yellow.

Thick Club

O Thick Club dobra o poder de Attack de Cubone e Marowak. Você pode obtê-lo ao remover itens de Cubone ou Marowak de Pokémon Red, Blue ou Yellow.

Bom time de Pokémon para a Little Cup

Phanpy, Charmander, Totodile, Mareep, Mankey e Swinub.



Bom time de Pokémon para lutar contra Elite Four

Tyranitar, Feraligator, Charizard, Mewtwo, Lugia e Zapdos.

Bom time de Pokémon para lutar contra Picnicker Cyndy

Granbull, Fearow e Lickitung. Lidere com Granbull.

Bom time de Pokémon para lutar contra Lass Nancy

Eevee, Golbat e Noctowl. Use sempre o Swift de Eevee, pois esse Pokémon nunca erra.

Minigames

Se você tiver um jogo de Pokémon no Transfer Pak enquanto participa de um minigame, ele automaticamente vai procurar os Pokémons que possui para que participem da disputa. Confira a seguir a lista dos jogos e os Pokémons que poderão participar deles:

Gutsy Golbat: Golbat e Crobat;

ClearCut Challenge: Scyther, Pinsir e Scizor;

Barrier Ball: Mr. Mime;

Topsy-Turvy: Hitmontop;

Furret's Frolic: Furret e Girafarig;

Pichu's Power Plant: Pichu, Elekid e Pikachu;

Rampage Rollout: Donphan;

Tumbling Togepi: Togepi e Omanyte;

Egg Emergency: Chansey;

Streaming Stampede: Cleffa e Iggybuff;

Delibird's Delivery: Delibird;

Eager Eevee: Eevee.

MDK2 ARMAGEDDON

Kurt com calção de boxeador

No menu principal, segure L2 + R2 e aperte □, △, ○.

Personagem misturado

Pause o game, segure L2 + R2 e aperte ↑, ↓, →, ←, X, △, ○, □, + Start para jogar com um personagem que é em parte Kurt, Max e Doctor Hawkins.

Câmera maluca

Pause o game, segure L2 + R2 e aperte X, ○, X, ○.

Câmera panorâmica

Pause o game, segure L2 + R2 e aperte ○, X, ○, X.

Modo Câmera Lenta

Enquanto estiver jogando com Max, segure R2 e aperte ↑, ↑, ↑, ↑.

Doctor Hawkins com gases

Enquanto estiver jogando com Doctor Hawkins, aperte L2 + R2 + ← + X.



MICKEY SPEEDWAY USA



Corra como Dewey

Ganhe uma Gold Cup nos três primeiros torneios, na dificuldade Amateur.

Corra como Louie

Ganhe uma Gold Cup nos três primeiros torneios, na dificuldade Intermediate.

Corra como Ludwig von Drake

Ganhe uma Platinum Cup na dificuldade Professional, no torneio Frantic Finale.

Torneio Victory Vehicles

Ganhe uma Gold Cup nos três primeiros torneios, na dificuldade Professional, para abrir as corridas em Yellowstone, Everglades, Malibu e Washington D.C.

Torneio Frantic Finale

Colete todas as quatro peças de carro.

Rainbow Goo

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup nos três primeiros torneios, na dificuldade Amateur.

Botão de perguntas

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup nos três primeiros torneios, na dificuldade Intermediate.

Tentativas infinitas

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup nos três primeiros torneios, na dificuldade Professional.

Moedas negativas

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no torneio Traffic Troubles.

Velocímetro digital

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no torneio Motorway Mania.

Corredores pequenos

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no torneio Freeway Phobia.

Desligar Boost Pads

Ganhe uma Gold ou Platinum Cup no modo Mirror, no torneio Victory Vehicles.

Jukebox

Ganhe uma Platinum Cup no modo Mirror, no torneio Frantic Finale.

Arranque rápido

Aperte A quando a terceira luz acender durante a contagem regressiva, no início da corrida.

CARD CAPTOR SAKURA



Arte e áudio escondidos

Coloque o CD do jogo no CD-ROM de um PC para encontrar duas telas de fundo na pasta Omake 1 e 27 clipes de som na pasta Omake 2.

POLARIS SNOCROSS 2001



Manobras

Back Flip: segure R + Z e aperte ↓, ↓, ↓. **Obs:** essa manobra exige Big Air;

Barrel Roll: segure L + R e aperte →, ↑, ←;

Cliffhanger: aperte L (ou Z) + ←, →;

Decade: aperte R + ←, →;

Decade 360°: segure L + R e aperte ←, ↓, →;

Front Flip: segure R + Z e aperte ↑, ↑, ↑. **Obs:** essa manobra exige Big Air;

Front Flip: segure L + R e aperte ↑, ↑, ↑;

Front Flip/Barrel Roll: segure L + R (ou Z) e aperte ↑, ↓, ↑;

Hand Plant: segure L + R (ou Z) e aperte ↓, ↑, ↑. **Obs:** essa manobra exige Big Air;

Lazyboy: aperte L (ou Z) + →, ←;

Nac Nac: aperte L (ou Z) + →, ↓;

No Foot: aperte L (ou Z) + ↓;

No Hander: aperte R + ↑;

Pointer: aperte R + ←, ←;

Reverse Front Flip/Barrel Roll: segure L + R (ou Z) e aperte ↓, ↑, ↓;

Superman: aperte R + ↓, ↓.

THE MUMMY



Todas as armas

Termine o jogo com qualquer porcentagem de conclusão.

Level bônus

Termine o jogo com, pelo menos, 50% de porcentagem de conclusão para destravar o level Cairo.

Munição infinita

Termine o jogo com, pelo menos, 55% de conclusão.

Vidas infinitas

Termine o jogo com, pelo menos, 60% de conclusão.

Invencibilidade

Termine o jogo com, pelo menos, 65% de conclusão.

Todas as trapaças

Complete o jogo com 78% de conclusão.

UNREAL TOURNAMENT



Para executar as dicas abaixo, pause o game:

Pular level

Digite ↑, ↓, ←, →, ↑, ←.

Invencibilidade

Digite ←, ←, →, →, ↓, ↑.

Munição total

Digite ←, →, ←, →, ↑, ←.

Encher Life

Digite ↓, ↓, ↓, ←, ↑, →.



DICA

DO LEITOR

John Sousa faturou o prêmio do mês, um volante para PSX, pela dica maneira de The Legend of Dragoon

THE LEGEND OF DRAGOON



Quando chegar a Lohan, você deverá salvar Shana. Para isso, precisará de uma garrafa. Descendo as escadas até o nível do solo, um vendedor vai querer vender a garrafa a você por um preço alto. Peça para ele baixar. O cara vai lhe pedir 100 G. Selecione a opção B e, em seguida, A. Pronto: a garrafa vai sair de graça!

John Sousa
São Paulo, SP

THE KING OF FIGHTERS 2000



Na tela de seleção de personagens, aperte Start nos seguintes lutadores (na ordem indicada): Whip, Vanessa, Seth, Maxima, K. Assim Kula vai aparecer embaixo do Random e ficará disponível. Para mudar a roupa de Whip, Terry, K, Kensou, Choi, Chang, Chin, quando você for escolher o personagem, aperte C e D juntos. Assim a roupa mudará para a terceira cor.

Cristiano
Guanjá, SP

POWER RANGER LIGHTSPEED RESCUE



Para jogar com Titanium Ranger (modo Easy), escolha a opção Codes no menu principal e digite Ultimate. Assim esse personagem ficará disponível.

Rafael Cossa Serbino
Francisco Morato, SP

MANDE UMA DICA QUENTE E FATURE DUAS VMUS (DC)

Agora a SuperGamePower também tem a seção Dica do Leitor. No mês que vem, quem mandar a melhor dica vai faturar duas VMUs (DC). Mande sua carta para a redação da SGP (rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, Cep: 05424-010), com seu nome e endereço completos e o CPF seu ou de seu responsável.



DICAS

CLIVE BARKER'S UNDYING



Códigos Cheat

Enquanto estiver jogando, aperte a tecla Tab e então digite um dos seguintes códigos na janela de Chat para ativar a trapaça correspondente:

Resultado	Código
Modo Deus	eh
Life infinita	satan
Todas as armas e encantos	addall
Life em 999*	set aeons.patrick health 999
Mana em 999	set aeons.patrick mana 999
Ligar/desligar mana infinito	infinitemana [0 ou 1]
Ligar/desligar luz extra	becomelight [0 ou 1]
Ligar/desligar visão em terceira pessoa	behindview [0 ou 1]
Configurar altura do salto (o default é 250)	setjumpz [0 a 2000]
Configurar velocidade	slomo [1 a 5]
Inimigos não atacam	invisible [0 ou 1]
Elevar o level do Spell selecionado	ampattspell
Modo Vôo	flight
Piada do burro	assall
Exibir quadros/segundo	showfps
Selecionar level	start [nome do mapa]

* Sua Life precisará estar abaixo de 100 para você lutar contra os chefões.

Nome dos mapas

Escolha uma das opções a seguir e digite-a entre os colchetes no código de seleção de level. **Obs:** mapas que começam com CU são seqüências exibidas entre uma missão e outra (o Playground e o SmokeTest são levels de teste).

Aeons	CU_04
Catacombs_Cisterns	CU_05
Catacombs_Cliffs	CU_06
Catacombs_Entrance	CU_07
Catacombs_Exit	CU_08
Catacombs_Exit_After	CU_09
Catacombs_LairOfLizbeth	CU_10
Catacombs_LairOfLizbeth	CU_11
PostCU	CU_12
Catacombs_LowerLevel	CU_13
Catacombs_SaintsHall	Entry
Catacombs_Tunnels	EternalAutumn_Final
Catacombs_WellRoom	Fight_Arch
Catacombs_WindChamber	EternalAutumn_Final
CU_01	Fight_Arena
CU_02	EternalAutumn_Final
CU_03	Fight_ArenaBattle

EternalAutumn_Final	Manor_EntranceHall
Fight_Ruins	FromKitch
EternalAutumn_Ravines	Manor_EntranceHall
_Airie_Interior	Intro
EternalAutumn_Ravines	Manor_EntranceHall
_Bridge	Night
EternalAutumn_Ravines	Manor_EntranceHall
_Chase	night_ReturnfromCove
EternalAutumn_Ravines	Manor_EntranceHall
_Chieftain	Storm
EternalAutumn_Ravines	Manor_EntranceHall
_Forest	ToKitch
EternalAutumn	Manor_FrontGate
Transition	Manor_FrontGate_night
EternalAutumn_Water	Manor_FrontGate
fall_Dwellings_Lower	Night_Return
EternalAutumn_Water	Manor_Gardens
fall_Dwellings_Upper	Manor_Gardens_night
EternalAutumn_Water	Manor_Gardens_storm
fall_Gauntlet	Manor_GreatHall_night
Grounds_Cottage	Manor_GreatHall_Storm
Grounds_Dock_Night	Manor_InnerCourtyard
Grounds_Lighthouse	Manor_InnerCourtyard
Grounds_Mausoleum	_Storm
Approach	Manor_NorthWing
Grounds_Mausoleum	Lower
Entrance	Manor_NorthWing
Grounds_Mausoleum	Lower_After
Tunnels	Manor_NorthWing
Grounds_OldCemetery	Lower_night
Manor_CentralLower	Manor_NorthWing
Manor_CentralLower	Lower_storm
After	Manor_NorthWing
Manor_CentralLower	Upper
night	Manor_NorthWing
Manor_CentralLower	Upper_night
storm	Manor_NorthWing
Manor_CentralUpper	Upper_PostOneiros
Manor_CentralUpper	Manor_NorthWing
After	Upper_storm
Manor_CentralUpper	Manor_PatricksRoom
PostOneiros	Manor_TowerRun_night
Manor_CentralUpper	Manor_TowerRun_storm
storm	Manor_WestWing
Manor_Chapel	Manor_WestWing_HallI
Manor_Chapel_night	Manor_WestWing_Night
Manor_Crypt	Manor_WidowsWatch
Manor_EastWingLower	storm
Manor_EastWingLower	Monastery_Past_Church
_After	Monastery_Past
Manor_EastWingLower	Exterior
_night	Monastery_Past_Interior
Manor_EastWingUpper	Monastery_Past_Living
Manor_EastWingUpper	Quarters
_After	Monastery_Present
Manor_EastWingUpper	Church
_night	Monastery_Present
Manor_EntranceHall	Cove

Monastery_Present	Floor
Entrance	Oneiros_RetreatStudio
Monastery_Present	Oneiros_ZigguratInterior
InnerSanctum	Oneiros_ZigguratLower
Monastery_Present	Oneiros_ZigguratUpper
Tunnels	PiratesCove_Barracks
Oneiros_Amphitheater	PiratesCove_Exterior
Oneiros_CityI	PiratesCove_Pier
Oneiros_City2	PiratesCove_Pool
Oneiros_HowlingWell	PiratesCove_Treasure
Oneiros_Intro	Room
Oneiros_Oracle	Playground / SmokeTest
Oneiros_RetreatBath	StandingStones_First
Oneiros_RetreatExterior	Visit / StandingStones
Oneiros_RetreatSecond	KingFight

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR



Seleção de level

Comece o jogo sem memory card em qualquer slot. Selecione o modo Campaign, escolha Load Game e escreva P8H!H!P8P?H!? como senha para destravar todos os levels.

Senhas dos levels

Level	Senha
2	4yh8h8pyp?h87
3	Wyl8l8xqh?l8z
4	!yp5p5?qh?p8z
5	cz5t5t5hrf?t8z
6	Kzx5v5prf?x8z
7	sz75z5xrf?78z
8	6z?595?rf?78z
9	c6dvbvhsf9d9j
10	k6gvfrpsf9g9j
11	s6kvjrxcf9k9j

TOM AND JERRY IN FISTS OF FURY



Jogue como Duckling

Termine o jogo com Tom ou Jerry.

Jogue como Butch

Termine o jogo com Duckling.

Jogue como Spike Jr.

Termine o jogo com Butch.

Jogue como Tuffy

Termine o jogo com Spike Jr.

Jogue como Spike

Termine o jogo com Tuffy.

Modo TeamPlay

Termine o jogo com Spike.

BLACK & WHITE

Personalizar nome dos aldeões

Use um editor de texto para abrir o arquivo NAMES.TXT na pasta do jogo. Você poderá alterar os nomes como bem

entender. No entanto, o número de nomes tem de ser o mesmo exibido na primeira linha do arquivo. **Obs:** esse procedimento

envolve a edição de um arquivo do jogo, portanto faça uma cópia de segurança antes de executá-lo.

Comida e madeira infinitas

Ative um Food ou Wood Miracle. Então segure a mão sobre a porta da Village Store (ou Workshop) e, rápida e repetidamente, aperte o botão direito do mouse. Se fizer corretamente, uma grande quantidade de comida e madeira será criada com pouquíssimo mana.

Pegadas com carinhas alegres

Configure o dia de seu computador para 1º de abril e comece a partida. Seu personagem deixará pegadas com carinhas alegres pelo chão.



Bolas de praia, de boliche e pinos

Vá para God's Playground (aperte F2 durante o jogo) e saia do primeiro tutorial, apertando ESC. Então recue a câmera o máximo possível para procurar uma pequena ilha distante da maior. Ao encontrá-la, dê um zoom e rode a câmera para ver a ilha maior lá longe. Você encontrará duas bolas de praia, duas de boliche e alguns pinos com rostinhos felizes.

Deixando sua consciência malévola tonta

Inicie o tutorial e espere sua consciência parar de falar. Então mova o mouse em círculos repetidamente para que sua consciência eventualmente comece a rodar.

CHARGE 'N BLAST

Recarregamento rápido da arma

Na tela de apresentação, aperte X, B, Y, A, X, B, Y, A, X, B, Y.

Personagens bônus

Complete o jogo no Easy para destravar um cara com um Spread Rocket e uma arma especial. Terminando no Normal, você abrirá uma garota com um Hyper Laser.



TOP GEAR: HYPERBIKE



Execute as dicas a seguir na tela de seleção de modo. Se fizer corretamente, você ouvirá um som:

Todas as pistas

Aperte ↑, ←, →, L, Z, R.

Todas as bikes

Aperte ↑, ←, →, L, Z, R, ↑, ↓, ↓, Z, ↓.



DANCE DANCE REVOLUTION FEATURING DISNEY CHARACTERS



Execute os truques a seguir na tela de senhas:

Todas as canções

Aperte ↑, ←, →, ↓, ↑, →, ←, ↓.

Líder do coral de Mickey Mouse

Aperte ←, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑, →.

Modo Disco Magic

Aperte ↑, ↑, →, ←, ↓, ↑, ←, →.

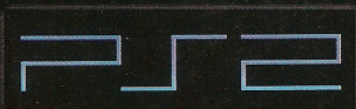


VIDEO-GAMES, CARTUCHOS, CDS, ACESSÓRIOS EM GERAL E ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Playstation 1/Ps one - Cards Pokemon - Nintendo 64
Game Boy Color e Dreamcast

Lançamento: Playstation 2, com preço imbável

Despachamos para
todo o Brasil



Cadastre sua locadora ou Revenda e tenha preços e condições especiais de pagamentos

Tel/Fax: (0**15) 221-8102

Visite nossa loja virtual

WWW.MRGAMES.COM.BR

Rua Visconde de Cairu, 608 Jd. Martha - Sorocaba-SP



DICAS

THE SIMS: HOUSE PARTY

Dinheiro rápido

Enquanto estiver jogando, aperte [Ctrl] + [Shift] + C e digite **rosebud** **code**. Então entre no prompt de Cheat de novo e escreva !,!,!,!,!,!,!,!,! (até 60 comandos poderão ser digitados). Ou, durante a partida, aperte [Ctrl] + [Shift] + C e digite **rosebud**; como código. Depois segure Enter para que a mensagem "No such cheat" comece a piscar. Mantenha a tecla pressionada para obter até 99 milhões de Simoleons.

Drew Carey anima a festa

Se você fizer uma festa muito grande, Drew Carey aparecerá para divertir os convidados e ficará até o fim.

Códigos Cheat

Enquanto estiver jogando, aperte [Ctrl] + [Shift] + C para exibir uma caixa de prompt no canto superior esquerdo da tela. Então digite um dos códigos a seguir para ativar a respectiva trapaça. **Obs:** escreva ! no prompt para repetir o último código ou ; entre os truques para digitar várias senhas de uma só vez.

Resultado	Código
1000 Simoleons	rosebud
Adicionar novos Stats na Family History da família atual	hist_add
Anexar a lista de rota de destino no arquivo AllRoutes.txt toda vez que uma rota é encontrada	write_destlist
As Architecture Tools configuram automaticamente o level conforme necessário	auto_level
Importar e carregar automaticamente o arquivo FAM indicado	import [arquivo FAM]
Carregar automaticamente a casa, sem fazer perguntas	house [número da casa]
Verificar e consertar objetos Lot necessários	prepare_lot
Descarregar completamente aplicativo para arquivo VM ao rodar em Windows NT	flush
Travar o jogo	crash
Criar infiltrações e correntes d'água	water_tool
Criar arquivos .bmp com texto encolhido	shrink_text [tamanho da fonte] [texto]
Modo Edit Character	edit_char
Exibir personalidade e seus interesses	interests
Desabilitar o desenho de todos os quadros de animação	draw_all_frames off
Habilitar o desenho de todos os quadros de animação	draw_all_frames on
Desenhar bolinhas coloridas na origem do personagem	draw_origins
Jogar toda a memória para core_dump_[date:time].txt	core_dump
Jogar a lista das interações mais recentes de uma pessoa para um arquivo	dump_happy
Jogar a curva de motivação de uma pessoa para um arquivo	dump_mc
Habilitar o Debug para mostrar o resultado de certas escolhas nos diálogos (nas interações sociais)	debug_social
Terminar o diário de Sim	sim_log end
Executar o arquivo file.cht como uma lista de trapaças	cht [nome do arquivo]
Habilitar grade no chão	draw_floorable off
Desabilitar grade no chão	draw_floorable on
Insistir em um teste	assert

Resultado	Código
Listar animações na janela de Event Log	log_animations
Editor de mapa desabilitado	map_edit off
Editor de mapa habilitado	map_edit on
Mover um objeto	move_objects on
Desligar a geração de objetos de tutorial quando a Tutorial House for carregada	tutorial off
Evitar paus com navegadores de web	browser_failsafe
Habilitar pré-exibição de animações	preview_anims off
Desabilitar pré-exibição de animações	preview_anims on
Stats do programador	tile_info
Abandonar jogo	quit
Ler fatores de comportamento de Tuning.txt	#import
Reconstruir painel de controle partindo do zero	rebuild_cp
Atualizar os recursos BMP_ para todas as pessoas cujos arquivos IFF podem ser modificados	refresh_faces
Igualar texturas dependentes e regenerar bitmaps para todos os personagens	refresh_textures
Restaurar tutorial	restore_tut
Rodar câmera	rotation [0-3]
Desabilitar balões para debugar rotas	route_balloons off
Habilitar balões para debugar rotas	route_balloons on
Rodar várias operações aleatórias em famílias sem casa	fam_test [operador]
Gravar a casa atual	save
Gravar a história da família	history
Falar "plugh"	plugh
Falar "porntipsguzzardo"	porntipsguzzardo
Falar "xyzy"	xyzy
Exibir o caminho da pessoa selecionada	draw_routes on
Esconder o caminho da pessoa selecionada	draw_routes off
Configurar a máscara do evento de Log	log_mask
Configurar o nível de pensamento livre	autonomy [1-100]
Configurar a velocidade do jogo	sim_speed [-1000-1000]
Configurar o valor de mudança da grama	edit_grass [número]
Configurar o crescimento da grama	grow_grass [0-150]
Configurar o tamanho do lote	lot_size [número]
Configurar limite máximo de milissegundos que permite simulação	sim_limit [milissegundos]
Configurar velocidade do Sim	sim_speed [-1000-1000]
Configurar hora do dia (versão do jogo sem patch)	set_hour [1-24]
Configurar Z Offset para balões de pensamento	bubble_tweak [valor de Offset Z]
Configurar o diretório da vizinhança num arquivo	[diretório]
Configurar as bordas do lote com bandeiras não editáveis	lot_border [<tl> <tr>]
Configurar aparecimento das opções de menu para serem usadas com objetos	allow_inuse
Exibir janela de exibição de memória em modo Debug	memview
Iniciar o Log do Sim	sim_log begin
Trocar os dois arquivos de casa e atualizar famílias	swap_houses [número] [número]
Desligar pulgas	sweep off
Ativar pulgas	sweep on
Exibir informação do título	tile_info on
Esconder informação do título	tile_info off
Ligar/desligar controle dos visitantes pelo teclado	visitor_control
Ligar/desligar relatórios de bens	report_assets
Ligar/desligar automaticamente recurso de ressetar objeto	auto_reset

Resultado	Código
Ligar/desligar PeekMessage com o SimLoop	sim_peek
Ligar/desligar modo Camera	cam_mode
Ligar/desligar exibição de interações indisponíveis para pessoa em menus de controle	all_menus
Ligar/desligar música	music
Ligar/desligar compressão de objeto em arquivo gravado	obj_comp
Ligar/desligar transformações em grupos	quats
Ligar/desligar janela de Log de som	sound_log
Ligar/desligar sons	sound
Ligar/desligar criação de páginas da web	html
Recarregar todos os esqueletos de pessoas, animações, roupas e peles	reload_people
Causar um evento de som	soundevent
Escrever um arquivo RTE cada vez que uma rota é encontrada	write_routes
Escrever os fatores de comportamento no Tuning.txt	#export



HIDDEN AND DANGEROUS



Modo Cheat

Escreva **RVL** como nome na tela de entrada e deixe L selecionado como a próxima letra. Se feito corretamente, o nome irá virar RVLL, com o segundo L piscando. Aperte Start para apagar o nome e B para retornar à tela principal. A opção All Missions e outras estarão disponíveis. Pause o jogo durante uma missão para exibir o menu com diversas opções de trapaça.

Códigos

Escreva **IWILLCHEAT** num Dreamcast keyboard como nome (ou em qualquer tela de menu durante o começo do jogo) para habilitar o modo Cheat. Então pause o game e digite um dos códigos a seguir no teclado para ativar a respectiva trapaça:

Invencibilidade

Digite **CANTDIE**. *Obs: as explosões ainda machucarão.*

Todos os itens

Digite **ALLLOOT**. Todas as armas, uniformes, chaves e itens serão adicionados a seu inventário.

Abrir todas as portas na missão atual

Digite **OPENALLDOOR**.

Matar instantaneamente todos os inimigos

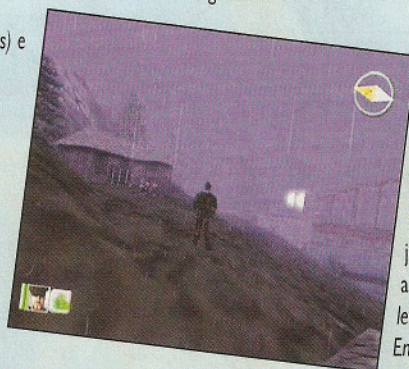
Digite **KILLTHEMALL**. *Obs: isso também matará os Hostages (prisioneiros) e poderá tornar a missão malsucedida.*

Exibir as coordenadas do jogador

Digite **PLAYERCOORDS**.

Life cheia

Digite **GOODHEALTH**. A vida de todos os seus colegas será restaurada.



Ressuscitar colegas mortos

Digite **RESURRECTION**.

Pular missão

Digite **MISSIONOVER**.

Causar uma Mission Failure

Digite **GAMEFAIL**.

Ver pelos olhos do inimigo

Digite **ENEMYB**. A câmera irá passar pelas costas dos inimigos e mostrar o que eles podem ver. Digite o código de novo para alternar a visão entre vários inimigos. *Obs: para voltar à visão padrão, aperte o botão Camera Change.*

Visão frontal do inimigo

Digite **ENEMYF**. Essa câmera mostra a visão frontal dos inimigos. Digite o código de novo para alternar a visão entre vários inimigos. *Obs: para voltar à visão padrão, aperte o botão Camera Change.*

Modo Cabeção

Digite **FUNNYHEAD**. *Obs: esse código pode travar o jogo em alguns momentos. Além disso, com o truque ativo você não conseguirá ler texto algum que escrever na tela.*

Esqueleto dos gráficos

Digite **DEBUGDRAWWIRE**.

Versão do jogo em alemão

Digite **BLUESTARS**.

Exibir o fim do jogo

Digite **SHOWTHEEND**. O jogo carregará imediatamente a sequência final. *Obs: isso levará ao fim de da partida. Então grave-a antes!*

JOGOS USADOS

Temos uma central de atendimento para compra, troca e venda de jogos usados

LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos de games

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Conheça também nossa Assistência Técnica especializada em todas as linhas de consoles.



games & arcades

(0xx11)6959-1157



DICAS GAMESHARK



SPIDER-MAN



Energia infinita 0D09856C00000915

0109856C00000009

Teia infinita 0D0960B8000131B

010960B800000009

Destravar Storyboards

0D20F88800008C1B

0120F8E000000102

Todas as fases

0D20F88800008C1B

0120F8E200000101

0D20F88800008C1B

0420F8E400080001

01010101

Todas as roupas

0D20F88800008C1B

0120F90C00000FFF

Todos os personagens

0D20F88800008C1B

0220F910FFFFFFF

Todos os filmes

0D20F88800008C1B

0220F914FFFFFFF

Toda a Comics Collection

0D20F88800008C1B

0220F918FFFFFFF

Todos os Game Covers

0D20F88800008C1B

0220F91CFFFFFFF

Destravar tudo

0E068C1B0020F88A

0420F8E000090001

010101010420F90C

00050001FFFFFFF

SIMPSONS WRESTLING (VERSÃO PAL)



Energia infinita PI 8002EFC8 0DEC

8002EFCA 2699

8002EFD0 0004

8002EFD2 1724

Energia infinita P2

8002EFC8 0DEC

8002EFCA 2699

8002EFD0 0004

8002EFD2 1324

Energia infinita PI e P2 quase sem energia

8002EFC8 0DEC

8002EFCA 2699

8002EFD0 0004

8002EFD2 1724

8002EFE2 AC60

Energia infinita P2 e P1 quase sem energia

8002EFC8 0DEC

8002EFCA 2699

8002EFD0 0004

8002EFD2 1324

8002EFE2 AC60

Energia infinita PI e P2

8002EFE2 2400



Quase sem energia PI e P2 8002EFE2 AC60

Sempre em Max Power 80037EEA 2400

80034756 2400

Ganhar na contagem P1 8001D09A 2400

Ganhar na contagem P2 8001D09A 1000

Atingir o oponente de qualquer lugar

8001F966 2400

Todos os personagens

8002852E 2400

SIMPSONS WRESTLING (VERSÃO AMERICANA)



Habilitar todos os personagens

50000404 0000

800741E8 0001

Destravar todo o circuito

80072BF0 0001

80072BF2 0001

TIME CRISIS PROJECT TITAN



Tempo infinito 80022BDA 2400

Munição infinita 8001E516 2400

Energia infinita 8001E83E 2400

Tempo em 0:00:00

80022C76 2400

Continues infinitos

8002C546 2400

DANCE DANCE REVOLUTION 4TH MIX



Retirar a proteção contra Mod-chip

D00E82D4 023A

800E82D6 1000

Retirar a proteção contra Mod-chip
(versão 2)

D00E824C 000A

800E824E 1000

Pontuação máxima P1

800C30DC C9FF

800C30DE 3B9A

Groove infinito P1

800C30D2 07FF

Kcal no máximo P1

800C30E8 C9FF

800C30EA 3B9A

Combo no máximo P1

800C42E8 03E7

Modificador de Perfect P1

800C3128 ????

Modificador de Great P1

800C312C ????

Modificador de Good P1

800C3130 ????

Modificador de Boo P1

800C3134 ????

Modificador de Miss P1

800C3138 ????

Modificador de Combo P1

800C313E ????

800C3140 ????

Modificador de level de dança P1 800C3148 00??

Pontuação máxima P2

800C4340 C9FF

800C4342 3B9A

Groove infinito P2

800C4336 07FF

Kcal no máximo P2

800C434C C9FF

800C434E 3B9A

Combo no máximo P2 800C554C 03E7

Modificador de Perfect P2 800C438C ????

Modificador de Great P2 800C4390 ????

Modificador de Good P2 800C4394 ????

Modificador de Boo P2 800C4398 ????

Modificador de Miss P2 800C439C ????

Modificador de Combo P2 800C43A4 ????

800C43A8 ????

Modificador de level de dança P2 800C43AC 00??

Habilitar todos os modos e músicas

50000404 0000

800E4DE0 FFFF

Códigos para substituir as ????:

01 - AA

02 - A

05 - B

07 - C

09 - D

DANCE DANCE REVOLUTION 3RD MIX



Código de ativação

D00C1998 FF52

800C19A2 1000

D00C42D8 10BA

800C42CE 1000

D00C3B60 E9A0

800C3B5A 1000

D0029344 A4D5

8002933A 1000

D0029364 A4DD

8002935A 1000

Novos modos

800BC008 FFFF

800BC00A FFFF

800BC00C FFFF

800BC00E FFFF

800BC010 FFFF

800BC012 FFFF

800BC198 FFFF

800BC1A0 FFFF

800BC1A8 FFFF

800BC1B6 FFFF

Auto Play

D0069530 0063

80069530 0001

D006963C 00A0

80069548 FFFF

D006963C 00A0

8006954A 2403

D006963C 00A0

800695EC 0000

D006963C 00A0

800695EE 2403

D0069648 00CF

80069648 0001

80069530 0001

80069548 FFFF

8006954A 2403

800695EC 0000

800695EE 2403

80069648 0001

D005E49C 0063

8005E49C 0001

D005E5A8 00A0

8005E4B4 FFFF

D005E5A8 00A0

8005E4B6 2403

D005E5A8 00A0

8005E55A 2403

D005E5A8 00A0

8005E558 0000

D005E5B4 00CF

8005E5B4 0001

D005E3E0 0063

8005E3E0 0001

D005E4EC 00A0

8005E3F8 FFFF

D005E4EC 00A0

D005E4EC 00A0

005E3FA 2403

D005E4EC 00A0

8005E49C 0000

D005E4EC 00A0

8005E49E 2403

D005E4F8 00CF

8005E4F8 0001

D005E4F8 0001

D005E4F8 0001

D005E4F8 0001

8005E4F8 0001

8005E4F8 0001



DANCE DANCE REVOLUTION 2ND MIX



Código de ativação

D00200A6 1040	
800200A6 1000	
D0020D64 FFF2	80020D64 0001
D01C1BE4 FFF2	801C1BE4 0001
D01C1C7A 0C07	801C1C7A 3002
D01C2936 1040	801C2936 1000

SP infinito P1	8009A986 0500
SP infinito P2	8009B296 0500
Destruir todos os modos	80010C0A 0000
	300103E1 0000

Modo Information com todas as seleções	
80010C0C 0000	80010C0E 0000
80010C10 0000	80010C12 0000
Três músicas secretas	300103E0 0000

(GS Pro 3.3)

DANCE DANCE REVOLUTION



Código de ativação

D001E160 FFF2	
8001E160 0001	
D01B6F20 0003	
801B6F20 0001	
D01B76A8 DE07	801B76A8 DDFE
D004B4C0 0920	8004B4C0 0900
D01B6A68 0920	801B6A68 0900
D01B6BF0 0920	801B6BF0 0900
D01B6414 6424	800101DA 0101

Seleção do modo Edit 3001046D 00FF

Modo Training com todas as músicas

8001047C FFFF

3001047E 00FF

Todas as músicas 800103F0 FFFF

Pontuação em 999.999.999 801F6000 C9FF

801F6002 3B9A

Barra não diminui P1 8008CCFA 03E8

Barra não diminui P2 8008D5E2 03E8

(GS Pro 3.3)

FRAME GRIDE



Master Code 1 9C5D88F8

Master Code 2 45EECA9

Energia infinita P1 IC5599BF00002710

Pouca energia P1

IC5599BF00000000

(GS Pro 3.3)

Escudo infinito P1 266DF495000010B1

Escudo baixo P1 266DF49500000002

Energia infinita P2 33EEBF8700002710

Pouca energia P2 33EEBF8700000000

Escudo infinito P2 BDAFDFAC000010B1

Escudo baixo P2 BDAFDFAC00000002

DR. MARIO 64



Código de ativação

F100D2E0 2400

Número de jogos por partida

8008841B 00??

Mudar o placar

80088407 00??

Mudar o som

80088400 00??

Modificador de pontuação

81123700 ????

81123702 ????

Virus Level

80123726 00??

Modificador de velocidade

80123793 00??

Modificador de música

801278F3 00??

Timer baixo

810FB3A6 04CB

Modificador de personagem P1 8012E237 00??

Modificador de personagem P2 8012E23B 00??

Modificador de personagem P3 8012E23F 00??

Modificador de personagem P4 8012E243 00??

Modificador de fundo 8012DB1F 00??

Dígitos para substituir as ?? no modificador de músicas:

01 - Chill

02 - Cube

03 - Que Que

04 - Off

Dígitos para substituir as ?? no modificador de

códigos:

00 - Dr. Mario

01 - Wario

02 - Spearhead

03 - Webber

04 - Silky

05 - Appleby

06 - Jellybob

07 - Octo

08 - Helio

09 - Lump

0A - Hammer-Bot

0B - Mad Scientist

0C - Rudy

0D - Metal Dr. Mario

0E - Robo Wario

(GS Pro 3.3)

BATTLE BEASTER



Master Code 1* 9C5D88F8

Master Code 2** 245EECA9

Dinheiro infinito 98C72D905F5E0FF

* Esse código deve ser o primeiro

da lista das senhas de Gameshark

digitadas para o jogo

** Esse código deve ser o último da lista das

senhas de Gameshark digitadas para o jogo. Caso você acrescentar mais códigos depois dele, delete-o da linha atual e digite-o no pé da lista das senhas de Gameshark de novo

(GS Pro 3.3)

SURFING H30



Código de ativação

EC879490 1456E60A

Continues infinitos

4CB3260C 1456E7A2

Take Offs infinitos

4CD4EDCC 1456E7A7

(GS Pro 3.3)

QUAKE III REVOLUTION



Código de ativação

ECBB8E64 1456E60A

Munição infinita para Machine Gun

4CFF0730 1456E404

Munição infinita para Shotgun

4CFF0734 1456E404

Munição infinita para Plasma Gun

4CFF0748 1456E404

Munição infinita para Chain Gun

4CFF075C 1456E404

Munição infinita para Grenade Launcher

4CFF0738 1456E404

Munição infinita para Rocket Launcher

4CFF073C 1456E404

Máximo de Frag Medals 4C002DEC 1456089C

Máximo de Impressive Medals 4C002D1C 1456089C

Máximo de Gauntlet Medals 4C002C4C 1456089C

Máximo de Excellent Medals 4C002C7C 1456089C

Máximo de Accuracy Medals 4C002CAC 1456089C

Máximo de Perfect Medals 4C002CDC 1456089C

Máximo de Flag Time 4C00ACCA 14561DA6

999 Frags 4CFF0468 1456E404

Nunca ser morto 4CFF048C 1456E7A5

Extra Armor 0CFF0438 1456E7A5

4CFF0438 1456E7DD

0CE15EBC 1456E7A5

4CE15EBC 1456E7DD



BLUES BROTHERS 2000

Códigos para o modo Story

Andar com o jogo pausado

810AB9B6 0001

Grey & Red Key

800BD0BE 0008

Green Key

800BD0BD 00FF

Gold Key 800BD0B8 00FF

Primeira nota 800BD1F0 0001

Segunda nota 800BD1F1 0001

Terceira nota 800BD1F2 0001

Quarta nota 800BD1F3 0001

Quinta nota 800BD1F4 0001

Sexta nota 800BD1F5 0001

Sétima nota 800BD1F6 0001

Oitava nota 800BD1F7 0001

Nona nota 800BD1F8 0001

Décima nota 800BD1F9 0001

Todas as notas 50000502 0000

810BD1F0 0101

Vidas infinitas 800BD0E3 0009

Energia infinita 800BD0F7 0002

Aperte L para o Moon Jump D017DBC5 0020

810DAFD8 44CB

Dinheiro no máximo

810BD0E6 03E7



(GS Pro 3.3)



DICAS GAMESHARK

HEROES OF MIGHT AND MAGIC



Master Code (precisa estar ativado)
EC87DB04 1456E60A

Gold infinito (GS Pro 3.3)
ICBE996C 17E9C70C

Bridge infinito	3CBD0262 1456E788
Time Stop infinito	3CBD0263 1456E788
Find Villian infinito	3CBD0268 1456E788
Castle Gate infinito	3CBD0269 1456E788
Town Gate infinito	3CBD0266 1456E788
Instant Army infinito	3CBD0267 1456E788
Raise Control infinito	3CBD026C 1456E788
Clone infinito	3CBD025B 1456E788
Teleport infinito	3CBD0260 1456E788
Fireball infinita	3CBD0261 1456E788
Lightning infinito	3CBD025E 1456E788
Freeze infinito	3CBD025F 1456E788
Resurrect infinito	3CBD0264 1456E788
Turn Undead infinito	3CBD0265 1456E788
Leadership extra	4CBE9796 1456E404
Grande comissão	4CBE979C 1456300C
Sem Followers mortos	4CBE979A 1456E7A5
Correr mais rápido	4CC07F38 1456E7A6
Mostrar coordenadas	4CC07F28 1456E7A6
Modo Auto Play	4CC0AB7C 1456E7A6
Todos os artefatos e vilões	4CBD023A 1456E6A6 7CBD0240 1457E7A6 3D988229 1456E7A5

GIANT GRAM 2000

Nunca ficar cansado P1

AFFB5936000000C8

Ficar cansado P1 AFFB593600000000

Flame no máximo P1

4182176E00000064

Sem Flame P1 4182176E00000000

Nunca ficar cansado P2 F5D19E3A000000C8

Ficar cansado P2 F5D19E3A00000000

Flame no máximo P2 8E2B85BC00000064

Sem Flame P2 8E2B85BC00000000

POKÉMON PUZZLE LEAGUE

Código de ativação F10A1AE2 0120

Tentativas infinitas 801A59FF 0004

Max Score 811A151C 000F

811A151E 423F



BATMAN: GOTHAM CITY RACER

Turbo infinito D306E890 0000
00473C8 2400

Sem danos D306E890 0000
80044274 2400

Parar o tempo D306E890 0000
80042ABC 2400

Destravar todas as fases 80066236 0033



(GS Pro 3.3)

MACROSS M3

Master Code 1 9C5D88F8

Master Code 2 245EECA9

Escudo infinito B6BFD6E400000064

Tempo infinito 8B6DD2EB43323BA3

Pontuação máxima

F4352E0505F5E0FF



(GS Pro 3.3)

POKÉMON SNAP

Código de ativação (é preciso ter o
keycode de Diddy Kong Racing)

DE000400 0000

F103D8A0 2400

Todas as fases 810C2212 0006

*Maça ^803AE51F 0001

Maça e bomba 803AE51F 0002

Maça, bomba e flauta 803AE51F 0004

Aperte L para parar no Beach Level

D00489E1 0020

802020F5 0001

Aperte L para parar no Tunnel Level

D00489E1 0020

801DDC55 0001

Aperte L para parar no Volcano Level

D00489E1 0020

801FC5C5 0001

Aperte L para parar no River Level

D00489E1 0020

801EF96D 0001

Aperte L para parar no Cave Level

D00489E1 0020

80202225 0001

Aperte L para parar no Valley Level

D00489E1 0020

801D9ABD 0001

Aperte L para aproximar Mew da câmera

D00489E1 0020

8118C890 4300

Atirar maçãs e Pester Balls rapidamente

80382CB7 0000

Esconder o primeiro dígito do rolo de filmes

80388F5A 009D

Vários efeitos 81049C7E 025A

Perda de polígonos 81049C7C FCF6

Não ver certos Pokémons 8120A2AC 453F



(GS Pro 3.3)

WWF: NO MERCY

Código de ativação F103E360 2400

Dinheiro infinito (modo Championship)

8109940A FFFF

Dinheiro infinito (Smackdown Mall)

8114FAD6 FFFF

Destravar todos os personagens, roupas e

movimentos alternativos 50000B02 0000

810BEE40 FFFF

Destravar todos os personagens, roupas e

movimentos

810BEE40 FFFF

810BEE42 FFFF

810BEE44 FFFF

810BEE46 FFFF

810BEE48 FFFF

810BEE4A FFFF

810BEE4C FFFF

810BEE4E FFFF

810BEE50 FFFF

810BEE52 FFFF

810BEE54 FFFF

Códigos para o jogador 1

Spirit no máximo D015A5D1 0015
8015AF5F 00FF

Spirit sempre normal D015A5D1 0015
8015AF5F 0032

Sem Spirit D015A5D1 0015
8015AF5F 0000

Sempre usar o especial D015A5D1 0015
8015AF9E 0004

Nunca usar o especial D015A5D1 0015
8015AF9E 0000

Cair na primeira contagem D015A5D1 0015
8015AF5E 0064

Códigos para o jogador 2

Spirit no máximo D015A5D1 0015
8015B2B7 00FF

Spirit sempre normal D015A5D1 0015
8015B2B7 0032

Sem Spirit D015A5D1 0015
8015B2B7 0000

Sempre usar o especial D015A5D1 0015
8015B2F6 0004

Nunca usar o especial D015A5D1 0015
8015B2F6 0000

Cair na primeira contagem D015A5D1 0015
8015B2B6 0064

Códigos para o jogador 3

Spirit no máximo D015A5D1 0015
8015B60F 00FF

Spirit sempre normal D015A5D1 0015
8015B60F 0032

Sem Spirit D015A5D1 0015
8015B60F 0000

Sempre usar o especial D015A5D1 0015
8015B64E 0004

Nunca usar o especial D015A5D1 0015
8015B64E 0000



(GS Pro 3.3)

Cair na primeira contagem	D015A5D1 0015 8015B60E 0064
---------------------------	--------------------------------

Códigos para o jogador 4

Spirit no máximo	D015A5D1 0015 8015B967 00FF
------------------	--------------------------------

Spirit sempre normal	D015A5D1 0015 8015B967 0032
----------------------	--------------------------------

Sem Spirit	D015A5D1 0015 8015B967 0000
------------	--------------------------------

Sempre usar o especial	D015A5D1 0015 8015B9A6 0004
------------------------	--------------------------------

Nunca usar o especial	D015A5D1 0015 8015B9A6 0000
-----------------------	--------------------------------

Cair na primeira contagem	D015A5D1 0015 8015B964 0064
---------------------------	--------------------------------

Códigos para criação de personagens

Força de ataque: Head no máximo	801F4F3C 0032
Body no máximo	801F4F3D 0032
Arms no máximo	801F4F3E 0032
Legs no máximo	801F4F3F 0032
Flying no máximo	801F4F40 0032

Força defensiva: Head no máximo	801F4F41 0032
Body no máximo	801F4F42 0032
Arms no máximo	801F4F43 0032
Legs no máximo	801F4F44 0032
Flying no máximo	801F4F45 0032

MTV SPORTS:T.J. LAVIN'S ULTIMATE BMX



Alterar o timer (L1 + L2 para começar a contagem/R1 + R2 para parar)

(GS Pro 3.3)

D00AD930 0500

80052C22 AF82

D00AD930 0A00

80052C22 2400

Códigos para T.J. Lavin

Peças de ouro no máximo	800AC41C 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC40F 00FF

Códigos para Fuzzy Hall

Peças de ouro no máximo	800AC470 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC463 00FF

Códigos para Chris Doyle

Peças de ouro no máximo	800AC4C4 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC4B7 00FF

Códigos para Matt Beringer

Peças de ouro no máximo	800AC518 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC50B 00FF

Códigos para Colin Winkelmann

Peças de ouro no máximo	800AC56C 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000

	300AC55F 00FF
--	---------------

Códigos para Mike Ardelean

Peças de ouro no máximo	800AC5C0 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC5B3 00FF

Códigos para Chris Duncan

Peças de ouro no máximo	800AC614 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC607 00FF

Códigos para Brian Foster

Peças de ouro no máximo	800AC668 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC65B 00FF

Códigos para Dave Freimuth

Peças de ouro no máximo	800AC6BC 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC6AF 00FF

Códigos para Jamie Bestwick

Peças de ouro no máximo	800AC710 0063
Destruir todas as fases	50000701 0000 300AC703 00FF

MEGA MAN XTREME

Energia infinita 019021D5

Vidas infinitas 010365D3

Todas as partes da armadura

01FF83D3

Munição infinita para Shotgun Ice

011E6DD3

Munição infinita para E.Spark

01146FD3

Munição infinita para R.Shield

011771D3

Munição infinita para S.Tornado

011573D3

Munição infinita para S.Burner

011675D3

Munição infinita para S.Shot

011677D3

Munição infinita para M.Mine

011479D3

Munição infinita para S.Wheel

01167BD3

EL DORADO GATE VOLUME 3

Master Code 1 9C5D88F8

Master Code 2 245EECA9

Dinheiro infinito 6CEC683A

05F5E0FF

HP infinito para Gomez

5955EBB2

0000270F

2C9DE930

0000270F

Max Stats para Gomez

5845EBB2

000003E7

7392BF38

03E703E7

HP infinito para Elishin

282DE930

0000270F

F924B788

0000270F

Max Stats para Elishin

67ADE830

000003E7

I714078A

03E703E7

HP infinito para Radia

DEAA9523

0000270F

A26DEF6A

0000270F

Max Stats para Radia

DFBA9523

000003E7

DFCB1523

03E703E7

HP infinito para Ein

7AA33F3B

0000270F

4D5AC6A2

0000270F

Max Stats para Ein

6CEC6833

03E703E7

90880405

000003E7

EL DORADO GATE VOLUME 1



Master Code 1 9C5D88F8

Master Code 2 245EECA9

HP infinito para Gomez

(GS Pro 3.3)

94A80523

0000270F

AA6DEE4F

0000270F

Max Stats para Gomez

CB4AF882

000003E7

CB3B7882

03E703E7

HP infinito para Marsha

6BDDE915

0000270F

5845EA97

0000270F

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".



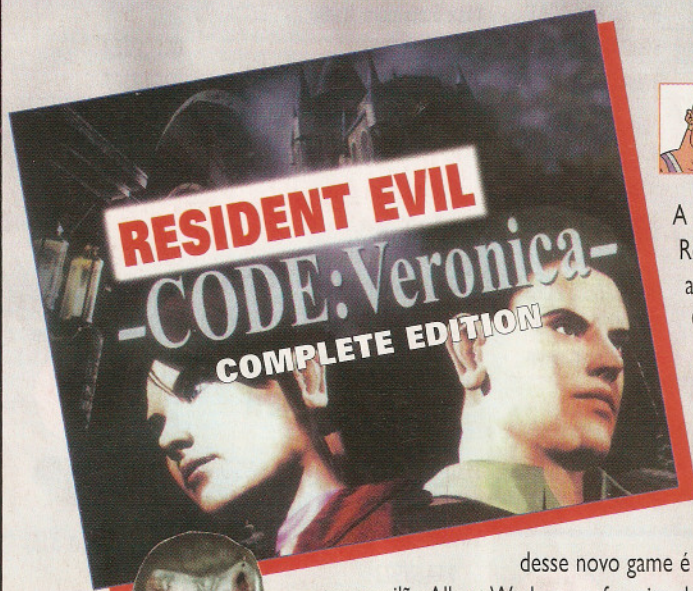
DETONADO

Ainda mais completo. Será que é possível?

RE Code: Veronica
Complete Edition

9.5

Capcom	Controle - não inova	8
Ação	Diversão - mais completa	10
1 jogador	Gráfico - o melhor da série	10
Memory Card	Som - tenebroso, apavorante!	10



Por Lord Mathias

A nova versão de Resident Evil está de arrepiar! Se o antigo **Code: Veronica** já era o máximo, fica até difícil comentar as qualidades de **Complete Edition**, lançado para Dreamcast e PlayStation 2. A principal mudança

desse novo game é o foco da história, que traz o vilão Albert Wesker – o favorito da maioria dos fãs da série – num papel bem mais importante e extenso na trama.

Por isso, prepare-se para encontrar um monte de novas e arrepiantes cenas ao longo do jogo! Você assumirá o papel da gata Claire Redfield, que está à procura de seu irmão desaparecido, Chris. Como sempre, você terá de encarar as mais terríveis criaturas, além de muitos mistérios na tenebrosa ilha da Umbrella Corporation. A parte visual mantém o alto nível da série, mas não apresenta grandes mudanças. O mesmo não se pode dizer do final do jogo, que é diferente do original e pode ser considerado um dos melhores já vistos em RE. Agora chega de papo... Só jogando mesmo pra você entender o que eu estou falando!



PRINCIPAIS ARMAS DA EDIÇÃO COMPLETA



Magnum - Tem longo alcance e é muito útil para matar os Hunters.

Com apenas um tiro dessa arma você estoura a cabeça dos zumbis



Bereta - É a arma inicial do jogo. Com ela você precisa dar vários tiros para derrubar o adversário, mas a precisão compensa



Arco e flecha - É a arma que tem mais munição disponível nos cenários, porém é pouco precisa. A vantagem é que existe uma flecha explosiva que pode matar os inimigos a longa distância



Bazuca - É a melhor arma de Claire. E o melhor: há bastante munição da bazuca pelos cenários



Machine Gun - Ótima para manter os inimigos à distância, a metralhadora comporta bastante munição. O ruim é que não é possível recarregá-la durante o jogo



Uzi (M16) - Tem o mesmo efeito da metralhadora, porém você

encontra bastante munição para essa arma no decorrer da partida



Shotgun - O tiro dessa arma se espalha, o que é

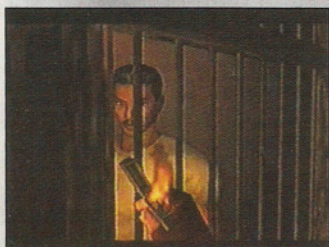
muito útil para acertar vários zumbis de uma só vez



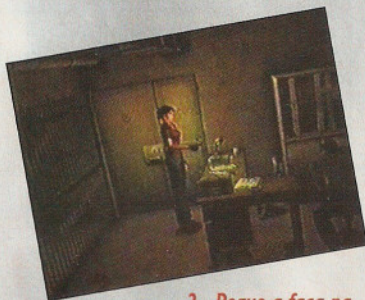
COMANDOS BÁSICOS

	DC	PS2
Interagir (abrir portas, trocar de arma e combinar itens)	X	□
Acesso ao mapa	Y	△
Acesso ao menu	B	○
Correr	A	X
Atirar	R + X	RI + □

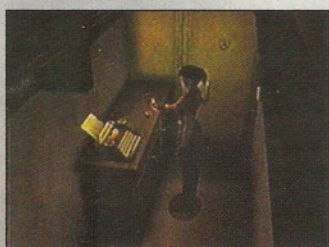
Disco 1



1 - Logo no início, use o isqueiro



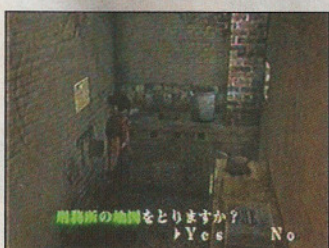
2 - Pegue a faca na mesa ao lado de Rodrigo



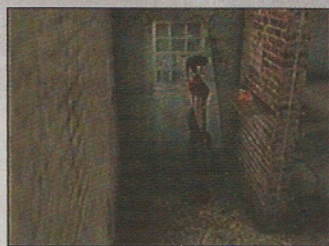
3 - O sistema para salvar o jogo é o mesmo das versões anteriores. Pegue o Ink Ribon e use-o na máquina de escrever



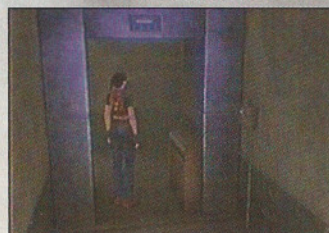
4 - Ao cruzar o cemitério, você verá a cena de uma maleta caindo. Não será possível pegá-la agora! Deixe os zumbis pra lá e siga pelo portão



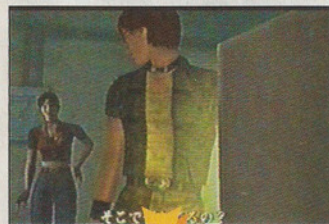
5 - Pegue aqui o primeiro mapa do jogo



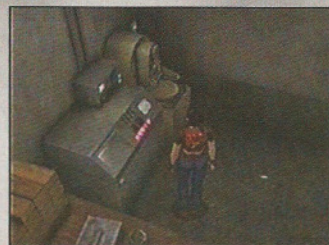
6 - Pegando essa munição, aparecerão alguns inimigos: mate-os! Depois pegue as armas que o zumbi da janela deixou cair



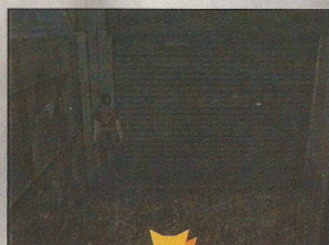
7 - Deixe todos os objetos de metal nesse detector



8/9 - Depois da conversa com Steeve, pegue o símbolo nessa gaveta e acione a alavanca ao lado para ativar o interruptor da garagem



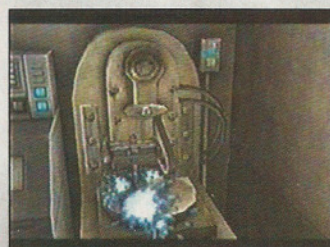
10 - Deixe o símbolo nessa máquina e volte



11/12 - Acione esse interruptor para abrir a porta e pegue o extintor no fundo



13 - Lembra da maleta? Volte, use o extintor para apagar o fogo, abra a maleta (aperte X na frente da fechadura) e pegue o TG-01



14 - Use o TG-01 na máquina ao lado daquela em que você deixou o símbolo. Então pegue a cópia e volte



15 - Use a cópia do símbolo nesse portão



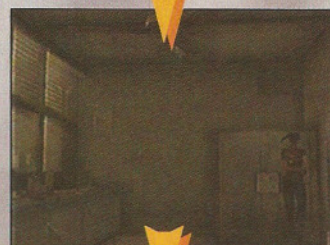
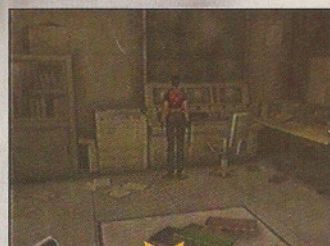
16 - Empurre a caixa para passar pelo fogo. No final da escadas, entre no portão à direita



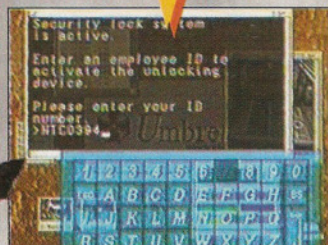
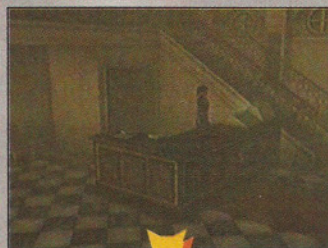
17 - Pegue a Bowgun nessa sala. Ao sair, veja a cena e siga em frente



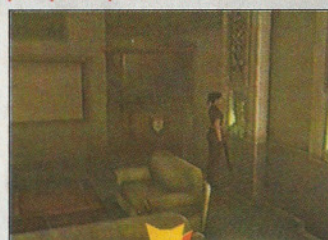
18 - Acione essa válvula para pegar a chave no meio da piscina



19/20/21 - Entre pela porta, acione o painel para ligar a copiadora, pegue a anotação e use a chave no armário para conseguir as flechas explosivas



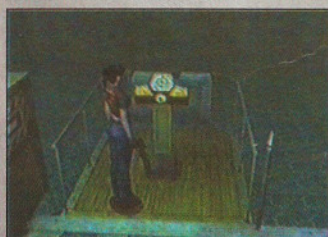
25/26 - Acione esse computador e digite a senha NTC0394. Depois entre pela porta que se abriu



27/28 - Acione o painel, entre na passagem que se abriu e pegue o timão no chão



29 - Saia da mansão. Quando escutar o grito de Steve, volte à sala onde você estava e acione esse painel. Escolha as letras C e depois E



30 - Use o timão nessa parte e entre no submarino



31 - Pegue o item ao lado e acione o painel



32 - Suba nesse elevador



33 - Nesse painel de controle, leve a garra até o contêiner e suspenda-o.

Assim você poderá acionar o painel que estava atrás dele



34 - Depois de matar todos os zumbis, pegue o cartão e a munição em cima das caixas



35 - Use o cartão nessa porta



36 - Nessa sala, pegue o remédio que está no sofá e salve o jogo



37 - Pegue as armas nesse canto. Quando aparecer o monstro, atire sem parar até acabar com ele. Então desça as escadas e entre pela porta que se abriu

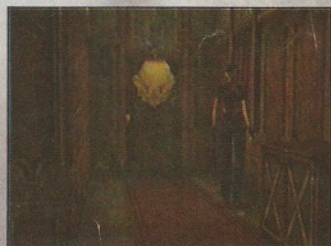


38 - Volte à mansão e use as duas armas que Steve lhe deu na porta da sala do baú

22 - Pegue o primeiro símbolo nessa área



23 - Ao entrar na mansão, siga pela porta à esquerda, use o isqueiro para afastar os morcegos, pegue o spray e, no fundo, a maleta branca. Você não poderá abri-la agora, então guarde-a no baú



24 - Suba as escadas, entre na sala com o baú, empurre esse móvel e pegue o cartão no chão



39 - A senha desse computador é 1971. Digite-a e siga pela passagem



44 - Vá para 2F, pegue o segundo símbolo nessa parte e acione o painel. Focalize o quadro para ver a senha 1126



49 - Coloque o olho nesse boneco para abrir uma passagem



50 - Pegue a espada, corra e gire a estátua até o gás sumir. Então coloque a espada no mesmo lugar em que estava e pegue a nota musical



54 - Vá até a sala de jogos e coloque a nota musical no piano. Depois pegue a formiga azul no caça-níquel



40 - No quarto de Alexia, acione a caixa de música e pegue a chave que está em cima da cama



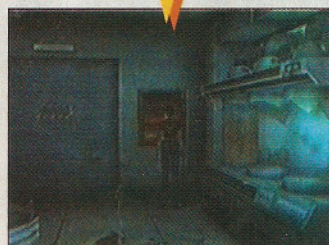
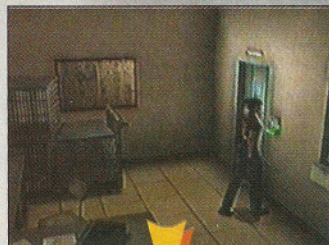
41 - Use a chave nessa porta. Na sala seguinte, mate os dois monstros e pegue o brasão que está no chão



42 - Use o brasão nessa parte e pegue o cartão. Então desça as escadas e pegue a bazuca mais à frente



43 - Pegue o elevador, vá para 1F e pegue outro brasão nesse local



45/46 - Nessa parte, use a senha 1126, entre na sala e pegue o quadro. Fuja o mais rápido que puder! Volte para 1F e coloque o quadro no lugar em que pegou o brasão



47 - Volte ao começo do jogo e use o brasão nessa porta perto da guilhotina



48 - Aqui, mate o doutor e pegue o olho que está a seu lado



51 - Vá até a prisão e entregue o remédio para Rodrigo. Ele lhe dará o Lock Pick para abrir as malas brancas



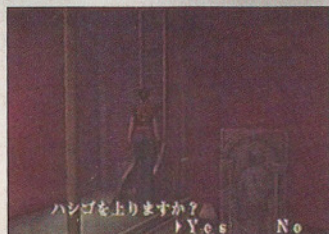
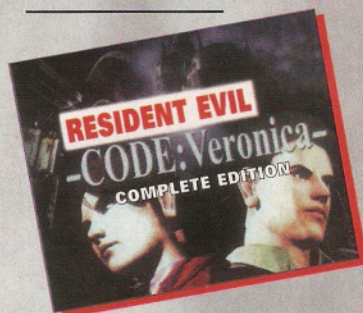
52/53 - Antes de entrar na mansão, Wesker aparecerá e baterá em Claire. Curta a primeira cena nova do game!



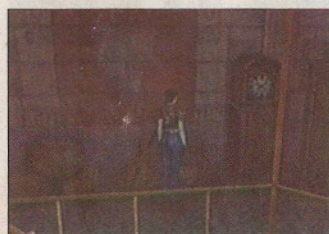
55/56 - Entre nessa sala e acione o primeiro quadro (indicado na foto). Depois acione os demais quadros conforme a sequência da tabela. Por último, acione o quadro principal, verifique o vaso e pegue a formiga vermelha



57 - Volte ao quarto de Alexia e use a formiga na caixa de música. Pegue o disco e leve-o até o quarto de Alfred



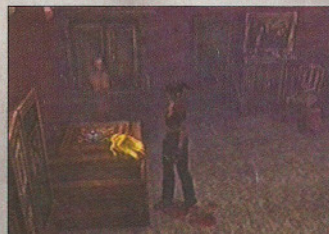
58 - Use a formiga azul na caixa de música, coloque o disco lá dentro e suba pela escada



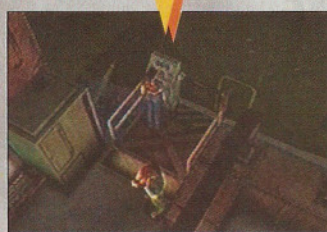
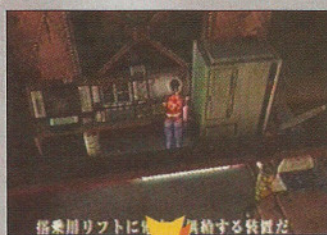
59 - Pegue a libélula em cima da cadeira (ao lado do relógio), verifique-a e use-a na parede que tem uma formiga desenhada



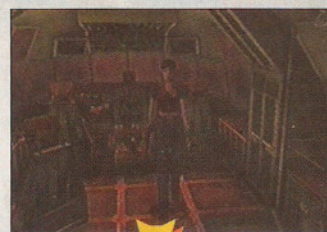
60 - Suba pelas escadas do carrossel e empurre a caixa para a direita. Depois suba na caixa, pegue as anotações e o último símbolo



61 - Depois da cena, tente pegar a peruca em cima da caixa de música. Saia da mansão e siga Steeve



62/63 - Desligue o computador e coloque os três símbolos no painel ao lado



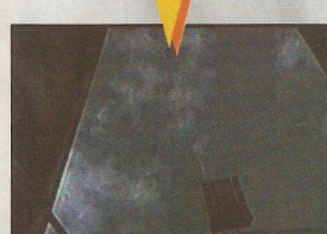
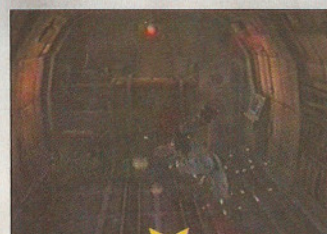
64/65/66 - Pegue a alavanca nesse local e use-a no painel. Então pegue a chave junto aos corpos e use-a nessa porta



67 - Primeiro empurre a caixa de cima para dentro do elevador. Então desça e empurre a outra caixa para cima e para dentro do elevador. Entre no elevador e prepare-se para enfrentar um chefe!



68 - Chefe: atire com sua bazuca para acabar facilmente com ele. Siga para o submarino e entre no avião

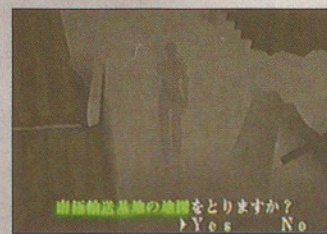


69/70 - Você terá de enfrentar o chefe de novo. Tome cuidado agora, pois ele estará mais rápido! Se você for atingido, proteja-se do golpe seguinte, que pode ser fatal! Depois que der uns 10 tiros de bazuca, acione o painel ao lado da porta para jogar o chefe pra fora do avião

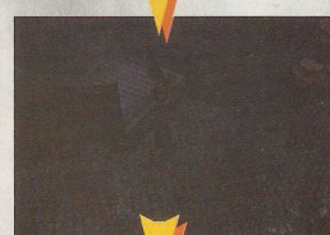


71 - Steeve tentará beijar Clarie e, logo depois, o avião cairá. É hora de detonar o segundo CD!

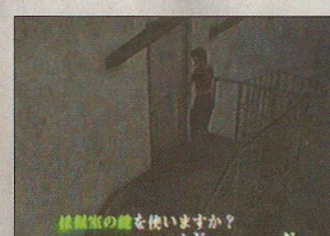
Disco 2



1 - Seguindo em frente, entre na segunda porta. Nessa sala, pegue o mapa entre as camas



2/3/4 - Entre na sala de máquinas e, mais à frente, na de armas para pegar a chave na esteira. Ah! Não se esqueça também de pegar a arma e o item que está no chão! Em seguida, use o item no armário ao lado



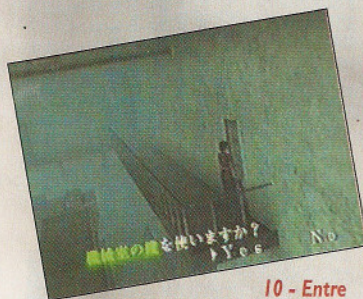
5/6 - Use a chave nessa porta. Ao entrar, suba as escadas e olhe para o cano. Volte, siga as vigas de ferro e entre pela porta. Acione esse painel e o outro que está no centro



7/8 - Entre na sala cuja porta tem a inscrição BOW. Pegue o código de barras nessa parte, saia da sala, use-o na caixa e acione os dois painéis ao lado. Volte à mesma sala e pegue a máscara



9 - Empurre essa estante, siga até o final do corredor e acione o armário para liberar uma passagem. Verifique o vaso e pegue a chave



10 - Entre nessa porta usando a máscara



11 - De cara, acione o painel para ver a cena. Entre de novo, siga pela porta ao lado e pegue a válvula



12 - Volte, siga até o final do corredor e entre pela porta. Use a válvula nessa máquina para modificar o encaixe



13 - Use a válvula nessa parte. Depois da cena, pegue a arma que Alfred deixou. Claire sairá com Steeve no caminhão



14/15 - Chefe: para matá-lo, mantenha distância e fique sempre atirando. Use a arma de Alfred para facilitar



16/17 - Daqui pra frente, você jogará com Chris! Detone a minhoca para pegar o isqueiro com Rodrigo e use-o nessa parte para pegar uma arma. Depois acione o elevador



18 - Acione o botão atrás do tanque e siga pelo elevador



19 - Pegue a bateria no final do corredor e entre na sala ao lado. Faça a seguinte sequência nas gavetas coloridas: vermelho, verde e azul. Assim a gaveta dourada irá se abrir: pegue a arma que está dentro dela (serve apenas para abrir Steeve no modo Battle)



20 - Volte ao elevador e use a bateria nessa máquina que fica na garagem. Ao subir, pegue a chave à esquerda



21 - Vá de elevador para B1F e pegue a Shotgun. A escada irá subir: atravesse o esgoto e siga pela escada para cortar caminho até o baú



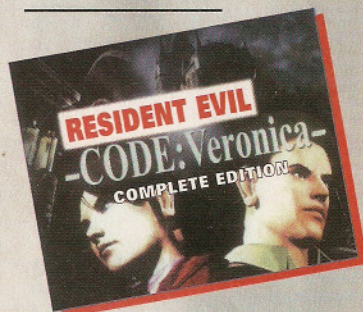
22 - Acione esse painel para pegar a munição



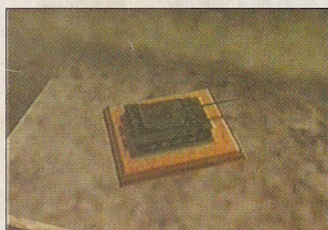
23/24 - Mais à frente, pegue a maçaneta e mate os Hunters. Entre pela porta ao lado, acione o refrigerador (deixe-o em 128°) e pegue o vidro com o produto químico. Então volte e deixe a Shotgun no mesmo lugar em que a encontrou



DETONADO



25 - Suba as escadas, pegue o elevador e vá para 2F. Entre pela porta à sua esquerda e siga em frente. Atenção: não desça as escadas!



26 - Ao passar por essa porta, você automaticamente irá usar a maçaneta. Dentro da sala, pegue a miniatura do tanque de guerra. Agora volte para 1F



27 - Use a miniatura nessa maquete e pegue a chave e as anotações no painel que se abriu. Vá para B1F, desça as escadas e pegue a Shotgun de novo. Siga para o lugar onde você achou a maçaneta e acione o painel



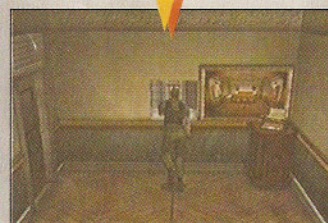
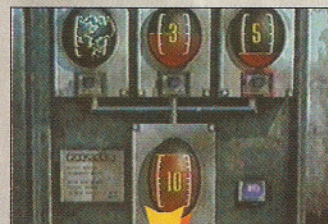
28 - Siga à esquerda e entre pela porta. Continue em frente, desça as escadas indicadas na foto e, logo abaixo, acione o painel ao lado



29 - Suba as escadas à sua direita, entre pela porta e mate o Hunter. Agora entre na porta da frente, pegue o produto químico e abra a gaveta da mesa para equipar sua arma



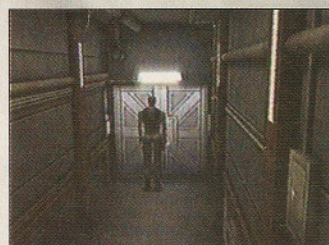
30 - Volte, entre pela porta dupla e siga por esse elevador. Ao sair, suba pelo pequeno elevador ao lado



31/32 - Nesse lugar, faça a sequência 3, 3, 5. Quando o tubo 10 esvaziar, faça de novo 3, 3, 5. Volte, abaixe a ponte e vá ao lugar em que Claire colocou os três símbolos antes de entrar no avião. Então desligue a eletricidade no computador ao lado e pegue os três símbolos de novo. Volte à sala da maquete e use os símbolos no quadro que está aberto. Uma passagem irá se abrir: desça as escadas



33 - Chefe: para matá-lo, fique fora da piscina e ative quando ele aparecer na borda. Depois da luta, pegue o brasão no meio da piscina



34 - Combine os dois produtos químicos e depois o resultado com o brasão. Então use o símbolo nessa porta



35 - Use o símbolo nesse local e pegue o cubo. Volte ao mesmo ponto em que Claire deixou a válvula e pegue-a de volta



36 - Use a válvula nesse equipamento e ligue a força na máquina ao lado



37 - Acione o tigre, escolha a opção da esquerda e pegue o adaptador. Devolva a jóia e escolha agora o lado direito. Pegue a munição da Magnum e devolva a jóia de novo



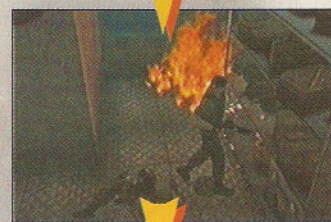
38/39 - Suba pelo elevador. Aqui, pegue a primeira asa da libélula. Entre na sala da esquerda, acione o painel e use a sequência AA, coroa e espada. Use o cubo. O corpo de Alfred aparecerá: pegue o anel dele e verifique-o

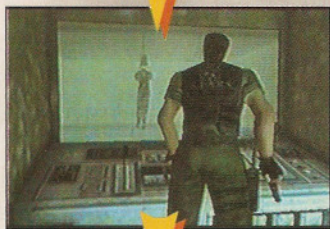


40 - Vá ao jardim em frente à mansão e pegue a segunda e a terceira asa da libélula. Entre na mansão, vá até a parte atrás da escada e use a faca para libertar Claire. Agora vá buscar o sangue para ela



41 - Combine a válvula com o adaptador e use-os nesse local. Desça as escadas depois que a água baixar, pegue a chave e mate o Hunter

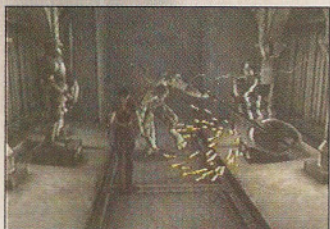




42/43/44/45 - Acione esse painel e use o extintor no barril que irá subir. Desça pelo pequeno elevador, pegue o sangue na prateleira e use o extintor no fogo ao lado para alcançar a Magnum que está na esteira. Feito isso, vá até a cabine que fica lá fora (onde o chão está congelado) e acione o painel. Uma aranha gigante irá aparecer, mas não será preciso mata-lá! Vá até o carinha que está pendurado e pegue a jóia ao seu lado. Agora volte até Claire



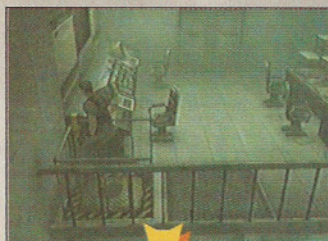
46 - Com Claire, leve pelo menos duas plantas combinadas para você usar quando for correr de Steeve



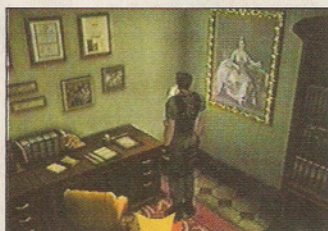
47 - Acione o canhão, pegue a esfera com o cartão dentro e use-a na pedra para quebrá-la. Entre na portinha ao lado e use o cartão no painel



48 - Depois de derrotar Alexia, pegue o colar que ela deixou cair, cheque-o e use as três pedras nesse quadro



49/50 - Desça por esse elevador, acione o painel e pegue a última asa da libélula. Ao se aproximar dessa porta, receba a pasta de Claire, cheque-a e pegue o cartão



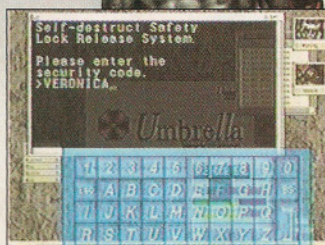
51/52 - Na mesa dessa sala, pegue a chave e use-a na porta. Volte à área onde você ligou a eletricidade, desligue-a, siga até o tigre e pegue as duas jóias. Então entre no quarto de Alfred, siga pela passagem secreta ao lado da cama, use a jóia vermelha na caixa de música e pegue o disco. Em seguida, volte ao quarto de Alfred, use a jóia azul na caixa de música e coloque o disco na caixa



53 - Siga pela escada que apareceu, pegue a chave-libélula e combine-a com as asas



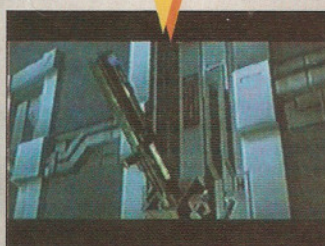
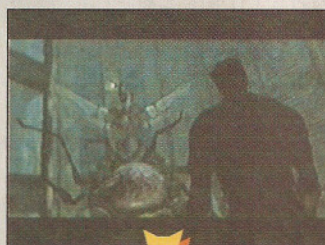
54 - Antes de entrar por essa porta, pegue suas melhores armas... Você está entrando na parte final do game! Use a chave-libélula



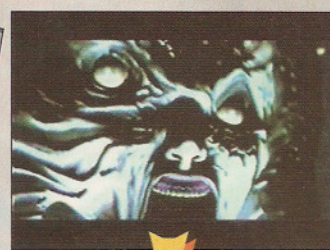
55 - Nesse computador, use o código VERONICA



56 - Para detonar Alexia, você terá de ser rápido! Apenas dê um tiro para ela se transformar



57/58 - Agora use sua melhor arma e fique correndo de um lado para outro para acabar com Alexia. Depois da cena, pegue a superbazuca. Alexia estará voando: basta um tiro para liquidá-la de vez! Mas tome cuidado, pois essa adversária é muito rápida!



59/60/61/62/63/64 - Calma aí, mano! Não acabou ainda! Confira uma das melhores cenas do jogo, em que Chris e Albert Wesker brigam. Depois de tanto apanhar, Chris consegue escapar com sua irmã Claire num avião de caça, deixando Wesker no meio do fogo. Enquanto nossos heróis fogem, a ilha explode. Será o fim de Wesker? Isso a gente só vai saber na próxima versão de Resident Evil!





ARENA REÚNE TODAS AS DETONADO 251 criaturas da série

Pokémon Stadium 2 **8.3**

Nintendo	Controle - é uma Pokéagenda 8
Luta	Diversão - usar bichos do GB 9
4 Jogadores	Gráfico - igual ao da 1ª versão 8
Transfer Pack	Som - segue a trilha original 8

POKÉMON STADIUM 2



Por Marjorie Bros

Pokémon Stadium 2 traz todos os 251 monstrinhos existentes, entre eles Mew, Lugia e o raro Celebi. Porém o Transfer Pack do Nintendo 64 é fundamental para que você possa habilitar as criaturas capturadas nas versões de Game Boy para lutar na arena, com direito a usar todos os golpes que elas já aprenderam! Sem elas é praticamente impossível terminar o jogo, já que ele foi feito especialmente pra galera que curte os monstrinhos há algum tempo no portátil. **Pokémon Stadium 2** conta com os modos Stadium (campeonato), Gym Leader Castle (desafio contra líderes dos ginásios) e Free Battle (batalhas para duas pessoas), além dos recursos Pokémon Academy (que contém todas as informações sobre os monstrinhos), GB Bill (em que é possível jogar as versões do Game Boy na

TV), Pokémon Lab (lugar para trocar Pokémons e itens com o Transfer Pack), Minigame e um outro em que você pode decorar o quarto do personagem principal. Nesse Detonado, você vai encontrar um guia com os melhores tipos de Pokémons e as listas de todos os adversários para se dar bem nos modos Gym Leader Castle e Stadium. Antes de começar, é bom lembrar que, para abrir o Rival Cup, você deverá detonar o Stadium e o Gym Leader Castle! Outra coisa: os monstrinhos Lugia, Hou-ou, Mew e Mewtwo só poderão ser

usados se você tiver a versão **Gold & Silver**, e Celebi, só se terminar os modos Stadium e Gym Leader Castle duas vezes (ele ficará disponível apenas no Prime Cup) ou então se tiver **Pokémon Crystal**. Agora é hora de colocar seus Pokémons na arena e provar que você é o melhor mestre!



POKÉDICAS GERAIS

- 1 - Sempre use um Pokémon que tem ataque eficiente contra o inimigo. Exemplo: use Squirtle contra Charmender, pois o ataque de água é poderoso contra Pokémons do tipo fogo (para mais informações, confira o quadro Battle Chart)
- 2 - Alguns Pokémons podem usar ataques diferentes daqueles comuns a seu tipo. Exemplo: Pikachu, que é do tipo elétrico, pode usar ataques de metal
- 3 - Para conseguir ataques mais fortes, sempre use golpes da mesma origem do Pokémon habilitado. Exemplo: com Pikachu, use ataques elétricos
- 4 - Pokémons rápidos são muito bons, pois você sempre atacará antes do adversário. Com isso, você poderá detonar o inimigo antes que ele acabe com você
- 5 - Golpes fortes são devastadores, mas quase nunca precisos. Ou seja: às vezes você pode errar o ataque
- 6 - Às vezes é útil usar um Pokémon que tem ataque mediano, principalmente quando o inimigo fica trocando os lutadores dele sem parar, não deixando você atacá-lo com um golpe potente
- 7 - Os itens são muito importantes para remediar status ruins. Quando for montar sua equipe, pense bastante para escolhê-los
- 8 - Caso você fique com status ruim, troque de Pokémon ou continue atacando até o efeito passar
- 9 - No menu de ataque (para a maioria dos Pokémons), os botões C↑ e C→ são mais usados para golpear. Já C↓ e C← são usados para modificar os status
- 10 - Recrute seus melhores monstrinhos do Game Boy para se dar bem e curtir todas as opções do jogo! É quase impossível detonar Pokémon Stadium 2 sem a ajuda deles!



MENU DE BATALHA



Na hora da batalha, aperte A para atacar ou B para trocar de Pokémon. Depois de ter apertado um desses botões, segure R para ver os golpes e os Pokémons disponíveis. Para escolher uma das opções, use os botões C

GYM LEADER CASTLE



1 - Esse é o local onde você terá de enfrentar os treinadores e líderes dos ginásios Pokémon. Os famosos Brock, Misty e Ash também estão na parada! Confira a seguir todos os monstros dos inimigos e as estratégias para vencê-los. Boa sorte!

Violet Gym

Treinador: Matt

Pidgey (normal/voador)
Hoothoot (normal/voador)
Spearow (normal/voador)
Natu (psíquico/voador)
Doduo (normal/voador)
Pidgeotto (normal/voador)



2 - Estratégia: use Pokémon elétrico e psíquico

Líder: Falkner

Pidgeot (normal/voador)
Farfetch'd (normal/voador)
Noctowl (normal/voador)
Delibird (voador)
Fearow (normal/voador)
Togetic (normal/voador)



3 - Estratégia: use Pokémon elétrico e psíquico

Azalea Gym

Treinador: Chaz

Yanma (inseto/voador)
Spinarak (inseto/venenoso)
Shuckle (inseto/pedra)
Rattata (normal)
Paras (inseto/planta)
Geodude (pedra/terrestre)



4 - Estratégia: use Pokémon de fogo, voador e de água

Treinador: Myn e Lyn

Ledyba (inseto/voador)
Sunkern (planta)
Jigglypuff (normal)
Hoppip (planta/voador)
Pikachu (elétrico)
Cleairy (normal)



5 - Estratégia: use Pokémon de fogo e elétrico

Líder: Bugsy

Scyther (inseto/voador)
Butterfree (inseto/voador)
Beedrill (inseto/venenoso)
Weepinbell (planta/venenoso)
Pinsir (inseto)
Pupitar (pedra/terrestre)



6 - Estratégia: use Pokémon de fogo, voador e de água

Goldenrod Gym

Treinador: Lois

Teddiursa (normal)
Marill (água)
Meowth (normal)
Phanphy (terrestre)
Poliwig (água)
Snubbull (normal)



7 - Estratégia: use Pokémon elétrico, lutador e psíquico

Treinador: Rita

Aipom (normal)
Mareep (elétrico)
Diglett (terrestre)
Ponyta (fogo)
Remoraid (água)
Sentret (normal)



8 - Estratégia: use Pokémon psíquico, lutador e de água

Líder: Whitney

Miltank (normal)
Clefabie (normal)
Wigglytuff (normal)
Gloom (planta/venenoso)
Dodrio (normal/voador)
Stantler (normal)



9 -
Estratégia: use Pokémon lutador, psíquico e voador



Ecruteak Gym

Treinador: Holly

Bellsprout (planta/venenoso)
Hoothoot (normal/voador)
Ledian (inseto/voador)
Ditto (normal)
Nidoran (venenoso)
Unown (psíquico)



10 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de fogo e de pedra



Treinador: Ty

Zubat (venenoso/voador)
Smoochum (gelo/psíquico)
Gastly (fantasma/venenoso)
Golbat (venenoso/voador)
Misdreavus (fantasma)
Haunter (fantasma/venenoso)



11 - Estratégia: use Pokémon de gelo, fantasma e psíquico

Líder: Morty

Gengar (fantasma/venenoso)
Ariados (inseto/venenoso)
Sudowoodo (pedra)
Marowak (terrestre)
Girafarig (normal/psíquico)
Noctowl (normal/voador)



12 - Estratégia: use Pokémon elétrico, psíquico e de gelo

Cianwood Gym

Treinador: Nick

Hitmontop (lutador)
Nidarino (venenoso)
Dugtrio (terrestre)
Hitmonlee (lutador)
Seaking (água)
Rhyhorn (terrestre/pedra)



13 - Estratégia: use Pokémon psíquico, de água e de planta



DETONADO

Pokémon STADIUM 2

Líder: Chuck

Poliwrath (água/voador)
Granbull (normal)
Machop (lutador)
Hitmonchan (lutador)
Sandslash (terrestre)
Hitmonlee (lutador)



14 - Estratégia: use Pokémon psíquico, voador e de planta



Olivine Gyms

Líder: Jasmine

Steelix (ferro/terrestre)
Corsola (água/pedra)
Magnetron (elétrico/ferro)
Mantine (água/voador)
Skarmory (ferro/voador)
Forretress (inseto/ferro)



15 - Estratégia: use Pokémon de água, elétrico e de fogo

Between Gyms

Rocket: Grunt 1

Geodude (pedra/terrestre)
Koffing (venenoso)
Pineco (inseto)
Graveler (pedra/terrestre)
Weezing (venenoso)
Electrode (elétrico)



16 - Estratégia: use Pokémon terrestre, de gelo e de fogo

Rocket: Grunt 2

Murkrow (negro/voador)
Drowzee (psíquico)
Spinarak (inseto/venenoso)
Dunsparce (normal)
Zubat (venenoso/voador)
Houndour (negro/fogo)



17 - Estratégia: use Pokémon de pedra, lutador e elétrico

Rocket: Executive 1

Sneasel (negro/gelo)
Muk (venenoso)
Lickitung (normal)
Vileplume (planta/venenoso)
Raticate (normal)
Arbok (venenoso)



18 - Estratégia: use Pokémon lutador, psíquico e inseto

Rocket: Executive 2

Houndoom (negro/fogo)
Golbat (venenoso/voador)
Persian (normal)
Misdreavus (fantasma)
Victreebell (planta/venenoso)
Wobbuffet (psíquico)



19 -
Estratégia: use Pokémon de gelo, lutador, negro ou de pedra

QUARTO



Você pode ver como é o quarto de seu personagem de Pokémon Gold/Silver. Decore-o com os itens que você ganhar na loja (isso requer o Transfer Pack e o Pokémon do Game Boy)

Mahogany Gym

Treinador: Alvin

Seel (água)
Swinub (gelo/terrestre)
Shellder (água)
Smoochum (gelo/psíquico)
Kingler (água)
Flaafy (elétrico)



20 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de planta e lutador

Treinador: Carol

Delibird (gelo/voador)
Azumarill (água)
Cubone (terrestre)
Quilfish (água/venenoso)
Dratini (dragão)
Seadra (água)



21 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de planta e de gelo

BATTLE CHART

Esse quadro é muito importante, pois ele mostra a eficiência de todos os ataques contra os oponentes! Use-o para saber se o golpe que você vai dar no inimigo é devastador ou não (○ = dano alto; △ = dano baixo; X = nenhum dano)

Tipos de Pokémon e de ataques:

1 - Normal	5 - Elétrico	9 - Terrestre	13 - Pedra
2 - Fogo	6 - Gelo	10 - Voador	14 - Fantasma
3 - Água	7 - Lutador	11 - Psíquico	15 - Dragão
4 - Planta	8 - Venenoso	12 - Inseto	16 - Negro
			17 - Metal

Ataques	Pokémons																
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1													△	△		△	
2		△	△	○		○						○	△		△		○
3	○	△	△						○				○		△		
4	△	○	△					△	○	△		△	○		△		△
5			○	△	△				△	○					△		
6	△	△	○		△				○	○					○		△
7	○				○		△		△	△	△	△	△	△	○	○	
8			○				△	△				△	△			△	△
9	○		△	○			○		△	○		△	○			○	
10			○	△		○						○	△			△	
11							○	○		△					△		△
12	△		○			△	△		△	○			△		○		△
13	○				○	△		△	○			○				△	
14	△									○				○		△	
15															○		△
16						△				○				○		△	△
17	△	△		△	○								○			△	△

Líder: Pryce

Piloswine (gelo/terrestre)
Dewgong (água/gelo)
Cloyster (água/gelo)
Ursaring (normal)
Donphan (terrestre)
Jynx (gelo/psíquico)

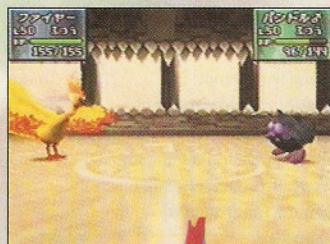


22 - Estratégia: use Pokémon de planta, lutador, de pedra ou psíquico

Blackthorn Gym

Treinador: Gloria

Jigglypuff (normal)
Venonat (inseto/venenoso)
Skiploom (planta/voador)
Cleairy (normal)
Exeggute (planta/psíquico)
Oddish (planta/venenoso)



23 - Estratégia: use Pokémon de fogo, lutador e de gelo



MYSTERY GIFT



Quando você detonar a líder do ginásio de Goldenrod City, ela abrirá uma loja e lhe dará itens uma vez por dia (é a opção à direita do Option)

Treinador: Vince

Bulbasaur (planta/venenoso)
Squirtle (água)
Charmander (fogo)
Chikorita (planta)
Totodile (água)
Cyndaquil (fogo)



24 - Estratégia: use Pokémon de água, de planta e de fogo

Líder: Clair

Kingdra (água/dragão)
Ampharos (elétrico)
Dragonair (dragão)
Rhydon (terrestre/pedra)
Arcanine (fogo)
Lapras (água/gelo)



25 - Estratégia: use Pokémon terrestre, dragão e lutador

Elite Four

Treinador: Will

Xatu (psíquico/voador)
Kadabra (psíquico)
Girafarig (normal/psíquico)
Clefable (normal)
Exeggutor (planta/psíquico)
Jynx (gelo/psíquico)



26 - Estratégia: use Pokémon negro, fantasma e inseto

Treinador: Koga

Venomoth (inseto/venenoso)
Ariados (inseto/venenoso)
Golbat (venenoso/voador)
Gligar (terrestre/voador)
Electrode (elétrico)
Muk (venenoso)



27 - Estratégia: use Pokémon de fogo, gelo e psíquico

Treinador: Bruno

Machop (lutador)
Golem (pedra/terrestre)
Kangaskhan (normal)
Blastoise (água)
Heracross (inseto/lutador)
Onix (pedra/terrestre)



28 - Estratégia: use Pokémon psíquico, de planta, água ou lutador

POKÉMON LAB



Esse é o laboratório do professor Carvalho. Ele ajudará você a checar sua Pokéagenda, a organizar seus itens e a trocar Pokémons (isso requer o Transfer Pack e o Pokémon do Game Boy)

Treinador: Karen

Umbreon (negro)
Victreebell (planta/venenoso)
Murkrow (negro/voador)
Magmar (fogo)
Gengar (fantasma/venenoso)
Vileplume (planta/venenoso)



29 - Estratégia: use Pokémon psíquico, de gelo e terrestre

Campeão: Lance

Dragonite (dragão/voador)
Tyranitar (pedra/negro)
Charizard (fogo/voador)
Aerodactyl (pedra/voador)
Steelix (ferro/terrestre)
Gyrados (água/voador)



30 - Estratégia: use Pokémon de gelo, de água e elétrico

Kanto Gym Leader Castle

Pewter Gym: Brock

Onix (pedra/terrestre)
Golem (pedra/terrestre)
Omastar (pedra/água)
Pinsir (inseto)
Forretress (inseto/ferro)
Kabutops (pedra/água)



31 - Estratégia: use Pokémon lutador, de planta e terrestre

Cerulean Gym: Misty

Starmie (água/psíquico)
Togetic (normal/voador)
Golduck (água)
Sunflora (planta)
Poliwhirl (água)
Quagsire (água/terrestre)



32 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de planta e lutador

Vermilion Gym: Lt. Surge

Raichu (elétrico)
Lanturn (água/elétrico)
Electabuzz (elétrico)
Electrode (elétrico)
Porygon (normal)
Magnetron (elétrico/ferro)



33 - Estratégia: use Pokémon terrestre, lutador e de fogo

Celadon Gym: Erika

Bellossom (planta)
Tangela (planta)
Venusaur (planta/venenoso)
Chansey (normal)
Jumpluff (planta/voador)
Vaporeon (água)



DETONADO

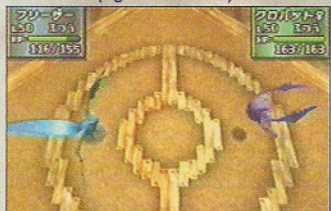
Pokémon STADIUM 2



34 - Estratégia: use Pokémon de fogo, de gelo e lutador

Fuchsia Gym: Janine

Crobat (venenoso/voador)
Ariados (inseto/venenoso)
Weezing (venenoso)
Stantler (normal)
Gligar (terrestre/voador)
Tentacruel (água/venenoso)



35 - Estratégia: use Pokémon psíquico, de gelo e elétrico

Saffron Gym: Sabrina

Alakazam (psíquico)
Mr. Mime (psíquico)
Hypno (psíquico)
Wigglytuff (normal)
Furret (normal)
Slowbro (água/psíquico)



36 - Estratégia: use Pokémon negro, lutador e fantasma

Cinnabar Gym: Blaine

Rapidash (fogo)
Ninetales (fogo)
Parasect (inseto/planta)
Flareon (fogo)
Octillery (água)
Maccargo (fogo/pedra)



37 -
Estratégia: use Pokémon de água, terrestre e voador

Viridian Gym: Gary Oak

Pidgeot (normal/voador)
Alakazam (psíquico)
Rhydon (pedra/terrestre)
Gyrados (água/voador)
Exeggutor (planta/psíquico)
Arcanine (fogo)



38 - Estratégia: use Pokémon de gelo, terrestre e elétrico

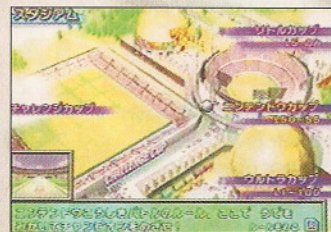
Ash Ketchum

Meganium (planta)
Feraligatr (água)
Typhlosion (fogo)
Jolteon (elétrico)
Scizor (inseto/ferro)
Tauros (normal)



39 - Estratégia: use Pokémon de fogo, terrestre, voador ou psíquico

STADIUM



1 - O Stadium é o modo em que você vai ter de provar suas habilidades para ganhar os campeonatos! São eles o Little Cup (para Pokémons de level 5), o Pocke Cup (para os de level 50) e o Ultra Cup (para os de level 100). Há também o Challenge Cup, mas nesse campeonato os monstrinhos são aleatórios. Confira a seguir todos os Pokémons do adversário e as melhores criaturas para você usar e detonar. Vá fundo!

Little Cup

Round 1: Bernie

Togepi (normal)
Omanyte (pedra/água)
Sunkern (planta)
Slugma (fogo)
Squirtle (água)
Mankey (lutador)



2 - Estratégia: use Pokémon elétrico, psíquico e de planta

Round 2: Stacy

Igglybuff (normal)
Snubbull (normal)
Meowth (normal)
Pidgey (normal/voador)
Rattata (normal)
Teddiursa (normal)



3 - Estratégia: use Pokémon psíquico, de fogo e elétrico

Round 3: Grant

Chikorita (planta)
Totodile (água)
Cyndaquil (fogo)
Diglett (terrestre)
Chinchou (água/elétrico)
Bellsprout (planta/venenoso)



4 - Estratégia: use Pokémon de fogo, elétrico e de água

Round 4: Janet

Tyrogue (lutador)
Paras (inseto/planta)
Geodude (pedra/terrestre)
Spinarak (inseto/venenoso)
Zubat (venenoso/voador)
Sandshrew (terrestre)



5 - Estratégia: use Pokémon de fogo, de água e de pedra

Round 5: Clark

Mareep (elétrico)
Ekans (venenoso)
Natu (psíquico/voador)
Growlithe (fogo)
Smoochum (gelo/psíquico)
Larvitar (pedra/terrestre)



6 - Estratégia: use Pokémon de água, terrestre e psíquico

Round 6: Cora

Clefairy (normal)
Dratini (dragão/voador)
Hoothoot (normal/voador)
Oddish (planta/venenoso)
Wooper (água/terrestre)
Kabuto (pedra/água)



7 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de fogo e psíquico

Round 7: Tina

Elekid (elétrico)
Sentret (normal)
Vulpix (fogo)
Eevee (normal)
Scyther (inseto/voador)
Swinub (gelo/terrestre)



8 - Estratégia: use Pokémon terrestre, lutador e psíquico

Round 8: Rex

Pichu (elétrico)
Gastly (fantasma/venenoso)
Magmar (fogo)
Chansey (normal)
Poliwag (água)
Abra (psíquico)



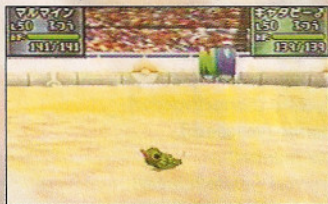
9 - Estratégia: use Pokémon terrestre, lutador e psíquico

Pocke Cup

1 - Pocke Ball

Round 1: Nelson

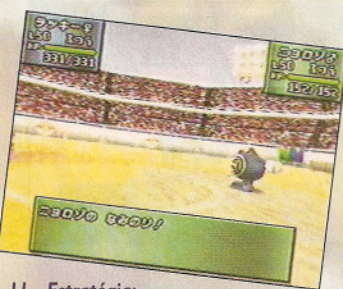
Ledyba (inseto/voador)
Spinarak (inseto/venenoso)
Caterpie (inseto)
Weedle (inseto/venenoso)
Yanma (inseto/voador)
Venonat (inseto/venenoso)



10 - Estratégia: use Pokémon de fogo, voador e de pedra

Round 2: Bruce

Golddeen (água)
Seel (água)
Staryu (água)
Shellder (água)
Remoraid (água)
Poliwhirl (água)



11 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de planta e psíquico

Round 3: Chester

Machop (lutador)
Onix (pedra/terrestre)
Graveler (pedra/terrestre)
Sudowoodo (pedra)
Rhyhorn (pedra/terrestre)
Phanphy (terrestre)



12 - Estratégia: use Pokémon de planta, de água e de gelo

DICAS DOS MINIGAMES



GUTSY GOLBAT

Voe com Golbat e pegue os corações para acumular pontos. Ganha quem pegar mais coração



PICHU'S POWER PLANT

Aperte os botões rapidamente para Pichu eletrocutar o adversário



TOPSY-TURVY

Rode com Hitmontops e empurre os adversários para fora da arena



RAMPAGE ROLLOUT

Com Donphan, corra rápido em volta da cerca e jogue magia de vento para atrair o adversário



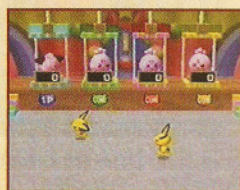
DELIBIRD'S DELIVERY

Pegue os presentes com Delibird e leve-os para a máquina. Fique ligado: quanto mais presentes você pegar, mais pesado o saco ficará



CLEAR CUT CHALLENGE

Faça Pinsir e Scyther cortarem a árvore em plena queda



STREAMING STAMPEDE

Conte o número de Pokémons que passarem correndo



EGG EMERGENCY

Com Chansey, pegue os ovos que caem do teto



FURRET'S FROLIC

Controle Furret e empurre as bolas no gol

TUMBLING TOGEPI

Com Togepi, vá correndo com tudo. É tiro livre! Use as rampas e os turbos para acelerar mais



EAGER EEEVEE

Quando a música parar, pegue a comida correndo



BARRIER BALL

Defenda o gol com o paredão de Mr. Mime e faça a bola entrar no gol do adversário



QUIZ

Raciocine rápido e responda as perguntas para provar que você sabe tudo sobre Pokémons



DETONADO

POKÉMON STADIUM 2

Round 4: Clifford

Magnemite (elétrico/ferro)
Haunter (fantasma/venenoso)
Porygon (normal)
Flaafy (elétrico)
Ekans (venenoso)
Electrode (elétrico)



13 - Estratégia: use Pokémon terrestre, de fogo e psíquico

Round 5: Alissa

Miltank (normal)
Snubbull (normal)
Qwilfish (água/venenoso)
Corsola (água/pedra)
Skiploom (planta/voador)
Chansey (normal)



14 - Estratégia: use Pokémon lutador, elétrico, psíquico ou de planta

POKÉMON ACADEMY



Essa é a escola de Pokémons. O professor Earl ensinará a você muitas coisas sobre os Pokémons. Ali você tem acesso a tudo (tudo mesmo!) sobre eles, como se fosse uma superPokégenda (nomes, golpes, itens de evolução, tabelas de evolução etc.)

Round 6: Jensen

Persian (normal)
Charmeleon (fogo)
Houndour (negro/fogo)
Electrabuzz (elétrico)
Quilava (fogo)
Gligar (terrestre/voador)



15 - Estratégia: use Pokémon terrestre, de água e lutador

Round 7: Claude

Delibird (gelo/voador)
Sneasel (negro/gelo)
Tentacruel (água/venenoso)
Tauros (normal)
Teddiursa (normal)
Vaporeon (água)



16 - Estratégia: use Pokémon elétrico, lutador e de fogo

Round 8: Mason

Smeagle (normal)
Slowpoke (água/psíquico)
Raichu (elétrico)
Growlithe (fogo)
Natu (psíquico/voador)
Clefable (normal)



17 - Estratégia: use Pokémon elétrico, lutador e de pedra

2 - Great Ball

Round 1: Carmen

Pikachu (elétrico)
Meowth (normal)
Clefairy (normal)
Shuckle (inseto/pedra)
Togepi (normal)
Mr. Mime (psíquico)



18 - Estratégia: use Pokémon lutador, negro e terrestre

Round 2: Wyatt

Ivysaur (planta/venenoso)
Skiploom (voador/planta)
Pidgeotto (normal/voador)
Nidorina (venenoso)
Ditto (normal)
Heracross (inseto/lutador)



19 - Estratégia: use Pokémon psíquico, de fogo e voador

Round 3: Cliff

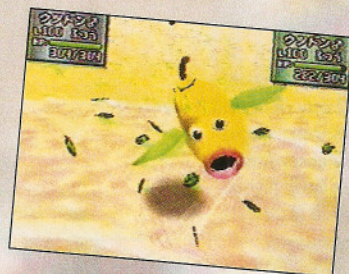
Rapidash (fogo)
Magmar (fogo)
Cubone (terrestre)
Ninetales (fogo)
Furret (normal)
Vileplume (planta/venenoso)



20 - Estratégia: use Pokémon de água, terrestre e de pedra

Round 4: Dillon

Weepinbell (planta/venenoso)
Ariados (inseto/venenoso)
Sandslash (terrestre)
Koffing (venenoso)
Dunsparce (normal)
Ampharos (elétrico)



21 - Estratégia: use Pokémon terrestre, de fogo e psíquico

Round 5: Molly

Ledian (inseto/voador)
Kadabra (psíquico)
Aipom (normal)
Girafarig (normal/psíquico)
Mantine (água/voador)
Dragonair (dragão)



22 - Estratégia: use Pokémon de pedra, de gelo e elétrico

Round 6: Chen

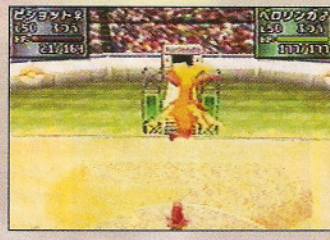
Spinarak (inseto/venenoso)
Jynx (gelo/psíquico)
Haunter (fantasma/venenoso)
Misdreavus (fantasma)
Murkrow (negro/voador)
Zubat (venenoso/voador)



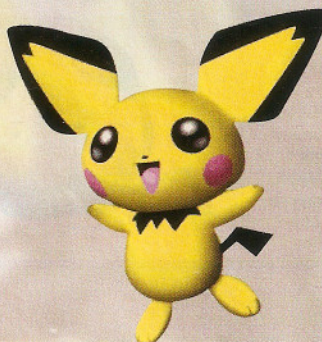
23 - Estratégia: use Pokémon negro, fantasma e inseto

Round 7: Baxter

Sunflora (planta)
Lickitung (normal)
Lanturn (elétrico/água)
Magcargo (fogo/pedra)
Octillery (água)
Pineco (inseto)



24 - Estratégia: use Pokémon terrestre, lutador e voador



Round 8: Fredo

Seadra (água)
Pupitar (pedra/terrestre)
Nidoking (venenoso/terrestre)
Raticate (normal)
Noctowl (normal/voador)
Tangela (planta)

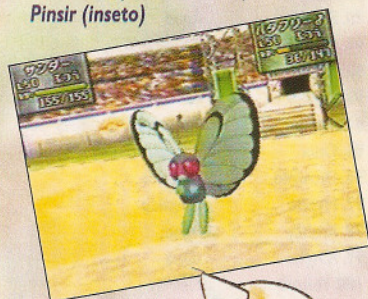


25 - Estratégia: use Pokémon de gelo, de planta e elétrico

3 - Ultra Ball

Round 1: Nelson

Scyther (inseto/voador)
Butterfree (inseto/voador)
Parasect (inseto/planta)
Dunsparce (normal)
Heracross (inseto/lutador)
Pinsir (inseto)



26 - Estratégia: use Pokémon de pedra, de fogo e voador



Round 2: Bruce

Dewgong (água/gelo)
Poliwrath (água/lutador)
Quagsire (água/terrestre)
Magnetron (elétrico/ferro)
Kabutops (pedra/água)
Slowbro (água/psíquico)



27 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de planta e de fogo



Round 3: Chester

Golem (pedra/terrestre)
Donphan (terrestre)
Ursaring (normal)
Omanyte (pedra/água)
Forretress (inseto/ferro)
Ferroix (ferro/terrestre)



28 - Estratégia: use Pokémon de planta, de água e de fogo

Round 4: Clifford

Ampharos (elétrico)
Corsola (água/pedra)
Porygon 2 (normal)
Wobbuffet (psíquico)
Tentacruel (água/venenoso)
Skarmory (ferro/voador)



29 - Estratégia: use Pokémon elétrico, lutador, terrestre ou de fogo

Round 5: Alissa

Miltank (normal)
Jumpluff (planta/voador)
Persian (normal)
Lickitung (normal)
Mantine (água/voador)
Wigglytuff (normal)



30 - Estratégia: use Pokémon lutador, elétrico e de gelo

Round 6: Jensen

Typhlosion (fogo)
Houndoom (fogo/negro)
Magcargo (fogo/pedra)
Dugtrio (terrestre)
Stantler (normal)
Gligar (terrestre/voador)



31 - Estratégia: use Pokémon de água, terrestre e lutador

Round 7: Claude

Sneasel (negro/gelo)
Delibird (gelo/voador)
Blastoise (água)
Jolteon (elétrico)
Vaporeon (água)
Flareon (fogo)



32 - Estratégia: use Pokémon de pedra, terrestre e elétrico

Round 8: Mason

Kangaskhan (normal)
Hypno (psíquico)
Arcanine (fogo)
Raichu (elétrico)
Smeargle (normal)
Xatu (psíquico/voador)



33 - Estratégia: use Pokémon terrestre, negro e lutador

4 - Master Ball

Round 1: Wyatt

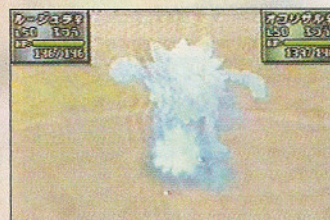
Bellossom (planta)
Azumarill (água)
Persian (normal)
Clefable (normal)
Togetic (normal/voador)
Raichu (elétrico)



34 - Estratégia: use Pokémon lutador, elétrico e de fogo

Round 2: Wyatt

Pigeot (normal/voador)
Nidoqueen (venenoso/terrestre)
Ditto (normal)
Raticate (normal)
Pinsir (inseto)
Primeape (lutador)



35 - Estratégia: use Pokémon lutador, psíquico e de gelo

Round 3: Cliff

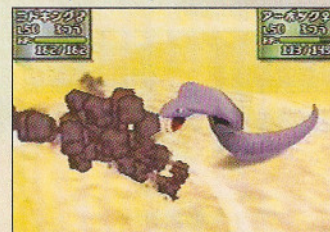
Magmar (fogo)
Marowak (terrestre)
Dodrio (normal/voador)
Houndoom (negro/fogo)
Exeggutor (planta/psíquico)
Arcanine (fogo)



36 - Estratégia: use Pokémon de água, terrestre e de pedra

Round 4: Dillon

Weezing (venenoso)
Cloyster (água/gelo)
Ferroix (ferro/terrestre)
Rhydon (terrestre/pedra)
Venusaur (planta/venenoso)
Arbok (venenoso)



37 - Estratégia: use Pokémon terrestre, psíquico e de fogo



DETONADO

Pokémon STADIUM 2

Round 5: Molly

Girafarig (normal/psíquico)
Mr. Mime (psíquico)
Lapras (água/gelo)
Aipom (normal)
Lanturn (água/elétrico)
Politoed (água)



38 - Estratégia: use Pokémon de planta, negro e lutador

Round 6: Chen

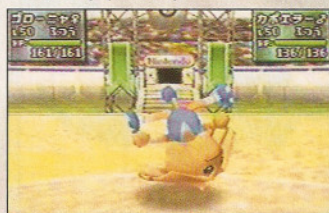
Misdreavus (fantasma)
Crobat (venenoso/voador)
Gengar (fantasma/venenoso)
Jynx (gelo/psíquico)
Murkrow (negro/voador)
Umbreon (negro)



39 - Estratégia: use Pokémon inseto, negro e de pedra

Round 7: Baxter

Feraligatr (água)
Typhlosion (fogo)
Meganium (planta)
Granbull (normal)
Blissey (normal)
Hitmontop (lutador)



40 - Estratégia: use Pokémon lutador, voador e psíquico



Round 8: Pedro

Aerodactyl (pedra/voador)
Machop (lutador)
Kingdra (dragão/água)
Dragonite (dragão/voador)
Tyranitar (negro/pedra)
Charizard (fogo/voador)



41 - Estratégia: use Pokémon de água, de pedra e de gelo

Prime Cup

Round 1: Terry

Bellossom (planta)
Azumarill (água)
Ampharos (elétrico)
Furret (normal)
Wigglytuff (normal)
Togetic (normal/voador)



42 - Estratégia: use Pokémon elétrico, lutador e terrestre

Round 2: Vang

Wobuffet (psíquico)
Primeape (lutador)
Hitmonchan (lutador)
Hitmonlee (lutador)
Hitmontop (lutador)
Nidoking (venenoso/terrestre)



43 - Estratégia: use Pokémon psíquico, fantasma e voador

LISTA DOS 251 POKÉMONS

POKÉMON	TIPO1/TIPO2	POKÉMON	TIPO1/TIPO2
1. Bulbasaur	Planta/Venenoso	65. Alakazam	Psíquico
2. Ivysaur	Planta/Venenoso	66. Machop	Lutador
3. Venusaur	Planta/Venenoso	67. Machoke	Lutador
4. Charmander	Fogo	68. Machop	Lutador
5. Charmeleon	Fogo	69. Bellsprout	Planta/Venenoso
6. Charizard	Fogo/Voador	70. Weepinbell	Planta/Venenoso
7. Squirtle	Água	71. Victreebel	Planta/Venenoso
8. Wartortle	Água	72. Tentacool	Água/Venenoso
9. Blastoise	Água	73. Tentacruel	Água/Venenoso
10. Caterpie	Inseto	74. Geodude	Pedra/Terrestre
11. Metapod	Inseto	75. Graveler	Pedra/Terrestre
12. Butterfree	Inseto/Voador	76. Golem	Pedra/Terrestre
13. Weedle	Inseto/Venenoso	77. Ponyta	Fogo
14. Kakuna	Inseto/Venenoso	78. Rapidash	Fogo
15. Beedrill	Inseto/Venenoso	79. Slowpoke	Água/Psíquico
16. Pidgey	Normal/Voador	80. Slowbro	Água/Psíquico
17. Pidgeotto	Normal/Voador	81. Magnemite	Elétrico/Metal
18. Pidgeot	Normal/Voador	82. Magnetron	Elétrico/Metal
19. Rattata	Normal	83. Farfetch'd	Normal/Voador
20. Raticate	Normal	84. Doduo	Normal/Voador
21. Spearow	Normal/Voador	85. Dodrio	Normal/Voador
22. Fearow	Normal/Voador	86. Seel	Água
23. Ekans	Venenoso	87. Geodude	Água/Gelo
24. Arbok	Venenoso	88. Grimer	Venenoso
25. Pikachu	Elétrico	89. Muk	Venenoso
26. Raichu	Elétrico	90. Shellder	Água
27. Sandshrew	Terrestre	91. Cloyster	Água/Gelo
28. Sandslash	Terrestre	92. Gastly	Fantasma/Venenoso
29. Nidoran (F)	Venenoso	93. Haunter	Fantasma/Venenoso
30. Nidorina	Venenoso	94. Gengar	Fantasma/Venenoso
31. Nidoqueen	Venenoso/Terrestre	95. Onix	Pedra/Terrestre
32. Nidoran (M)	Venenoso	96. Drowzee	Psíquico
33. Nidorino	Venenoso	97. Hypno	Psíquico
34. Nidoking	Venenoso/Terrestre	98. Krabby	Água
35. Clefairy	Normal	99. Kingler	Água
36. Clefable	Normal	100. Voltorb	Elétrico
37. Vulpix	Fogo	101. Electrode	Elétrico
38. Ninetales	Fogo	102. Exeggcute	Planta/Psíquico
39. Jigglypuff	Normal	103. Exeggutor	Planta/Psíquico
40. Wigglytuff	Normal	104. Cubone	Terrestre
41. Zubat	Venenoso/Voador	105. Marowak	Terrestre
42. Golbat	Venenoso/Voador	106. Hitmonlee	Lutador
43. Oddish	Planta/Venenoso	107. Hitmonchan	Lutador
44. Gloom	Planta/Venenoso	108. Lickitung	Normal
45. Vileplume	Planta/Venenoso	109. Koffing	Venenoso
46. Paras	Inseto/Planta	110. Weezing	Venenoso
47. Parasect	Inseto/Planta	111. Rhyhorn	Terrestre/Pedra
48. Venonat	Inseto/Venenoso	112. Rhydon	Terrestre/Pedra
49. Venomoth	Inseto/Venenoso	113. Chansey	Normal
50. Diglett	Terrestre	114. Tangela	Planta
51. Dugtrio	Terrestre	115. Kangaskhan	Normal
52. Meowth	Normal	116. Horsea	Água
53. Persian	Normal	117. Seadra	Água
54. Psyduck	Água	118. Goldeen	Água
55. Golduck	Água	119. Seaking	Água
56. Mankey	Lutador	120. Staryu	Água
57. Primeape	Lutador	121. Starmie	Água/Psíquico
58. Growlithe	Fogo	122. Mr. Mime	Psíquico
59. Arcanine	Fogo	123. Scyther	Inseto/Voador
60. Poliwhirl	Água	124. Jynx	Gelo/Psíquico
61. Poliwhirl	Água	125. Electabuzz	Elétrico
62. Poliwrath	Água/Lutador	126. Magmar	Fogo
63. Abra	Psíquico	127. Pinsir	Inseto
64. Kadabra	Psíquico	128. Tauros	Normal

POKÉMON

129. Magikarp	Água
130. Gyarados	Água/Voador
131. Lapras	Água/Gelo
132. Ditto	Normal
133. Eevee	Normal
134. Vaporeon	Água
135. Jolteon	Elétrico
136. Flareon	Fogo
137. Porygon	Normal
138. Omanyte	Pedra/Água
139. Omastar	Pedra/Água
140. Kabuto	Pedra/Água
141. Kabutops	Pedra/Água
142. Aerodactyl	Pedra/Voador
143. Snorlax	Normal
144. Articuno	Gelo/Voador
145. Zapdos	Elétrico/Voador
146. Moltres	Fogo/Voador
147. Dratini	Dragão
148. Dragonair	Dragão
149. Dragonite	Dragão/Voador
150. Mewtwo	Psíquico
151. Mew	Psíquico
152. Chikorita	Planta
153. Bayleef	Planta
154. Meganium	Planta
155. Cyndaquil	Fogo
156. Quilava	Fogo
157. Typhlosion	Fogo
158. Totodile	Água
159. Croconaw	Água
160. Feraligatr	Água
161. Sentret	Normal
162. Furret	Normal
163. Hoothoot	Normal/Voador
164. Noctowl	Normal/Voador
165. Ledyba	Inseto/Voador
166. Ledian	Inseto/Voador
167. Spinarak	Inseto/Venenoso
168. Ariados	Inseto/Venenoso
169. Crobat	Venenoso/Voador
170. Chinchou	Água/Elétrico
171. Lanturn	Água/Elétrico
172. Pichu	Elétrico
173. Cleffa	Normal
174. Igglybuff	Normal
175. Togepi	Normal
176. Togetic	Normal/Voador
177. Natu	Psíquico/Voador
178. Xatu	Psíquico/Voador
179. Mareep	Elétrico
180. Flaaffy	Elétrico
181. Ampharos	Elétrico
182. Bellossom	Planta
183. Marill	Água
184. Azumarill	Água
185. Sudowoodo	Pedra
186. Politoed	Água
187. Hoppip	Planta/Voador
188. Skiploom	Planta/Voador
189. Jumpluff	Planta/Voador
190. Aipom	Normal
191. Sunkern	Planta
192. Sunflora	Planta
193. Yanma	Inseto/Voador
194. Wooper	Água/Terrestre

POKÉMON

195. Quagsire	Água/Terrestre
196. Espeon	Psíquico
197. Umbreon	Negro
198. Murkrow	Negro/Voador
199. Slowking	Água/Psíquico
200. Misdreavus	Fantasma
201. Unown	Psíquico
202. Wobbuffet	Psíquico
203. Girafarig	Normal/Psíquico
204. Pineco	Inseto
205. Forretress	Inseto/Metal
206. Dunsparce	Normal
207. Gligar	Terrestre/Voador
208. Steelix	Metal/Terrestre
209. Snubbull	Normal
210. Granbull	Normal
211. Qwilfish	Água/Venenoso
212. Scizor	Inseto/Metal
213. Shuckle	Inseto/Pedra
214. Heracross	Inseto/Lutador
215. Sneasel	Negro/Gelo
216. Teddiursa	Normal
217. Ursaring	Normal
218. Slugma	Fogo
219. Magcargo	Fogo/Pedra
220. Swinub	Gelo/Terrestre
221. Piloswine	Gelo/Terrestre
222. Corsola	Água/Pedra
223. Remoraid	Água
224. Octillery	Água
225. Delibird	Gelo/Voador
226. Mantine	Água/Voador
227. Skarmory	Metal/Voador
228. Houndour	Negro/Fogo
229. Houndoom	Negro/Fogo
230. Kingdra	Água/Dragão
231. Phanpy	Terrestre
232. Donphan	Terrestre
233. Porygon 2	Normal
234. Stantler	Normal
235. Smeargle	Normal
236. Tyrogue	Lutador
237. Hitmontop	Lutador
238. Smoochum	Gelo/Psíquico
239. Elekid	Elétrico
240. Magby	Fogo
241. Miltank	Normal
242. Blissy	Normal
243. Raikou	Elétrico
244. Entei	Fogo
245. Suicune	Água
246. Larvitar	Pedra/Terrestre
247. Pupitar	Pedra/Terrestre
248. Tyranitar	Pedra/Negro
249. Lugia	Psíquico/Voador
250. Ho-oh	Fogo/Voador
251. Celebi	Psíquico/Planta



Round 3: Adam

Charizard (fogo/voador)
Gligar (terrestre/voador)
Aerodactyl (pedra/voador)
Fearow (normal/voador)
Murkrow (negro/voador)
Dodrio (normal/voador)



44 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de pedra e de gelo

Round 4: Floria

Stantler (normal)
Hypno (psíquico)
Exeggutor (planta/psíquico)
Clefable (normal)
Vitrebebel (planta/venenoso)
Poliwrath (água/lutador)



45 - Estratégia: use Pokémon psíquico, voador e fantasma

Round 5: Chase

Gyrados (água/voador)
Mantine (água/voador)
Lanturn (água/elétrico)
Quagsire (água/terrestre)
Dewgong (água/gelo)
Dragonite (dragão/voador)



46 - Estratégia: use Pokémon elétrico, de planta e de gelo

Round 6: Craig

Forretress (inseto/ferro)
Persian (normal)
Electrode (elétrico)
Sneasel (negro/gelo)
Crobat (venenoso/voador)
Ninetales (fogo)



47 - Estratégia: use Pokémon de fogo, lutador e terrestre

Round 7: Kathy

Jynx (gelo/psíquico)
Lapras (água/gelo)
Slowking (água/psíquico)
Piloswine (gelo/terrestre)
Mr. Mime (psíquico)
Feraligatr (água)



48 - Estratégia: use Pokémon elétrico, negro e de planta

Round 8: Marty

Mew (psíquico)
Ursaring (normal)
Starmie (água/psíquico)
Umbreon (negro)
Muk (venenoso)
Tyranitar (pedra/negro)



49 - Estratégia: use Pokémon negro, lutador e inseto

Rival Cup

Rival

Lugia (psíquico/voador)
Mewtwo (psíquico)
Ho-oh (fogo/voador)



1 - Estratégia: use Pokémon elétrico, negro e de pedra



FLASHBACK
MEGA/MASTER SYSTEM

Os primeiros games de plataforma de Mickey eram páreo para Mario



Por Marjorie Bros

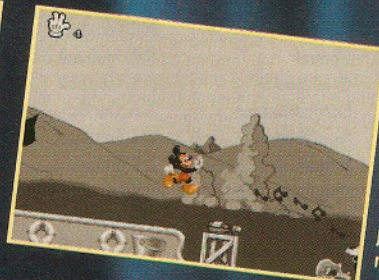
As versões de *Castle of Illusion* para Mega Drive e Master System, assim como *Mickey Mania* para o Mega, com certeza marcaram época. Todas foram lançadas num período em que os jogos de plataforma em 2D reinavam no mercado, como os títulos da série Mario Bros, da Nintendo. A história de *Castle of Illusion* é bem manjada: na pele de Mickey, você tem de salvar sua amada Minnie das garras de terríveis vilões. A jogabilidade também é padrão: para matar os inimigos, basta pular sobre eles. No

DICA: utilize essas molas para pular e conseguir acertar as engrenagens que ficam na parte de cima



MEGA

Mickey Mania



DICA: pule nessa garrafa para impedir que a vaca continue jogando as notas musicais

MEGA

Castle of Illusion



DICA: pule na cabeça dos fantasmas para conseguir alcançar esses itens



DICA: fique no canto e pule do tronco. Assim bastará que você pule uma vez, e não duas



DICA: atire nessas paredes amarelas para abrir caminho e prosseguir

caso de *Mickey Mania*, a jogabilidade segue o mesmo estilo, mas o jogo conta um pouco da história do ratinho (o começo do jogo é até em branco e preto!). Apesar da proposta um pouco infantil, todas as versões conseguiram atingir as mais variadas faixas etárias, divertindo sempre com cenários bem diferenciados. Os gráficos e o som desses games apresentavam uma boa qualidade para a época, conseguindo ilustrar muito bem as aventuras do nosso herói roedor. Vale a pena matar a saudade desses clássicos!



MASTER SYSTEM

Castle of Illusion



DICA: utilize o barril para pular e alcançar a escada



DICA: não quebre esse baú. Utilize-o para subir na plataforma



DICA: nesse lugar, pule para achar os dois baús que estão escondidos



**NIKA'S
GAMES**

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 3975-2737

HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS?
TEMOS TUDO !!!

PlayStation - I e II Game Boy Mega Drive
Nintendo - 64 Dreamcast Super Nintendo

Aparelhos e Jogos, tudo.... Acessórios em geral
Assistência Técnica - Todos os Games

R. 12 de Outubro, 58 - Loja 15 - Lapa - São Paulo - SP
Tel: (11) 260-1393 - Fax: (11) 261-1020

NINTENDO 64



O MUNDO
DOS GAMES

WORLDWIDE MEGA SUPER MEGATON



Nintendo



GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX

Fone: (11) 3998-9278

Fone/Fax: (11) 3992-2350



Vídeo Games

ELETROMÍL

Especializada em conserto de vídeo games

Promoção

Trocamos e vendemos canhão para PlayStation (colocação gratuita).
Trocamos fitas e aparelhos Super Nintendo e Nintendo 64 por
acessórios de vídeo games.

R. Santa Ifigênia, 384- sala 12 - Cep: 01207-001- Centro SP
Fone/Fax: 221-1740 - Fone: 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557

SETGAMES



R. Min. Jesuíno Cardoso, 498
Vila Olímpia

FONE: (0xx11) 3842-7185

CLASSIFICADOS

Se você quiser vender ou trocar seu videogame,
escreva para a seção de Classificados da SGP.
As primeiras cartas que chegarem à redação serão
publicadas gratuitamente. Escreva para

SUPERGAMEPOWER

Caixa Postal 3342 - São Paulo, SP
CEP 01060-970

G
A
M
E
S



Entrega
pessoal ou
via sedex

VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:

- VENDE • ALUGA • TROCA
- NOVOS E SEMI-NOVOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP

(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)

TEL. (0XX11)

3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br



ROCK LASER

Compra e Venda / Troca e Financia

Games

Aparelhos e Acessórios

Vídeo Games

Seminovos

Novos

Playstation

Consulte

Nintendo 64

R\$ 179,00

R\$ 279,00

Game Boy Color

R\$ 140,00

R\$ 180,00

Saturno

R\$ 139,00

Super Nes

R\$ 99,00

R\$ 169,00

Fitas N64 a partir

R\$ 30,00

R\$ 90,00

Dreamcast

Consulte

Aceitamos Cartões de Crédito

Tudo c/ Garantia. Despachamos via Sedex

Rua Ararifaguaba, 1118 - Vila Maria - F: (011) 6954-4332

MultiGAMES / JCB Games

"O Mundo dos Games"

Compra

Venda

Troca

Locações

Assistência

Técnica



Nintendo 64

Dreamcast

PlayStation 2

Game Boy

Temos DVD/CD musical

Enviamos via sedex para todo o Brasil

6941-9957 - Loja 1

Tel: 6192-7163 - Central de vendas

217-1186 - Lojas 2

www.jcbgames.com.br

http://www.hectoreroko.com

CURSO DE
DESENHO

**HECTOR
&
ROKO**

Ao vivo

DESENHO
QUADRINHOS
ILUSTRAÇÃO

Por correspondência

DESENHO

- CARTOON
- PERSPECTIVA
- LUZ E SOMBRA
- CARICATURA
- FIGURA HUMANA

Design Digital

TUTORIAIS DE
PHOTOSHOP E
PAINTER

Av. Angélica, 321- conj. 03
São Paulo- SP

CEP= 01227-000

(0xx11) 5589-0046

(0xx11) 3666-6079



SUPER GAMEPOWER

Na próxima SGP: fique por dentro de tudo que rolou na E3 2001, a maior feira de videogames do Ocidente

Veja também o resultado da promoção "Eu Sou Maluco pelo Dreamcast"

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 86



Spec Ops: Ranger Elite, Warm Up! GP 2001 (PSX), Ring of Red, Army Men Sarge's Heroes 2/Green Rogue (PS2), Conker's Bad Fur Day (N64), F-Zero, Mario Advance, GT All Japan, Tweety Hot Party (GBA), Grandia II, NBA Hoopz, Sega Smash Pack Volume I (DC), Black & White, Clive Barker's Undying, SimCoaster (PC)

EDIÇÃO 85



Metal Slug X, Dark Stone, Fist of the North Star (PSX), Star Wars Starfighter, The Bouncer, WinBack: Covert Operations (PS2), Paper Mario, Pokémon Stadium 2 (N64), Pokémon Crystal, The Legend of Zelda: Oracle Seasons/Oracle of Ages (GBC), Unreal Tournament, Tech Romancer (DC), Project IGI, MechWarrior 4 (PC)

EDIÇÃO 84



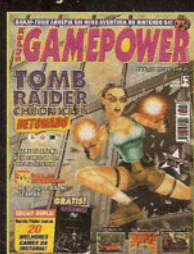
Chicken Run, Metal Slug X, Persona 2: Eternal Punishment, Championship Surfer (PSX), NBA Live 2001, Rayman 2 Revolution (PS2), Banjo-Tooie, Paper Mario, Mega Man 64, Spider-Man (N64), Chicken Run, Fighting Vipers 2, Street Fighter II Turbo, Max Steel (DC), Baldur's Gate II (PC), The Grid (arcade)

EDIÇÃO 83



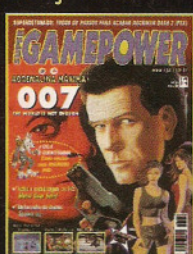
Batman Beyond, Harvest Moon, Aladdin in Nasira's Revenge (PSX), The World Is Not Enough, Scooby-Doo!, Ms. Pac-Man Maze Madness, Mickey's Speedway USA (N64), Phantasy Star Online, Daytona USA 2001, Guilty Gear X, The Last Blade 2: Final Edition, Project Justice (DC), Quake III Team Arena, Hitman, Giants (PC)

EDIÇÃO 82



Tomb Raider Chronicles, Final Fantasy IX, The Mummy (PSX), Hey You, Pikachu!, Banjo-Tooie, Star Wars Episode I Battle for Naboo (N64), Tomb Raider Chronicles, Seaman, Shenmue, Skies of Arcadia, Sonic Shuffle, Tony Hawk's 2, Metropolis Street Racer, Quake III Arena (DC), Tomb Raider Chronicles, Monkey Island 4 (PC)

EDIÇÃO 81



Rockman Dash 2, Spyro: Year of the Dragon, 007 The World Is Not Enough (PSX), Armored Core 2, Dead or Alive 2: Hardcore (PS2), 007 The World Is Not Enough, WWF No Mercy, Pokémon Puzzle League (N64), Spawn, Quake III Arena, Silent Scope, Jedi Power Battles (DC), Metal Gear Solid, Outlive (PC)

DETONADOS

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

Edição 84 - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

Edição 81 - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

Edição 80 - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

Edição 79 - Pokémon Gold & Silver (GBC) e Covert Ops: Nuclear Dawn (PSX)

Edição 78 - Final Fantasy IX (PSX), Virtua Tennis (DC) e a última fase de Tony Hawk's Pro Skater (PSX/DC/N64)

Edição 77 - Nightmare Creatures (PSX/DC) e MDK 2 (DC/PC)

Edição 76 - Tony Hawk's Pro Skater (PSX/DC/N64) e Perfect Dark (N64)

SUPER GAMEPOWER

Estamos à sua disposição!

Para falar com a Redação:

• Central de Atendimento ao Leitor: (0xx11) 3039-0938

• Por carta: Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros - CEP 05424-010 São Paulo - SP

• Fax: (0xx11) 3815-2169

• E-mail para sgp@novacultural.com.br

Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente

Para assinar:

Tel.: (0xx11) 3038-1414

e-mail - atendimento@teletarget.com.br

Internet - www.gamepower.com.br

Central de atendimento ao assinante

Serviços para o assinante:

A/C do Departamento de Assinaturas.

Rua Butantã, 500 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

PREÇO DA ASSINATURA ANUAL

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Números Atrasados:

Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail atendimento@teletarget.com.br. O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express.

Publicidade:

Para anunciar ligue:

São Paulo (SP): (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900.

Curitiba (PR): (0xx41) 233-3702/ 224-6313, fax (41)233-3702, e-mail:

grp@onda.com.br;

Florianópolis (SC): (0xx48)223-3968,

e-mail: publicidade@editoramc.com.br

Brasília (DF): (0xx61) 314-1541/322-2034, e-mail: jcz@tba.com.br

Rio de Janeiro (RJ): (0xx21) 491-1350,

e-mail: solidarj@uol.com.br

Porto Alegre (RS): (0xx51) 485-3644,

e-mail: denizelima@zaz.com.br

DREAMCAST LINK: AGORA VOCÊ PODE FAZER TUDO VIA INTERNET DIRETO DO SEU DREAMCAST

Acesse todo o
Conteúdo da
Internet.
Receba e envie
e-mails diretamente
de seu Dreamcast

Dreamcast Link é o modem
Para Dreamcast, lançado
no Brasil exclusivamente
pela Tec Toy

Manual de instruções
em português

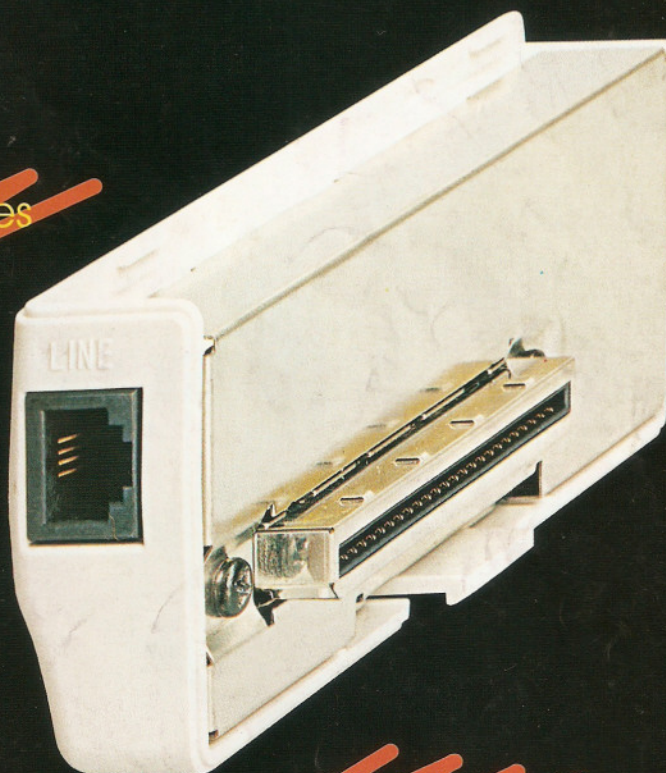
Mais de 300 pontos de
Assistência técnica
Em todo o Brasil

Velocidade máxima de
conexão de 56 kbp/s

Jogue Quake III,
Phantasy Star OnLine
e Daytona USA via
internet, competindo
com jogadores de
todo o mundo

GD Web Browser 2.0
incluído

Garantia Tec Toy
De 3 meses.



Acesse
www.dreamcast.com.br





ENERGIA QUE DÁ GOSTO

